

Drone Doberman de combat urbain (SR4A)

Type : Drone moyen (4 pattes mécaniques)

Concept : Cette version du drone GM-Nissan Doberman est destinée au combat urbain car elle est bien plus puissante que les Dobermans de surveillance prévus pour le marché civil. Son armement comprend une mitrailleuse smartgun pour la puissance de feu et une armure renforcée et un projecteur de fumée pour la défense. Ce drone est aussi avantage en combat urbain par son radar UWB qui permet de détecter d'éventuelles cibles à travers les murs, ce qui permet bien souvent de prendre par surprise l'adversaire.

Description : Le drone Doberman est constitué d'une tourelle armée omnidirectionnelle montée sur un châssis supporté par quatre pattes mécaniques articulées pour donner au drone à la fois une bonne vitesse de pointe et une bonne mobilité en terrain urbain. Son armure est renforcée et sa tourelle est équipée d'un radar UWB. Le projecteur de fumée est monté quant à lui sur le châssis du drone.

Coût et disponibilité¹ : 12 000 nuyens, disponibilité 12F.

Caractéristiques physiques :

| Manœuvrabilité | Accélération | Vitesse max | Body | Armure | Senseur |
|----------------|--------------|-------------|------|--------|---------|
| 0 | 15/25 | 75 | 3 | 9 | 4 |

Senseurs² :

- Caméra avec smartlink, vision thermographique, vision nocturne et zoom.
- Microphone avec reconnaissance spatiale et filtre sonore sélectif de niveau 2 (senseur de base).
- GPS (senseur de base).
- Radar UWB de niveau 3.

Équipements spéciaux³ :

- Haut parleur (cellule de base).
- Tourelle d'arme (cellule de base).
- Armure de niveau 9.
- Projecteur de fumée.

Armement : Une mitrailleuse SA Nemesis avec smartgun et dissipateur de gaz de niveau 2.

| Arme | DV | PA | Cadence | CR | Mun |
|----------------|----|----|---------|----|-----|
| SA Nemesis LMG | 6P | -1 | BF/FA | 5 | 250 |

Caractéristiques matricielles :

| Signal | Réponse | Système/Pilote | Firewall |
|--------|---------|----------------|----------|
| 3 | 3 | 3 | 3 |

Autosofts préconisés⁴ :

- Clear sight de niveau 3 (fourni avec le drone).
- Attaque de niveau 3 (fourni avec le drone).
- Défense (si le drone doit éviter un tir).

Notes

1) Le coût total prend en compte le prix de base de la cellule du drone, auquel se rajoute les prix éventuels des améliorations ajoutées, de l'armement, des améliorations matricielles et enfin des senseurs si ceux de base ont été remplacés. A noter que ce prix peut être ajusté légèrement pour faire un compte rond.

2) Les senseurs obéissent aux règles de l'article [Gestion alternative des senseurs \(SR4A\)](#), mais leur description reste compatible avec les règles canons si vous préférez.

3) Il s'agit soit d'équipements de base définis à partir des infos du supplément [Arsenal](#), soit d'améliorations montées en plus sur le drone pour augmenter ses performances (ces améliorations peuvent provenir du supplément [Arsenal](#) ou de l'article [Modifications pour véhicules](#)).

4) Les programmes autosofts doivent être achetés séparément car ils peuvent servir pour plusieurs drones.