

Red, Red, RED !

Once, we where there.

S-S-P

Année 2066

Genèse de la campagne

J'ai commencé à réfléchir aux premiers éléments de cette campagne aussi tôt que 2007. A l'origine, ce sont des commentaires sur une exploitation aquacole de baleines en Athabaska (Farm-the-Sea Incorporated dans Les Nations des Américains d'Origine) qui a attiré mon attention. Le Sourcebook donnait clairement une accroche de scénario, en suggérant que des groupes écologistes voudraient faire cesser l'exploitation, sous la motivation que les baleines sont des êtres conscients. J'ai donc commencé à écrire des scénarios indépendants se déroulant dans différents pays des NAO. Ironiquement, j'ai envoyé à ce moment certains synopsis à Sly-Mange-Figues pour les intégrer dans un Laser de Lune. Sly ne les a pas lus, heureusement, car il s'est retrouvé plus tard joueur à ma table !

Puis finalement, à force de réflexions, plusieurs idées se sont imposées à moi :

-On fait toujours des scénarii sur les menaces magiques classiques –esprits toxiques, esprits insectes, VVHMH-, mais on néglige les Zoocanthropes. Il y avait là un filon inexploité.

-Un Zoocanthrope baleine, c'est génial comme concept.

-Le concept d'une force politique ou d'une nation aquatique ou sous-marine n'est pas très exploité à Shadowrun.

-Il y a énormément de métacréatures aquatiques, plus ou moins conscientes. Certaines sont très puissantes. Ce qui manque pour qu'elles puissent se coordonner entre elles et dominer les océans, c'est la communication.

-Deux zoocanthropes de deux espèces différentes, peuvent, sous forme humaine, communiquer entre eux et, sous forme animale, communiquer avec les membres de leur espèce. Par transitivité, les deux espèces peuvent maintenant communiquer ensemble.

-Avec la pollution des océans et la pression halieutique imposée par l'homme depuis plus d'un siècle, les créatures marines ont des motifs légitimes de récrimination envers ceux de la terre ferme, allant jusqu'à vouloir leur destruction pour certaines.

-Entre la troisième édition de Shadowrun, qui se termine en 2064, et la quatrième, qui commence en 2070, il y a un vide de 6 ans, avec très peu d'évènements historiques majeurs, et des recompositions géopolitiques importantes mais peu justifiées (le CSS fait du Tsimshian un protectorat, le CCP absorbe l'Ute). Je voulais aussi combler ce vide et expliquer les changements.

Pour le reste, je suis parti sur des structures assez classiques de campagne : les PJs vont d'abord devoir aider le méchant à mettre en place son plan avant de se rendre compte de leur erreur ; à la fin, il faudra sauver le monde ; à chaque scénario, on visitera un nouveau pays des NAO ; les scénarii auront a priori l'air de ne pas avoir de cohérence entre eux.

Une grosse ficelle scénaristique que j'ai utilisée était de dire que le monde de Shadowrun était dans une phase de collaboration générale (sans conflits donc), ce qui avait pour double effet de justifier le peu d'éléments historiques entre 2064 et 2070 et d'empêcher les runners de chercher d'autres missions que celles d'Erika.

RRR

On rajoute à cela pour rendre la campagne unique un focus important sur les techniques de contrebandiers (passage de frontière, fausse IDs, planification de trajets...), une ambiance résolument amérindienne, et, vu que la campagne risquait de se finir en apocalypse nucléaire, de nombreuses références à l'univers de Fallout, histoire de pouvoir embrayer directement sur une campagne Fallout en cas d'échec (ou plutôt de réussite) des PJs.

Pour animer les inter-séances et apporter du background en toile de fond, une sorte de mélange d'un feed d'actualité et d'un BBS conspirationniste, le North America Trashboard, fut inventé et introduit dans l'univers de campagne. Concrètement, il s'agissait d'une discussion sur le forum internet Les Shadowforums, régulièrement alimentée, en fonction en particulier des actions des personnages lors des scénarii, ou des recherches matricielles qu'ils effectuaient.

Synopsis général de la campagne/Behind the scenes/Le plan d'Erika

Saison 1

Erika est une zoocanthrope baleine, qui est née en captivité dans la ferme aquacole de Farm-the-Sea Incorporated. Personne ne s'est aperçu de sa condition. Erika a pu apprendre beaucoup du monde des métahumains en regardant en secret la télévision (d'où sa connaissance un peu bizarre de certaines choses). Erika s'est échappée en prenant forme humaine (les filets avaient des mailles adaptées aux baleines) et a rejoint Seattle. Elle a réussi à prendre contact avec la fondation Draco, qui, avec les bons sentiments qui la caractérise, a décidé de détruire la ferme aquacole et de libérer les baleines, qui sont des êtres conscients après tout, non mais.

C'est ce premier boulot que vont accomplir les runners, en 2063. C'est le scénario du Conseil Athabaskan (qui sera joué en tant que flashback en 8^{ème} position, de façon à ne pas vendre la mèche à propos de la vraie nature d'Erika trop tôt).

Erika va ensuite parcourir les océans à la tête de son groupe de baleines, établir des relations avec d'autres espèces évoluées (dauphins, requins, cachalots...) par le biais de zoocanthropes et rencontrer Williams, un zoocanthrope épaulard dont elle tombera amoureuse. Williams est également mage, et ses pouvoirs de télépathie et de liens animaux lui permettent de rajouter les sirènes, les loups de mer, et d'autres métacratures dans la boucle. Sam va également rentrer en contact avec des esprits sauvages de l'eau, dont un esprit particulièrement puissant résidant dans les profondeurs de l'océan Arctique. Dans la conspiration, il faut aussi signaler Galak, le petit dauphin albinos qui a trop trainé près d'une fibre optique transcontinentale au moment du crash 2.0 et qui a développé des pouvoirs technomantiques (c'est un « flipper » ou « e-dolphin »). Enfin, Erika rencontre le Dragon des mers, qui va discrètement lui donner des coups de main logistiques, des contacts dans les milieux écoterroristes métahumains, et quelques manipulations du destin.

