Drone Scarab d'espionnage (SR4A)

Type : Minidrone aérien (rotors et pattes mécaniques)

Concept : Le drone Saeder-Krupp Scarab est un drone d'espionnage qui a la particularité d'allier la mobilité d'un drone volant à la discrétion d'un drone rampant. Toutefois cela implique des sacrifices, aussi le drone Scarab est bien moins rapide et maniable que des drones spécialisé dans un domaine particulier comme par exemple le drone aérien Fly-Spy.

Description : Le Scarab est un drone d'une dizaine de centimètres de long, doté à la fois de quatre pattes mécaniques et d'une paire de rotors carénés. A noter que les extrémités des pattes mécaniques sont dotées d'un revêtement adhésif gecko pour que le drone puisse se déplacer aux mûrs.

Coût et disponibilité[1] : 3 500 nuyens, disponibilité 8.

Caractéristiques physiques :

Manœuvrabilité	Accélération	Vitesse max	Body	Armure	Senseur
-1	3/10	10	1	0	3

Senseurs[2] :
- Caméra avec amplification visuelle de niveau 2, vision thermographique et zoom (senseur de base).
- Microphone avec reconnaissance spatiale et filtre sonore sélectif de niveau 2 (senseur de base).
- GPS (senseur de base).

Équipements spéciaux[3] :
- Décollage et atterrissage verticaux de niveau 2 (cellule de base).
- Extrémités adhésives gecko (cellule de base).

Armement : Aucun

Caractéristiques matricielles :

Signal	Réponse	Système/Pilote	Firewall
3	3	3	3

Autosofts préconisés[4] :
- Manœuvre de niveau 3 (fourni avec le drone).
- Clearsight (pour améliorer la perception des senseurs).
- Infiltration (pour que le drone puisse remplir ses missions avec discrétion).

Notes

1) Le coût total prend en compte le prix de base de la cellule du drone, auquel se rajoute les prix éventuels des améliorations ajoutées, de l'armement, des améliorations matricielles et enfin des senseurs si ceux de base ont été remplacés. A noter que ce prix peut être ajusté légèrement pour faire un compte rond.

2) Les senseurs obéissent aux règles de l'article Gestion alternative des senseurs (SR4A), mais leur description reste compatible avec les règles canons si vous préférez.

3) Il s'agit soit d'équipements de base définis à partir des infos du supplément Arsenal, soit d'améliorations montées en plus sur le drone pour augmenter ses performances (ces améliorations peuvent provenir du supplément Arsenal ou de l'article Modifications pour véhicules).

4) Les programmes autosofts doivent être achetés séparément car ils peuvent servir pour plusieurs drones.