

# Drone Spidergun d'embuscade (SR4A)

**Type :** Minidrone (4 pattes mécaniques)

**Concept :** Le drone MCT Spidergun est un mini-drone rampant intégrant un pistolet silencieux. Il peut être utilisé pour surveiller et sécuriser une zone car sa petite taille lui permet de se dissimuler et de tendre une embuscade à une personne imprudente. D'ailleurs vu les piètres performances du Spidergun pour le combat, mieux vaut qu'il attaque le premier par surprise.

**Description :** Le drone Spidergun est un drone rampant muni de quatre pattes mécaniques articulées pour orienter le pistolet constituant le corps du drone. Les extrémités des pattes sont dotées d'un revêtement adhésif gecko pour améliorer la capacité de déplacement du drone. Cela lui permet par exemple de s'embusquer dans un endroit improbable. A noter que le Spidergun est commercialisé avec une peinture noire mat, mais certains le dotent parfois d'un camouflage polychrome.

**Coût et disponibilité<sup>1</sup> :** 3 000 nuyens, disponibilité 10R.

**Caractéristiques physiques :**

Manœuvrabilité	Accélération	Vitesse max	Body	Armure	Senseur
0	3/10	10	1	1	3

**Senseurs<sup>2</sup> :**

- Caméra avec vision nocturne, vision thermographique et protection antiflash (senseur de base).
- Microphone avec reconnaissance spatiale et filtre sonore sélectif de niveau 1 (senseur de base).
- GPS (senseur de base).

**Équipements spéciaux<sup>3</sup> :**

- Extrémités adhésives gecko (cellule de base).
- Monture d'arme légère fixe (cellule de base).

**Armement :** Un pistolet léger armé de balles électriques et équipé d'un silencieux.

Arme	DV	PA	Cadence	CR	Mun
Pistolet léger	6E(e)	1/2	SA	0	15

**Caractéristiques matricielles :**

Signal	Réponse	Système/Pilote	Firewall
3	3	3	3

**Autosofts préconisés<sup>4</sup> :**

- Acquisition de niveau 3 (fourni avec le drone).
- Infiltration (pour permettre au drone de se dissimuler).
- Défense (pour permettre au drone d'esquiver une éventuelle attaque).

## Notes

1) Le coût total prend en compte le prix de base de la cellule du drone, auquel se rajoute les prix éventuels des améliorations ajoutées, de l'armement, des améliorations matricielles et enfin des senseurs si ceux de base ont été remplacés. A noter que ce prix peut être ajusté légèrement pour faire un compte rond.

2) Les senseurs obéissent aux règles de l'article [Gestion alternative des senseurs \(SR4A\)](#), mais leur description reste compatible avec les règles canons si vous préférez.

3) Il s'agit soit d'équipements de base définis à partir des infos du supplément [Arsenal](#), soit d'améliorations montées en plus sur le drone pour augmenter ses performances (ces améliorations peuvent provenir du supplément [Arsenal](#) ou de l'article [Modifications pour véhicules](#)).

4) Les programmes autosofts doivent être achetés séparément car ils peuvent servir pour plusieurs drones.