Le plan d'Erika, pour se venger des créatures terrestres qu'elle déteste, est de provoquer un cataclysme thermo-nucléaire sur la planète entière, qui rendra invivable toutes les terres émergées, tout en ayant pris soin au préalable de préparer un sanctuaire sous-marin dans lequel les créatures marines (une petite partie en fait) seront en sécurité. Oui, c'est complètement dément, démesuré et ça paraît irréalisable. Mais on parle là des plans d'une coalition de métacratures marines et de zoocanthropes, pas de ceux d'experts en géopolitique métahumains. Erika pense qu'il suffira de balancer une bombe atomique sur Seattle pour que tous les états en balancent un peu partout. De plus, tous les membres de la conspiration ne connaissent pas le but final, beaucoup pensent à tort que l'idée est de récupérer des nukes en état de fonctionnement pour pouvoir faire pression sur les métahumains pour arrêter la pollution des mers et la pêche industrielle.

Erika et sa clique possèdent une forte puissance et de nombreux avantages en pleine mer, elle est capable d'interagir avec la matrice, mais elle a besoin de personnes capables de remplir des tâches sur la terre ferme. Elle fera appel à des runners, les mêmes que ceux qui l'ont libérée deux ans plus tôt. Bien sûr, elle n'expliquera pas sa nature et son plan, donc les missions paraîtront suspectes et bizarres aux runners, qui devront recoller les morceaux s'ils veulent découvrir la vérité.

La première partie du plan consiste à récupérer du pognon, beaucoup. Pour cela, Erika utilise ses nombreuses métacréatures pour ramasser du telesma rare (car difficilement accessible au fond de l'eau) : corail, coquillages, os de créatures marines, etc. Elle rentre en contact avec un réseau de contrebandiers, la co-op, pour établir un pipeline de revente de ce telesma. Les contrebandiers veulent une rencontre face to face pour conclure la vente. Les runners devront donc aller chercher une caisse en bord de mer, rencontrer les contrebandiers dans le CSS, et conclure l'accord.

Les finances étant assurées pour des coups plus gros, Erika demande aux runners de s'infiltrer dans le siège de MCT Tsimshian, à Kitimat, afin de récupérer un fichier de données, qui comprend la localisation des arcologies sous-marines non-déclarées de MCT. Erika compte prendre d'assaut une des arcologie, et s'en servir comme sanctuaire pendant l'hiver nucléaire à venir. En effet, les systèmes de survie de l'arcologie permettront de fournir l'air nécessaire à la respiration des mammifères marins.

Ensuite, Erika envoie les runners dans le CCP, à un colloque sur l'énergie qui abrite en off des réunions des spécialistes des armes nucléaires pueblo. Le but des runners est d'extraire un scientifique pueblo capable de transformer et d'enrichir des armes nucléaires tactiques en armes stratégiques.

Les runners devront après cela escorter aller-retour (à leur insu) Galak le dauphin technomancien (dans un aquarium couplé à un système de survie) de la côte Ouest jusqu'au quartier des banques mormones à Salt Lake City, dans la Nation Ute. Là, les talents de hacker du e-dauphin auront rapidement le dessus sur les systèmes de sécurité des banques (on est en 2066, et les technomanciens ne sont pas encore connus et de plus, on parle d'un hacking par un dauphin – il y a fort à parier qu'aucune architecture matricielle n'a pris cette possibilité en compte), et permettront de détourner plusieurs centaines de millions de nuyens.

Avec tout ce pognon à disposition, Erika pourra viser plus gros encore. Les runners seront envoyés dans la Nation Transpolaire Aléoute, pour désamarrer un module de station spatiale Ares Space. Le module de station spatiale est installé sous la banquise, un milieu qui émule assez bien le vide spatial. Ce qui est intéressant n'est pas le module en lui-même, mais les installations de recherches à l'intérieur : des nouveaux types de plancton et d'algues pouvant se développer en l'absence de lumière. Avec cette technologie, Erika compte avoir une source de nourriture malgré l'hiver nucléaire. A la fin du scénario, les runners seront évacués par un SNLE, qu'Erika a récupéré auprès du CSS, par un mélange de corruption et d'actions violentes. Le SNLE dispose de la capacité de tirer des missiles, mais n'a pas (encore) de têtes nucléaires à disposition.

Les runners doivent ensuite escorter Erika herself et Williams au cœur de la nation Algonkin-Manitou, c'est-à-dire traverser l'intégralité du continent Américain d'ouest en est. Erika va y rencontrer Silvermoon, la mage toxique éco terroriste présumément décédée. Contre une forte somme d'argent, Silvermoon va livrer à Erika la localisation ainsi que les codes d'accès d'une cache d'arme nucléaires tactiques utilisée par les Wildcats sioux.

Enfin, le scénario final de la saison consiste à aller récupérer les têtes nucléaires, dans le parc de Yellowstone, dans la nation Sioux. Il faudra pour cela affronter les Wildcats gardant l'endroit, ainsi que les pièges dissimulés dans le bunker. Les nukes seront récupérées par un puissant esprit des tempêtes, et les runners auront la difficile tâche de tenter de fuir l'ensemble des forces militaires sioux lancées à leur poursuite.

Résumons : à la fin de la saison 1, Erika dispose de têtes nucléaires tactiques sioux, qu'elle transforme en missiles stratégiques grâce au scientifique capturé du CCP et qu'elle peut tirer avec son SNLE du CCP. Elle prend alors d'assaut l'arcologie MCT au large du Tsimshian, y amarre le module spatial produisant de la nourriture. Elle est enfin prête pour balancer la première nuke, qui doit selon elle lancer une réaction en chaîne géopolitique qui aboutira sur une réaction en chaîne thermonucléaire mondiale.

Saison 2

Là, tout dépendra des actions des runners, de ce qu'ils ont découvert ou compris, et de leur situation.

