

Extrait du Le Cyber-Espace des Shadowforums

<http://www.shadowforums.com/cyber-espace/spip.php?article633>

Paradise Lost

- Shadowthèque - Shadowrun Deuxième édition (2053 - 2060) -

Date de mise en ligne : jeudi 12 novembre 2009

Le Cyber-Espace des Shadowforums

Titre : Paradise Lost

Genre : Scénario et supplément géographique.

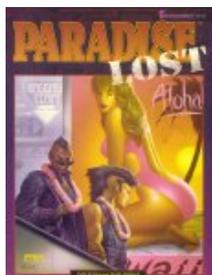
Mots-clés : AFD, ALOHA, Daniel Kapaa, Haoles Don't Surf, Hawai'i, Hawai'ian National Police Force (HNPF), Honolulu, Kamehameha V, La Maison d'Indochine, Mary Falls, Mary Falls Incorporated (MFI), Mitsuhamma Computer Technologies, Molokai Microtronics (2M), Na Kama'aina, Naheka, Polson Corporation, Robbie Kinu Kurosawa, scénario, Totems, PaLo, SR2.

Date in-game du supplément : Janvier 2054.

Auteur(s) : Tom Wong et Nigel Findley.

Illustrateurs : Joel Biske (couverture) ; Paul Daley, Earl Geier, Chritina Wald.

Directeur de collection (Line Developer) : Tom Dowd.



(Cliquez pour agrandir)

Description : Livre à couverture souple de 79 pages en noir et blanc.

Editeur : Fasa Corporation.

Date de parution : Janvier 1994.

ISBN : 1-55560-227-4

Numéro de série : 7317

Présentation

Ce supplément est double. Il a la particularité de fournir à la fois une campagne entière et un chapitre de présentation géographique complet, concernant ici le royaume d'Hawaii. Ce format prêt-à-jouer, pourtant pratique et

hérité de la Première édition du jeu (avec notamment *Universal Brotherhood*, co-écrit par le même Nigel Findley, mais aussi les deux NAOs), n'a pas été réitéré par la suite, les éditions qui suivront préférant séparer supplément de contexte et scénarii.

Le supplément commence sur une courte nouvelle d'introduction, **Tangled Web : A Prologue**, mettant en scène Mary Falls, directrice de MFI, apprenant la nouvelle du vol du prototype d'AFD dont elle avait confié le développement à la corporation hawaiienne Molokai Microtronics, elle décide alors de s'en remettre à des investigateurs externes.

S'ensuit un grand chapitre d'**Introduction**, qui introduit au maître de jeu les différentes règles de [Shadowrun Deuxième édition](#) qui vont s'avérer utiles pour jouer la campagne du supplément. Cette section présente aussi de nombreux conseils pour bien préparer et jouer l'aventure, mais aussi le synopsis de l'intrigue, assez long et résumant surtout les événements qui se sont déroulés avant l'embauche des runners.

La section qui suit, sobrement intitulé **The Adventure**, déroule le scénario : ses différents épisodes (voir *L'intrigue* ci-dessous), mais aussi ses répercussions et les récompenses (très importantes) en Karma, dans **Picking Up the Pieces** ; les informations relatives aux enquêtes des PJs, dans **Legwork** ; une présentation des PNJs les plus importants, dans **Cast of Shadows** : Mary Falls, Daniel Kapaa, Robert Kinu Kurosawa et Naheka ; et les informations réservées au maître de jeu, dans **Gamemaster Information**, qui précise les fausses identités des PJs, fait un point sur les systèmes de sécurité - et notamment les détecteurs d'armes - et les plans des différents systèmes matriciels que les PJs rencontrent au cours de l'aventure.

S'ensuit enfin le supplément géographique consacré au royaume souverain d'Hawaii, **Kingdom of Hawai'i**.

Le premier chapitre, **Facts at a Glance**, présente les différentes manières de se rendre dans l'archipel, principalement par avion (attention aux détecteurs d'anomalies magnétiques) et par bateau (à l'occasion d'une croisière), mais aussi le climat qui y règne.

Après un bref paragraphe **Geography** qui décrit l'environnement de l'archipel (sans fournir de carte des lieux), on s'attaque à l'histoire du royaume, dans **History** : son occupation par les premiers Polynésiens dans l'Antiquité, sa découverte par le capitaine britannique James Cook en 1778, l'épidémie de lèpre du XIXe siècle, l'unification de l'archipel par le roi Kamehameha Ier, l'annexion par les Etats-Unis en 1893, principalement pour des raisons militaires et économiques, les mouvements indépendantistes du début du XXIe siècle, incarnés par l'organisation Na Kama'aina et le groupe armé ALOHA, puis l'indépendance gagnée en 2017 avec l'aide de la pègre japonaise et l'installation sur le trône du leader indépendantiste Danforth Ho, devenu le roi Kamehameha IV. Son règne fut marqué par la mise en place d'une constitution et l'organisation d'élections, mais aussi par une contestation anti-corporations (principalement japonaises) qui prit une place de plus en plus importante au sein du peuple hawaïen, au point de pousser le groupe sécessionniste ALOHA à reprendre le maquis. Le roi Kamehameha V, fils du précédent, prit sa place sur le trône.

