

# Drone Spider Queen d'espionnage (SR4A)

**Type :** Minidrone arachnoïde (pattes mécaniques)

**Concept :** Le drone Renraku Spider Queen est conçu pour être infiltré de manière autonome dans un bâtiment ne permettant pas de liaison wifi. Pour se faire, le drone est équipé d'un coprocesseur de logique floue qui lui permet d'analyser la situation et d'agir au mieux. A noter que ce drone peut transporter avec lui et commander deux microdrones arachnoïdes de type Kamushi ou Micro-tapper Bug.

**Description :** Le drone Spider Queen, comme son nom l'indique, ressemble à une araignée mécanique d'une quinzaine de centimètres de long pourvu de grandes pattes qui lui donnent vitesse et agilité. Par rapport aux microdrones d'infiltration, le Spider Queen compense sa taille plus grande par un camouflage caméléon. A noter que ce drone est équipé de senseurs adaptés à l'espionnage, notamment un microphone directionnel, mais un de ses intérêts c'est sa capacité à embarquer deux microdrones dans des sortes de poches ventrales.

**Coût et disponibilité<sup>1</sup> :** 7 500 nuyens, disponibilité 12R.

**Caractéristiques physiques :**

Manœuvrabilité	Accélération	Vitesse max	Body	Armure	Senseur+1
+1	5/20	20	1	2	3

**Senseurs<sup>2</sup> :**

- Caméra avec amplification visuelle de niveau 2 et vision thermographique (senseur de base).
- Microphone avec amplification auditive de niveau 2, reconnaissance spatiale et filtre sonore sélectif de niveau 2 (senseur de base).
- Microphone directionnel avec amplification auditive de niveau 2 (senseur de base).

**Équipements spéciaux<sup>3</sup> :**

- Pattes mécaniques avec surfaces de contact agrippant gecko (cellule de base).
- Batterie amovible (cellule de base).
- Camouflage caméléon.
- Coprocesseur de logique floue.
- 2 porte-minidrone.

**Armement :** Aucun

**Caractéristiques matricielles :**

Signal	Réponse	Système/Pilote	Firewall
3	3	3	3

**Autosofts préconisés<sup>4</sup> :**

- Manœuvre (pour permettre au drone de se mouvoir plus facilement aux murs).
- Clear sight (pour améliorer la perception des senseurs).
- Infiltration (pour que le drone sache se dissimuler).
- Défense (pour que le drone puisse tenter d'esquiver s'il est pris pour cible).

## Notes

1) Le coût total prend en compte le prix de base de la cellule du drone, auquel se rajoute les prix éventuels des améliorations ajoutées, de l'armement, des améliorations matricielles et enfin des senseurs si ceux de base ont été remplacés. A noter que ce prix peut être ajusté légèrement pour faire un compte rond.

2) Les senseurs obéissent aux règles de l'article [Gestion alternative des senseurs \(SR4A\)](#), mais leur description reste compatible avec les règles canons si vous préférez.

3) Il s'agit soit d'équipements de base définis à partir des infos du supplément [Arsenal](#), soit d'améliorations montées en plus sur le drone pour augmenter ses performances (ces améliorations peuvent provenir du supplément [Arsenal](#) ou de l'article [Modifications pour véhicules](#)).

4) Les programmes autosofts doivent être achetés séparément car ils peuvent servir pour plusieurs drones.