Il est fort probable qu'ils se fassent capturer pendant ou après le scénario chez les Sioux, s'ils n'ont pas prévu un plan d'évacuation béton. Dans ce cas, ils seront interrogés (torturés) par la SDF Sioux.

S'ils ont tout compris du plan d'Erika, il est possible qu'ils acceptent de se faire retourner et de bosser avec les Wildcats pour faire tomber Erika.

S'ils n'ont aucune info valable permettant de retrouver les nukes, les Wildcats seront bien embêtés. Après leur avoir bien trituré le cerveau à coup de Sonde Mentale, les Wildcats vont prendre la décision de les libérer, soit en les ayant manipulé mentalement pour les pousser à retrouver Erika, soit en leur ayant introduit des faux souvenirs pour introduire des Wildcats sous couverture dans l'équipe (un moyen parfait pour ajouter de nouveaux joueurs !).

Si les runners n'ont pas été capturés, ils seront malgré tout traqués et/ou surveillés par les Wildcats, qui pourront leur mettre la pression pour les orienter vers la recherche d'Erika.

Eventuellement, les Wildcats seront aidés ou en concurrence avec les services secrets d'autres entités : du CSS à la recherche de son sous-marin, du CCP à la recherche de son scientifique et d'Ares, à la recherche de son module.

Bref, la saison 2 est très libre dans le déroulé.

Une partie importante du temps sera consacrée aux interactions entre les joueurs, qui devront discuter entre eux des événements passés et essayer de comprendre le fin mot de l'histoire.

Ensuite, les runners devront enquêter. Comment ils décideront de le faire est assez dur à prévoir, donc, là aussi, c'est ouvert.

Un passage important et quasi-obligé sera le flash-back de comment ils ont rencontré Erika la première fois : la libération du cheptel de baleines au large du Conseil Athabaskan. L'occasion de retrouver l'ambiance –et la technologie- de Shadowrun 3^{ème} édition ! Vu que c'est un flash-back, ce scénario sera joué différemment : l'histoire est déjà écrite, seule la réalisation compte ; les points de karma permettent de modifier la narration, à la manière d'un souvenir qui se modifie. Selon les conditions, cette remémoration des événements pourra être un brainstorming fait en toute quiétude par des runners détendus, ou une fouille/modification des souvenirs forcée par les chamans Wildcats lors d'une séance de fouille mentale, avec les agents infiltrés qui se forcent une place dans la mémoire !

Au final, les runners vont se retrouver dans l'arcologie MCT au large du Tsimshian, au pire à l'invitation d'Erika s'ils galèrent de trop. A eux de l'affronter, de discuter avec elle de ses plans apocalyptiques, de détruire les missiles, ou pas. Là encore, la façon dont ils s'introduiront à l'intérieur, etc. est assez libre.

Scénarii détaillés

I) Saison I

1) Conseil Salish-Shide

Les PJs reçoivent un appel pour le moins surprenant. Erika, la grosse en imperméable, est au bout du fil. Elle leur explique qu'elle a lancé sa propre activité lucrative, et qu'elle a besoin d'un petit coup de main pour démarrer les affaires.

Lorsque les PJs acceptent, elle dévoile la combine : elle a mis la main sur un filon de telesma, et elle cherche un moyen de distribution. Elle est en négociation avec les Orks des Cascades, et elle a besoin que les runners aillent finaliser l'échange. Elle fournit les coordonnées GPS d'un endroit où récupérer une caisse d'échantillons. La mission consiste à aller récupérer la caisse, la livrer aux Orks des Cascades, et à conclure l'accord commercial.

La première tâche à réaliser est de passer la frontière et de se rendre en territoire Salish-Shidhe. Et le temps presse. Selon la méthode choisie, les runners auront à affronter des bureaucrates bourrus ; à éviter les patrouilles de rangers et les bêtes sauvages (ex : une meute d'Aardloup) ; ou affronter des indiens en maraude.

Le second obstacle consiste à récupérer la caisse. Et les choses seront moins faciles que prévue. Les coordonnées GPS pointent sur une petite crique battue par les vagues, entourée de falaises à pic. Soient les livreurs venaient de la mer et n'avaient pas conscience qu'ils déposaient la caisse à un endroit inaccessible, soit ils s'en fichaient. Remonter la lourde caisse demandera des efforts aux runners. D'autant plus qu'un couple d'Aiglon-Tonnerre a fait son nid sur ladite falaise, et se fera une joie de détruire les commlinks et autres systèmes GPS à grand coups d'éclair, avant de se suicider en une magistrale explosion électrique sur le samouraï du groupe, afin de protéger ses petits aiglons.

La caisse est un bloc de densiplast noir sans système de verrouillage. Il contient des échantillons de divers telesma : coquillages, minéraux, os... Une feuille est jointe, indiquant pour chaque produit une fourchette de prix acceptable.

Trouver le camp des Orks des Cascades se fera sans problème. Et c'est assis autour d'un feu de camp, avec des bières et des pipes à crack à la main (légal au CSS), que runners et indiens négocieront sur les prix, la quantité, la qualité. Ils seront interrompus par un Panzer passant en rase-motte au-dessus de leur tête, qui se posera au milieu du camp pour décharger des caisses et charger d'autres caisses.

Si les négociations se passent bien, les joueurs peuvent même se faire offrir quelques objets de contrebande.

Focus sur la Co-op : Cette organisation est entièrement pompée sur la Co-op de la série *The Wire*. Il s'agit d'un groupement de contrebandiers et de receleurs du CSS qui collaborent entre eux pour se séparer les profits. Grâce à leurs influences, ils sont capables d'atteindre toute l'Amérique du Nord. Les membres notables comptent Aigle Stoïque, le négociateur Ork des Cascades du scénario se passant au CSS, Poisson Véloce, un

RRR

makah obèse et vindicatif, Mad Makah, un posteur du Trashboard, et Sitting-horse, un autre poster du trashboard. Etre ami avec la co-op permet de profiter de ses services de contrebande et de grandement se faciliter la vie lors de la campagne. Par contre, être son ennemi signifie qu'aucun contrebandier important n'acceptera de bosser avec vous...

