

Drone Dragonfly hunter-killer (SR4A)

Type : Minidrone aérien (rotors)

Concept : Le drone Cyberspace Designs Dragonfly est destiné à chasser et détruire les minidrones utilisés pour la surveillance et/ou l'espionnage. Il peut être programmé pour patrouiller dans un territoire donné et attaquer tout drone de reconnaissance qu'il repérerait. A noter qu'il est parfois utilisé en lieu et place d'un Fly-Spy pour les reconnaissances visuelles en raison de sa meilleure caméra et une vitesse plus élevée qui peut faciliter une fuite éventuelle en cas de coup dur.

Description : La description du drone Dragonfly est donnée dans le supplément Arsenal.

Coût et disponibilité¹ : 2 500 nuyens, disponibilité 12R.

Caractéristiques physiques :

Manœuvrabilité	Accélération	Vitesse max	Body	Armure	Senseur
+1	3/15	30	1	0	2

Senseurs² :

- Caméra avec amplification visuelle de niveau 2, vision thermographique et zoom (senseur de base).
- Microphone avec filtre sonore sélectif de niveau 1 (senseur de base).
- GPS (senseur de base).

Équipements spéciaux³ :

- Décollage et atterrissage verticaux de niveau 2 (cellule de base).
- Batterie amovible (cellule de base).

Armement : 1 configuration parmi les 3 ci-dessous :

- Configuration standard : Mini-pince à vibro-lame (dégâts de 5/0 contre les minidrones et de 1/+1 contre les autres cibles).
- Configuration anti-véhicule : Mini-pince à vibro-lame (dégâts de 3/0 contre les véhicules et de 1/+1 contre les autres cibles).
- Configuration explosive : Charge de C12 équivalente à une grenade explosive (dégâts de 10/-2).

Caractéristiques matricielles :

Signal	Réponse	Système/Pilote	Firewall
3	3	3	3

Autosofts préconisés⁴ :

- Manœuvre (pour permettre au drone de profiter au maximum de son domaine de vol).
- Clear sight (pour améliorer la perception des senseurs).
- Attaque de niveau 4 (fourni avec le drone).
- Défense (pour esquiver d'éventuelles attaques).

Notes

1) Le coût total prend en compte le prix de base de la cellule du drone, auquel se rajoute les prix éventuels des améliorations ajoutées, de l'armement, des améliorations matricielles et enfin des senseurs si ceux de base ont été remplacés. A noter que ce prix peut être ajusté légèrement pour faire un compte rond.

2) Les senseurs obéissent aux règles de l'article [Gestion alternative des senseurs \(SR4A\)](#), mais leur description reste compatible avec les règles canons si vous préférez.

3) Il s'agit soit d'équipements de base définis à partir des infos du supplément [Arsenal](#), soit d'améliorations montées en plus sur le drone pour augmenter ses performances (ces améliorations peuvent provenir du supplément [Arsenal](#) ou de l'article [Modifications pour véhicules](#)).

4) Les programmes autosofts doivent être achetés séparément car ils peuvent servir pour plusieurs drones.