Drone Doberman d'infiltration (SR4A)

Type : Drone moyen (4 pattes mécaniques)

Concept : Cette version du drone GM-Nissan Doberman est destinée à fournir une couverture armée durant une infiltration. Le drone est équipé pour cela d'un camouflage caméléon et d'une arme dotée d'un silencieux. Si l'infiltration échoue et tourne à l'affrontement, le drone ne sera pas en reste vu qu'il intègre un fusil d'assaut capable de tirer des rafales longues sans souffrir du recul et son lance-grenade.

Description : Le drone Doberman est constitué d'une tourelle armée omnidirectionnelle montée sur un châssis supporté par quatre pattes mécaniques articulées pour donner au drone une bonne mobilité en terrain urbain. Les parties mobiles du drone ont été revues pour limiter le bruit produit par son déplacement. Le drone est recouvert d'un revêtement de camouflage caméléon en complément.

Coût et disponibilité[1] : 12 000 nuyens, disponibilité 12F.

Caractéristiques physiques :

Manœuvrabilité	Accélération	Vitesse max	Body	Armure	Senseur
0	10/25	50	3	6	3

Senseurs[2] :
- Caméra avec smartlink, vision thermographique, vision nocturne et zoom.
- Microphone avec reconnaissance spatiale et filtre sonore sélectif de niveau 2 (senseur de base).
- GPS (senseur de base).

Équipements spéciaux[3] :
- Tourelle d'arme (cellule de base).
- Camouflage caméléon.
- Atténuateur de sons.

Armement : Un fusil d'assaut Arès Alpha avec silencieux et programmateur d'explosion en vol pour le lance-grenade.

Arme	DV	PA	Cadence	CR	Mun
Arès alpha	6P	-1	SA/BF/FA	5	42(c)
Lance-grenade intégré	grenade	-	SS	-	6(c)

Caractéristiques matricielles :

Signal	Réponse	Système/Pilote	Firewall
3	3	3	3

Autosofts préconisés[4] :
- Clearsight de niveau 3 (fourni avec le drone).
- Attaque de niveau 3 (fourni avec le drone).
- Défense (si le drone doit éviter un tir).
- Infiltration (pour les déplacements discrets).

Notes

1) Le coût total prend en compte le prix de base de la cellule du drone, auquel se rajoute les prix éventuels des améliorations ajoutées, de l'armement, des améliorations matricielles et enfin des senseurs si ceux de base ont été remplacés. A noter que ce prix peut être ajusté légèrement pour faire un compte rond.

2) Les senseurs obéissent aux règles de l'article Gestion alternative des senseurs (SR4A), mais leur description reste compatible avec les règles canons si vous préférez.

3) Il s'agit soit d'équipements de base définis à partir des infos du supplément Arsenal, soit d'améliorations montées en plus sur le drone pour augmenter ses performances (ces améliorations peuvent provenir du supplément Arsenal ou de l'article Modifications pour véhicules).

4) Les programmes autosofts doivent être achetés séparément car ils peuvent servir pour plusieurs drones.