2) Nation Tsimshian

L'objectif est de récupérer un fichier informatique bien précis stocké sur un serveur matriciel du siège de MCT Tsimshian à Kitimat.

Éléments de scénario :

-Le passage de la frontière qui peut s'effectuer par voie terrestre, maritime (ex : ferry au départ de Seattle) ou aérienne. De façon légale (visa), en graissant des pattes, en furtivité...

-La rencontre avec la culture locale. Une société en caste, avec un changement de la hiérarchie des castes très récent. La population est taciturne et raciste envers les étrangers. La société est matriarcale, donc les personnes identifieront les femmes du groupe comme étant les chefs, direct.

-Description de la pollution du pays. Champs de boues, odeurs chimiques, voies respiratoires prises.

-Kitimat est une ville moche et déprimante.

-Un évènement culturel en ce moment. Le boyband « Gangband », d'inspiration japonaise défraye la chronique, fait des audiences de ouf et suscite les théories du complot les plus folles (inspiration du groupe de K-pop réel BigBand).

-Plusieurs approches sont possibles pour entrer dans le complexe MCT : infiltration la nuit, vol d'un badge à un employé... Le complexe est composé de 5 immeubles, seul le labo n°2 est une zéro-zone dans laquelle il se déroule des expériences funestes. Le bâtiment visé est un immeuble désaffecté suite au retrait de MCT du pays qui sert de salle d'archive.

-On pense souvent à tort que les mégacorps sont des monstres d'optimisation et d'efficacité. Il n'en est rien. Dans le bâtiment en théorie vide se trouvent plusieurs centaines de corposlaves, qui ont été oubliés, et qui sont très contents de la situation, passant leurs journées à glander. Ils seront assez inquiets si une personne inconnue arrive dans leur service, pensant que leur secret va être éventé. D'où des regards inquiets, des filatures et même de l'agressivité, ce qui risque de dérouter les runners.

-L'infiltration sera perturbée par l'arrivée soudaine de plusieurs milliers de manifestants dirigés par le Front National Haida, qui encercleront et assiègeront le siège de MCT. (Alternativement, si les runners n'ont pas encore trouvé de moyen d'entrer, cet évènement peut leur fournir la diversion nécessaire.) Ça devient très difficile de sortir pour les runners déjà à l'intérieur. La situation finira par dégénérer, avec les émeutiers qui rentrent dans le périmètre et les forces de MCT tirant à balles réelles et lançant des gaz (ne pas hésiter à aller très loin, c'est du Germinal à la sauce cyberpunk, pas une manif de collégiens contre le CPE). Evidemment, les PJs peuvent précipiter les choses pour ne pas à avoir à attendre des heures que les choses bougent.

3) Conseil Corporatiste Pueblo

Extraction d'un spécialiste en nucléaire dans une ambiance petit-four et tabasco.

Les pueblos exploitent secrètement le centre de recherche atomique de Los Alamo. Les PJs doivent chopper un spécialiste en nucléaire lors d'un colloque sur l'énergie qui se déroule dans un hôtel de Phoenix. Le colloque sur l'énergie en question est une réunion on ne peut plus normale, ou des sujets comme la rénovation du réseau, l'entretien, les capacités énergétiques, etc. seront abordées. En off du colloque, dans un abri antiatomique bâti sous l'hôtel, se déroulent des négociations entre le Pueblo et d'autres acteurs sur les technologies de dissuasion nucléaires mises au point par le Pueblo.

La cible est Everett Awatawi, scientifique Pueblo spécialiste du nucléaire. Peu d'informations trouvables sur lui sur la matrice, à part qu'il est marié à un professeur de philosophie, Archie Duwahoyeoma.

Eléments de scénario :

- Mélange d'ambiance Mexicaine, Tex-Mex, Pueblo, Corporatiste et Américaine. Architecture mélange de pueblo et de moderne. Philosophie libérale libertaire généralisée.

-Présence de kachinas un peu partout, en porte-clefs, en décoration, etc.

-A part le voyage et l'arrivée, où les paysages seront du désert et du bush, la majeure partie du scénario va se passer à Phoenix : mégapole, modernisme teinté de traditions.

-Le colloque se passe à Hôtel-Casino Kykotsmovi. Palace occupé par pleins de gens qui sont là pour le colloque : fonctionnaires, corporatistes, journalistes, accompagnant(e)s... La déco est style années 50 ou 60 modernisée. Avec la mode vestimentaire qui est au rétro, ça fait un effet saisissant. La coupe de cheveux traditionnelle Hopi est celle de la princesse Leia.

-Il sera très difficile d'accéder au off du colloque dans le bunker, dû à une sécurité très importante.

-L'hôtel est un nid d'espions en tout genre. Des Wildcats, des services secrets CCP, CSS, UCAS, CAS, Ares, SK, des taupes de Gaeatronics et au moins un agent de la DGSE. Ainsi que des informateurs du groupe Atomic Kiva. Tout le monde espionne tout le monde, ou contre-espionne. Personne ne sait vraiment qui est qui. Tout le monde veut savoir si les Pueblos ont la bombinette, et qui est au courant de quoi. C'est le bordel en fait. Tout le monde est faux, parle en balançant des allusions en permanence, ment, ne croit pas ses interlocuteurs. Les sécurités astrales du bâtiment sont tombées à force d'exploration dans tous les sens. La matrice n'offre pas trop de résistance niveau sécurité, mais on ne sait pas si on est surveillé quand on l'utilise.

-Une faille de sécurité va s'offrir aux runners. A un moment du colloque, le scientifique va partir se distraire dans un bar/boîte de Phoenix, et va partir, seulement accompagné de ses collègues (qui sont en fait des gardes ou des agents déguisés pour certains). Il va au Red Papago. Dans ce bar, il y aura une machine à rodéo en forme de haricot rouge (Papago= mangeur de haricot), une ancienne starlette d'émissions pornographiques pour enfant sur le déclin, et du très bon chili.