La brève section **Gouvernement** présente, comme son nom l'indique, le gouvernement du royaume : la famille royale, les différentes factions politiques et le système de monarchie parlementaire en place.

Economy dépeint la situation économique de l'archipel, basée principalement sur le tourisme et la pêche, mais aussi dynamisé par l'omniprésence de mégacorporations japonaises.

Cultural Forces dresse un portrait culturel du royaume, aussi bien démographique, que zoologique et parazoologique (avec la présence de la *nene*, du *mo'o* et de la baleine grise). Les îles d'Hawaii hébergent un grand

pourcentage d'orcs et de trolls, qui sont les races métagumaines majoritaires. S'ensuit une présentation des Kahunas, les chamans locaux, autour desquels s'articule la vie spirituelle et religieuse. Les vellétés sécessionnistes ne sont pas éteintes, mais leurs cibles ont changé, car elles visent maintenant l'influence corporatiste et nipponne sur l'économie de l'archipel. Aussi, Na Kama'aina s'est transformé en force politique influente et le groupe ALOHA a resurgi pour faire entendre ses revendications de manière radicale. Enfin, un glossaire de langue hawaïenne est proposé.

Military Forces dénombre la présence militaire sur place, notamment aérienne et navale, bénéficiant toutes deux des précédentes installations américaines, et notamment le port de Pearl Harbor. Les forces d'intervention secrètes, les Na Kiu, existent bien, mais demeurent invisibles. Enfin, parmi les différentes installations militaires, on dépeint celle du cratère du volcan Haleakala, où des expériences thaumaturgiques secrètes seraient menées.

La capitale **Honolulu** fait l'objet d'une présentation, chiffres à la clé. Les deux principaux districts de la ville, le célèbre Waikiki et ses hôtels de luxe, ainsi que Downtown, sont dépeints. Enfin, les proches volcans Diamond Head et Punchbowl, tous deux éteints, présentent une importance tant touristique que spirituelle.

Transportation revient sur le système de transport public, l'Autoguide System, similaire au GridGuide américain, qui gère aussi l'un des transports en commun les plus utilisés dans l'archipel : le bus.

Law Enforcement fait brièvement le point sur la force de police locale : l'Hawai'ian National Police Force (HNPF), un service public, donc, qui compte dans ses rangs bon nombre de Kahunas.

Ensuite, **Organized Crime** et **Shadows in Paradise** décrivent la scène criminelle de l'archipel. Le crime organisé hawaïen, essentiellement du racket, est principalement tenu par le Yakuza. Le syndicat offre aussi sa protection auprès des corporations nipponnes visées par les indépendantistes. Enfin, les ombres du royaume sont principalement concentrées autour d'Honolulu, et fonctionnent principalement sur l'influence et les connaissances, ce qui rend la tâche difficile pour les runners étrangers sur place, tant qu'ils ne connaissent personne.

Enfin, le dernier chapitre du supplément, **New Totems**, présente quatre nouveaux totems typiques à Hawaii : Honu (tortue), Kohola (baleine), Mo'o (gecko) et Nene (oie).

L'intrigue

Attention ! Les informations qui suivent sont destinées aux maîtres de jeu uniquement !

L'aventure présente dans le supplément se destine principalement à une équipe de runners étrangers, basés sur Seattle ou tout autre Sprawl nord américain (même s'il est toujours possible de l'adapter ailleurs).

Les runners sont embauchés par une Mrs. Johnson pour un job d'enquête et de récupération dans l'archipel d'Hawaï'i. Le rendez-vous se déroule au restaurant franco-vietnamien La Maison d'Indochine, et l'employeur en question n'est autre que Mary Falls elle-même, PDG de la corporation Mary Falls Inc. (MFI). Cette dernière souhaite que les runners enquêtent sur la disparition d'un prototype de hardware informatique, prototype qui a disparu lors de l'attaque du laboratoire de la corporation avec laquelle MFI était associée : Molokai Microtronics (2M), basée à Hawaï'i.

Le prototype se nomme AFD, pour Anti-Flatlining Device, un gadget qui, bien que les PJs l'ignorent, permet aux deckers d'éviter de subir les feedback physiques provoqués par les CI noires. Cette technologie a été découverte par hasard par un decker de Seattle aujourd'hui décédé, et MFI, corporation plutôt spécialisée, a acquis le brevet et s'est lancée dans la recherche d'un associé pour développer la chose dans le cadre d'une joint-venture.