-La dernière difficulté consiste à livrer le scientifique, et donc à parcourir une grande distance jusqu'à la côte Ouest pour rejoindre Los Angeles.

4) Nation Ute

Mission : apporter une grosse caisse au centre-ville de Salt Lake City (contenant un dauphin technomancien qui va pirater la banque des mormons). Récupération de la caisse sur la côte pacifique. Livrer la caisse à un point précis au milieu du quartier des affaires et appeler pour demander instruction.

Eléments de scénario :

-Ouvert pour la récupération sur une des îles de l'Outremer et pour le trajet jusqu'aux abords de Salt Lake City, sauf qu'Erika demande spécifiquement d'éviter la co-op. Si voyage par voie terrestre, il faut passer par le CSS. En rencontres aléatoires, citons les patrouilles de douanes itinérantes et le gang de motard des Red Commies.

-La caisse fait 2mx80cmx80cm pesant 300 kg, en matériau synthétique, étanche, légèrement blindée, à garder à l'horizontale, à manœuvrer avec soin, sans l'ouvrir ! Elle doit être livrée sous 24h. Un timer y est incorporé.

-Paysage désertique, désolé. Gens peu agréables, et fringués avec des habits à franges. Mépris anti-anglo généralisé.

-Impossible de rentrer dans Salt Lake City avec des armes ou du matos trop illégal. La police est très très efficace. Il est possible de déposer des armes dans des consignes à l'extérieur de la ville.

-Salt Lake City est flippant. Vraiment. Pas du tout parce que c'est glauque ou dangereux ou pollué ou en guerre. Justement. Au contraire. La ville est belle, propre, accueillante. Les buildings sont bien entretenus, bien que d'architecture 21^{ème} siècle. Les gens sont gentils, prévenants. Pour de vrai. S'ils abordent les runners, c'est pour proposer leur aide, pas pour les racketter ou leur vendre des aspirateurs à crédits. Personne n'a de cyberware, personne n'est armé. La ville est bâtie dans un creux mana. Ils n'y a pas de tags comme dans les barrens, et pas de pubs géantes, de néons et de barrières de sécurité comme dans les quartiers corpos. Les gens sourient dans la rue ! Tous ces facteurs additionnés font qu'on a l'impression de ne plus être dans le sixième monde, d'être dans une ville de 2010.

-La religion majoritaire est la religion mormone, mais tout un tas de courants chrétiens ont convergé vers la ville lors de la création des NAO. Il y a donc pas mal de sectes rigolotes : amish, témoins de Jéhova. Mais le prosélytisme pratiqué n'est pas outrancier et est pratiqué avec le sérieux et la politesse habituels des protestants nord-américains.

-Arrivés à destination, les runners appellent Erika, qui leur communique un code de déverrouillage pour la caisse. Ce code désinhibe la protection wifi de la caisse, permettant à Galak de lancer son piratage. Il va se passer deux choses : un, les traders, les financiers, le back-office des banques mormones ne vont rien comprendre aux mouvements financiers soudains et anarchiques qui se produisent. Ils vont flipper grave, et la vague d'anxiété va créer un champ mana qui va englober tous le quartier des banques, créant un effet bizarre pour l'observateur astral en raison du creux mana pré-existant. Et deux, le piratage va provoquer des surcharges et activer des mécanismes de protection, en plus des resets volontaires provoqués par Galak. Ça va aboutir à une extinction globale de la matrice sur le quartier.

-Le piratage terminé, Erika demande au runners de livrer la caisse dans un endroit reculé situé dans l'Enclume de Dieu, une des régions les plus chaudes de la Nation Ute et de l'Amérique du Nord. Ils doivent livrer le colis à des contrebandiers de la co-op et s'assurer qu'ils remportent la caisse vers le Pacifique.

-Détail qui tue : dans l'Enclume de Dieu, les contrebandiers ont planqué le T-bird dans une tranchée avec une bâche de camouflage tendue dessus. Les runners risquent de ne pas les voir !

- Problème : en arrivant, les contrebandiers ont été repérés par un des systèmes de radar automatique SkyWatch installés autour de Salt Lake City. Il y a un accord tacite avec les forces armées et la co-op : personne ne va venir les ennuyer tout de suite, mais il faut attendre une journée avant de repartir. Le compte à rebours sur la caisse doit être maintenant très bas, il faut trouver une solution.

- *Les runners peuvent pousser par la force ou la menace les contrebandiers à tenter quand même la manœuvre. Dans ce cas ils risquent de se faire accrocher par un missile sol-air.*
- *Ou alors, en parlant avec les contrebandiers, ceux-ci leur expliquent que si les PJs peuvent mettre hors-service un des radars militaires qui quadrillent la zone, l'évacuation est jouable. Les contrebandiers ont un lance-roquette, et veulent bien le filer aux PJs.*
- *Dans le cas où les runners ouvrent la caisse, ils trouveront dedans un petit dauphin albinos et un système d'oxygénation de l'eau rudimentaire. Il est alors possible d'étendre la durée de survie de l'animal en fabriquant un meilleur système, en utilisant un sort d'oxygénation, ou au pire, en l'envoyant faire un tour dans le Grand Lac Salé. Dans ce cas, il est possible d'attendre la fin de l'alerte.*

-Evidement, Erika sera plus satisfaite des solutions où la caisse n'a pas été ouverte. Dans le pire des cas, si le hack a été effectué et que le petit dauphin meurt, c'est une perte acceptable.

-La livraison finale consiste à programmer l'ouverture automatique de la caisse et à la larguer dans le Pacifique.

5) Nation Trans-polaire Aléoute

Mission : Aller dans la Nation Trans-polaire Aléoute et désamarrer une station sous-marine en la laissant intacte.

Pour la fin de mission, une fois la station libérée, Erika donne la formule d'un esprit veilleur à invoquer pour lancer la suite des opérations. Erika se chargera de l'extraction.

Eléments de scénario :

-Voyage à gérer, comme d'habitude. Cette fois-ci vers le grand Nord.

-La station est à environ 200km au Nord de la ville de Kugluktuk (langue inuktitut) ou Qurluktuk (langue inuinnaqtun) ou Coppermine (langue anglaise). Un bon moyen de faire comprendre aux runners qu'il n'y a pas vraiment d'unité culturelle ou même linguistique dans ce pays. Petite ville du grand Nord, avec une station de recherche, un mini-musée, une église transformée en temple, deux écoles, un poste de police, un aéroport avec une piste en graviers et même une station de radio... Lieux de contact en les Inuits et les Dénés. Il y a fort à parier que les runners y feront étape.

-Petite ville, donc tout le monde se connaît et est curieux envers les étrangers. Difficile d'avoir de l'intimité et de préparer un plan d'action illégale. D'autant plus que dans la culture Inuit, pas besoin de frapper avant d'entrer. Il faut aussi avoir une raison crédible d'être dans ce coin paumé.

-Nombreuses différences culturelles. Le futur n'existe pas dans les langues Inuits, ce qui impacte leur philosophie : planification difficile. La drague est directe et pas du tout subtile. Il y a des chanteurs de gorges un peu partout.

-Les fonctions de police, d'armée, de justice, de secours et de pompiers sont tenues par un seul corps de 500 personnes, sur tout le pays, qui ont à peu près tous les droits : juges, jurés et bourreaux. Les runners vont être confrontés à un tel personnage, mage de surcroît, qui les aura trouvés suspects et aura toujours l'air d'avoir un coup d'avance sur eux, les suivant partout, même à l'autre bout de la banquise.

-Les bâtiments à Kugluktuk sont chauffés. Par contre, dès que les runners sortent en pleine nature, il faut faire des tests de survie, pour représenter tous les souffrances provoquées par les dangers du grand Nord, même si on est à la saison « chaude » : froid, coups de soleil, froid, crevasses, froid, etc. La journée dure 19h.

-Pour rejoindre la station, il est possible de prendre la voie des terres ou la voie des mers, ou encore la voie des airs.

-La voie des terres les emmène dans un périple sur la banquise. Possibilité de croiser et d'affronter des métacréatures, mais le plus grand danger reste l'environnement. Faire un jet de survie par jour ! Le voyage les emmènera dans le village de pêcheurs traditionalistes d'Avalakiaktiktoolooluk, à 30 km au sud de la station. Le village, composé de tentes, sera totalement vide. Flippant. Bon endroit pour un affrontement avec le Judge Dredd local. Sur le chemin, on peut observer des inukshuks (tas de pierres).

-Pour la voie des mers, il faut voler, acheter, ou louer un bateau. C'est beaucoup mieux si le pilote est là pour servir de guide dans ces eaux riches en icebergs.

-Pour la voie des airs, lancer un dé pour évaluer les conditions météo. Selon l'appareil choisit, il y aura peut-être impossibilité de se poser, et les runners auront à faire le choix d'être largués sans possibilité de retour.

-La station fait de la recherche en agronomie sur du plancton qui fonctionne dans le noir et le froid (complexe d'Ares Space destiné à l'exploration spatiale). C'est un gros cylindre horizontal, flottant entre deux eaux, amarré au fond par 8 câbles, et à un bout de banquise éternelle par 8 autres câbles. Les câbles font une vingtaine de centimètres de diamètre. Il existe en plus un tube avec un ascenseur reliant la station à la surface, à travers la banquise. Autour de la station, il y a diverses protubérances et des « champs » ou des « nasses » de culture du plancton.

-Une première possibilité pour remplir la mission est un assaut frontal terrestre. L'entrée de l'ascenseur est gardée par des tourelles automatiques, qu'il est facile d'immobiliser discrètement avec par exemple un sort qui les fait geler. La liaison satellite qui relie la station au reste du monde est aussi atteignable par l'extérieur. La procédure de sécurité en cas d'attaque terrestre consiste à condamner l'ascenseur et à appeler les secours, qui viennent en hélicoptères de combat (plusieurs heures de latence, ou plusieurs jours en cas de mauvaise météo). Les runners devront être rapides, ou très bon en hacking si ne veulent pas devoir se rabattre sur un plan B aquatique. Une fois à l'intérieur, les scientifiques se comporteront en berserkers. L'isolement, le confinement et le dévouement à la science feront qu'il se patron comme la légion à Cameron, malgré des armes improvisées, et qu'ils ne voudront pas se rendre. De l'intérieur de la station, il est possible d'accéder aux amarres et de les désactiver.

-L'autre possibilité est l'assaut aquatique. Dans ce cas, les scientifiques vont appeler les renforts et sortir eux-mêmes, en combinaison de plongée, avec des armes improvisées et quelques drones pour affronter les runners. Il est alors possible de s'attaquer aux câbles avec e bon matos : chalumeaux industriels, systèmes chimiques, explosifs...

-Enfin, la négociation est possible ! En se présentant face à la caméra de la porte d'entrée en surface, et avec un pipeau crédible –par exemple se faire passer pour des contrebandiers pouvant troquer BTLs, box-office simsens, et porno contre du sucre- la porte s'ouvrira et il seront invités à rentrer ! Après, pour accéder à toutes les parties de la station, il faudra sans doute faire preuve de violence.

-Une fois la station désamarré, et le veilleur invoqué, l'extraction d'Erika commence. Et quelle extraction ! Dans le plus profond des silences, un gigantesque SNLE arrivera, accompagné d'un titanesque esprit de l'eau et de quelques baleines. La station sera « remorquée » par le SNLE par ce qui semble être un pouvoir de Collage. Les runners pourront entrer dans le SNLE et seront confinés dans une coursive. Le peu qu'ils seront amenés à voir leur apprendra que l'équipage est métahumain (des éco-terroristes de Green War s'ils cherchent vraiment à les identifier). Les runners seront ensuite largués, au terme du voyage, sur l'île de Vancouver.