2M paraissait la mieux placée : spécialisée dans la R&D matricielle, elle gère un réseau de laboratoires répartis dans l'archipel d'Hawai'i, où elle est implantée. L'éloignement du continent américain permettait ainsi à MFI de mener ces recherches à l'abri des grosses corporations qui règnent à Seattle.

Seulement voilà : une fois le prototype terminé, 2M a décidé de le garder pour elle et de se lancer dans un partenariat plus intéressant, avec une corporation plus importante.

Elle est donc allée démarcher la corpo AAA Mitsuhamma Computer Technologies, pour lui proposer de produire la pièce avec elle à grande échelle. MCT a accepté, et les deux nouveaux partenaires ont décidé d'un coup monté : une attaque sur le laboratoire de 2M où le prototype était développé, afin de raser complètement les lieux en épargnant le prototype d'AFD. L'assaut a été mené par une équipe d'intervention de MCT, qui a masqué ses traces. Les pertes humaines engendrées par l'assaut étaient inévitables.

Après l'attaque, 2M déclare à MFI que son labo a été attaqué, probablement par des indépendantistes, qui ont tout détruit. Comme il s'agit de sa propre installation, elle annonce qu'elle se charge elle-même de l'enquête.

Mais le commando MCT chargé du travail est infiltré par une taupe du groupuscule terroriste ALOHA, en la personne de Robert Kinu Kurosawa. Ce dernier s'arrange pour qu'ALOHA piège son équipe, et l'extermine. Seul survivant, il explique à sa hiérarchie que le Kraken qui rôde dans les eaux de l'archipel les a attaqué et que le prototype d'AFD a sombré avec le reste de ses hommes. MCT engage dès lors des recherches sous-marines. ALOHA dirigé par le serpent à plumes Naheka, se retrouve donc en possession de l'AFD, et décide de mettre quelques-uns de ses militants ingénieurs dessus pour découvrir ce que c'est exactement, avant de décider qu'en faire.

Mary Falls, de son côté, soupçonne la supercherie orchestrée par 2M et décide d'embaucher des runners de Seattle (afin d'éviter d'engager des locaux qui peuvent être corrompus) pour enquêter discrètement sur la disparition du prototype et, le cas échéant, le récupérer ainsi que les données le concernant s'ils existent encore.

Les runners doivent laisser leur équipement à Seattle, on leur en fournira sur place. De même, une couverture leur est fournie, ainsi que des fausses identités corporatistes, au titre de la Polson Corporation, une société fantôme. Pour toute autre demande (transport, armement, contacts avec les ombres locales), ils sont invités à s'adresser au contact de Mary Falls sur place : un certain Daniel Kapaa.

Après une petite virée touristique de l'archipel, rendue obligatoire pour soutenir leur couverture, les PJs vont donc devoir remonter la piste de l'AFD. Cela va commencer par une visite du siège de 2M pour découvrir l'emplacement du laboratoire secret où le prototype était développé. Après avoir récupéré des informations sur le siège auprès d'un contact de Kapaa membre du gang local Haoles Don't Surf, à qui ils vont devoir sauver la vie, leur visite des locaux va être l'occasion d'un premier affrontement avec un commando d'ALOHA venu récupérer d'éventuelles données sur le prototype. Cet accrochage les met dans le collimateur de Nahela et du groupuscule terroriste.

Une fois sur place, après avoir récupéré les coordonnées du labo, les PJs vont trouver un escadron de MCT toujours à la recherche du prototype, qu'ils vont devoir affronter pour sauver Kinu Kurosawa, qui a bien failli être fusillé pour l'exemple. S'ensuit une course-poursuite en bateau avec les marines MCT, qui se terminera avec la brusque apparition du Kraken.

Kinu échange sa protection contre toutes les infos sur ALOHA, et fournit même les coordonnées de leur repaire et un moyen de s'y infiltrer. Les runners vont tout d'abord être la cible d'une tentative d'assassinat de la part du groupuscule, avant de se rendre finalement sur place. Après avoir infiltré la place et récupéré l'AFD, les runners vont forcément se retrouver nez-à-nez avec le serpent à plumes Naheka et devoir choisir, pour en sortir vivants, entre l'affronter et négocier avec lui pour le compte de Mary Falls.

Paradise Lost

Après la résolution de l'intrigue, les runners se voient offrir quelques jours de vacances sur l'île, au soleil, aux frais de la princesse, ou plutôt de leur employeur.

Donnez votre avis et consultez ceux des autres sur [les Forums](#).