6) Conseil Algonkin-Manitou

Mission : Escorte d'Erika et de Williams de la côte Ouest jusqu'à Lake Lynn, protection pendant un meeting avec une tierce partie et escorte pour le voyage retour.

Éléments de scénario :

- Erika va oublier de le préciser, mais elle et son compagnon Williams voyagent sans SInS et sans affaires !*
- Scénario voyage. Il faut quasiment traverser le continent Nord-Américain d'Ouest en Est. Road-trip si la voiture est choisie, air-trip sinon. Deux frontières à traverser par la route : CSS-CAM et CAM-Nation Manitou (la sécession date de 2062).*
- Erika et William arriveront au point de rendez-vous sur la côte Pacifique, dans le CSS, uniquement vêtus de combinaisons de plongée, et avec juste un petit sac. Erika est une blonde, grosse et même grasse. Williams et un grand noir baraqué et obèse, avec des taches blanches sur la peau.*
- La plus grande partie du scénario est le voyage. Il peut se passer énormément de choses différentes. Vu qu'il n'est pas possible de prévoir tous les itinéraires possibles ou tous les moyens de transports imaginables, le MJ improvisera.*
- Focus à mettre sur les paysages de nature dans le centre de l'Amérique du Nord. Penser Baie d'Hudson, forêts, terres des trappeurs et des vogayeurs, des Métis, du Dernier des Mohicans.*
- Les deux loustics demanderont toutes les trois ou quatre heures de s'arrêter prendre une douche, et ils ne seront pas très pudiques. Ils boivent également beaucoup et se s'essuient jamais en sortant de la douche. Ceci est dû au fait que ce sont des zoocanthropes mammifères marins, souffrant du fait d'être en dehors de l'eau. De même, ils seront émerveillés ou étonnés par tout un tas de trucs banals. Et ils mangent comme quatre !*
- C'est l'occasion de parler avec Erika de tout et de rien. Les runners peuvent en apprendre plus sur son organisation ou son plan au détour de la conversation.*
- Les analyses astrales sont possibles. Les deux sont des créatures duales, et Williams masque son aura en une aura humaine. Grâce à une technique de métamagie uniquement accessible aux cachalots, il en fait profiter aussi Erika.*
- Arrivé à Lake Lynn, les runners découvriront la culture des indiens Manitou (qui sont des elfes pour la plupart). Peuple de retour à la terre, low-tech. Là, on est en plein dans les mocassins, les combinaisons en fourrures, les plumes, les tomahawks, et les fusils d'assauts (faut pas déconner non plus, on est en guerre). Les constructions sont des huttes longues traditionnelles ou des tentes.*
- Le but est une rencontre avec Adrienne Silvermoon, la fondatrice du mouvement Manitou, officiellement décédée et chaman toxique de son état. Adrienne Silvermoon possède la localisation et les codes d'accès d'une cache d'armes nucléaires Wilcats, et est prête à donner l'information à Erika contre rémunération conséquente.*
- Adrienne Silvermoon porte en permanence un sort de masque physique et va sous le nom de Jane Ojibwa. Elle est membre de la direction du Conseil Manitou.*

-Les deux zoocanthropes s'enfermeront dans une salle avec les chefs terroristes. La sécurité est assurée par des soldats masqués (masques traditionnels indiens) : False Face ou Crying Masks ? Il est possible pour les PJs de discuter et d'halluciner devant l' complètement barrée de leurs interlocuteurs. Attention aux faux-pas : les manitous s'attendent à parler à des terroristes comme eux.

-Soudain, chaos dans la hutte ; du coup les grades du corps attaquent les PJs. Quand tous les gardes seront éliminés, Erika affirmera que les autres ont attaqué en premier (c'est faux). Williams s'est pris une rafale, mais il refusera les soins médicaux. Et il semblera aller de mieux en mieux au cours du voyage de retour qui se déroulera sans incident majeur. Le cadavre de Jane Ojibwa est introuvable ; celui de Silvermoon est apparu à la place...

-Normalement, les runners devraient être perturbés pas un certain nombre de révélations : Silvermoon est vivante, Silvermoon est influente au sein du Conseil Manitou, Erika traite avec Silvermoon, Williams encaisse les balles...

7) Nation Sioux

Mission : vol de têtes nucléaires portatives dans une cache des Wildcats.

Ce n'est pas présenté tel quel. Erika se contente d'évoquer des « caisses » et fournit des codes d'accès et des coordonnées GPS.

Pour la récupération du matos, Erika donne la formule d'un esprit veilleur à invoquer pour lancer la suite des opérations.

Eléments de scénario :

-La planque des Wildcats se situe au milieu de l'ancien parc naturel de Yellowstone. Pleine nature, vierge de civilisation donc. Le parc est toujours accessible au public, moyennant une obligation de respecter la nature appliquée par les rangers du parc qui ne sont pas des tendres. Par contre, la zone autour de la cache est interdite. Officiellement, parce que c'est un sanctuaire. On trouve tout un tas de rumeurs décourageantes sur la matrice à ce sujet : zone de phénomène magique dangereux, où il y a des métacréatures dangereuses, etc. En tout cas, les touristes qui s'y sont égarés n'en sont jamais revenu.

-Comme d'hab, la première étape consiste à passer les frontières. Puis à contourner les suspicions éventuelles des rangers du parc, qui sont aussi là pour empêcher l'accès à la zone interdite. Lors du trajet, les runners pourront observer des troupeaux de bisons en liberté.

-Dans la zone interdite en elle-même, il faudra composer avec une nature sauvage. Pas de routes, donc ; il faudra faire de longs trajets à pied. Des métacréatures, des animaux sauvages. En particulier, des ours.

-La base des Wildcats est au sommet d'une montagne ou d'une colline. Mettons la Black Mountain. Ils sont planqués ici, avec pour ordre de se planquer ici, et de garder l'entrée d'un bunker. C'est majoritairement des abris enterrés, des tentes furtives et des installations dans le genre. Les Wildcats sont là aussi en entraînement, et du coup c'est le bivouac et la dissimulation permanente. Cependant, c'est un peu des vacances pour eux aussi, du coup ils peuvent pratiquer d'autres activités comme la chasse ou la méditation. Il y a aussi quelques Wildcats qui sont là car ils sont trop vieux pour le service actif ou en remise de blessure.

-Ce sont des Wildcats donc, c'est-à-dire des militaires des forces spéciales. Ils ont pour boulot d'empêcher les runners d'entrer là où eux doivent entrer. La majorité est dans le camp autour de l'entrée du bunker, mais bien sûr il y a des patrouilles, et aussi un équipement de sécurité électronique dissimulé parmi les arbres.

-Du coup, il va être très difficile de ne pas se faire repérer. Il n'y a pas de négociation possible, et l'approche furtive est extrêmement difficile à mettre en œuvre. Reste deux possibilités : la baston ou la fuite. Et la baston sera épique, car ce sont des Wildcats.

-Le temps est changeant dans la Nation Sioux. Ça se manifestera notamment par une pluie battante, du tonnerre et des éclairs qui surviendront brutalement lors de la bagarre finale.

-Le protocole d'alerte consiste à bien sûr prévenir en cas de suspicion ou d'alerte. Ce qui implique que des renforts viennent sur et autour du site. Ce qui compliquera d'autant toute tentative d'extraction. Les runners ont intérêt à avoir un plan de fuite béton.

-En haut de la montagne, il y a donc une porte blindé anti-souffle dissimulée. Très très longue à ouvrir sans les codes, heureusement que les runners les ont. Et derrière, une sorte d'abri/entrepôt antiatomique, avec un ascenseur qui descend au cœur de la montagne.

-En bas de l'ascenseur, un réseau de cavernes semi-naturelles, avec des traces d'occupation humaine amérindiennes : des pétroglyphes et des peintures sur la roches. De la sécurité électronique (caméra, faisceaux d'alarmes), mais rien de magique (magie et armes atomiques ne font pas trop ménage, et nous sommes suffisamment sous terre pour que cet aspect de la sécurité soit couvert).

-A un moment, un couloir est tapissé de sable. C'est en fait un piège, il y a des mines en dessous. Si un PJ met le pied dessus, ça saute, boom, onde de choc en espace fermé, le plafond s'effondre. Mieux vaut éviter donc.

-Au final, le couloir débouche sur une grande salle. Il y a un léger vide mana (présence de têtes nucléaires). Les caisses blindées et verrouillées sont là.

-En sortant du bunker, la tempête aura dégénéré en un véritable déluge. Suite à l'invocation du veilleur, un esprit de l'eau/des tempêtes (le même que celui qui a remorqué la station à Kugluktuk) arrivera, calmera les éléments, et repartira à toute pompes en embarquant les caisses, contenant des têtes nucléaires tactiques donc.

-Pour le trajet retour donc, il y a de fortes chances que les PJs se fassent chopper.

Note : J'ai reçu beaucoup d'aide et de conseils de la part de plusieurs personnes pour concevoir cette campagne. Mais je voudrais en citer une en particulier. En effet, il n'y a pas beaucoup de personnes au monde auxquelles on puisse poser la question : « Dis-moi, j'aimerais planquer douze têtes nucléaires tactiques, comment pourrais-je les sécuriser correctement ? ». Et encore moins qui sachent fournir de but en blanc une réponse vraisemblable, cohérente, et ludique. Et pourtant, c'est ce qui s'est passé un soir de 2012. Hommage à toi, GénoSick.

II) Saison 2

Comme expliqué dans l'introduction, soit les PJs se sont fait attrapés, et se mangent des sondes mentales, soit ils sont libres, mais enquêtent pour une raison ou une autre. Quoiqu'il en soit, à un moment se pose la question « Comment avons-nous rencontré Erika au fait ? », et un flashback commence.

8) Conseil Athabaskan

Les PJs sont contactés par un cadre de la fondation Draco. Rendez-vous est donné sur un quai des docks de Seattle. Sur place, deux personnes les attendent : le costard de la Fondation, et une femme, assez enveloppée, blonde, simplement vêtue d'un imperméable. Voilà à peu-près le discours que tiendra le costard : « Messieurs, nous avons besoin de vos compétences pour une exfiltration massive. Vous devez vous rendre en territoire Athabaskan, sur la côte Ouest. Une corporation locale, Farm-the-Sea Inc., y pratique l'élevage de baleines. Votre mission consiste à infiltrer une de ces fermes aquatiques, et à procéder à la libération de tout le cheptel. Vous pouvez voir avec Erika, notre informatrice, pour les détails techniques de l'installation. »

Erika (la grosse en imperméable) leur expliquera que la ferme consiste en une structure flottante, entourée d'un grillage en acier, aux mailles assez grosses pour laisser passer un scaphandrier, mais trop petites pour une baleine. Un système de défense basé sur des harpons autopropulsés est également installé.

En se renseignant un peu, les PJs peuvent en apprendre plus sur la structure. Il s'agit d'une ancienne plate-forme pétrolière, flottante, non arrimée, donc mobile. Un système Porc-épic (ensemble de harpons autopropulsés, en gros des torpilles qui n'explosent pas) est en place, afin de décourager les écolos intégristes, fervents opposants à l'élevage des baleines.

La mission des PJs consistera donc à se rendre dans le Conseil Athabaskan, à localiser la plate-forme, à trouver un moyen pour passer le système Porc-épic (destruction, utilisation de leurres...), puis un moyen pour libérer les baleines (destruction des filets, infiltration matricielle ou physique pour provoquer l'ouverture des filets...), et enfin à semer les poursuivants de Farm-the-Sea Inc. venus leur faire la peau.

Bien évidemment, vu que ça se passe dans le Conseil Athabaskan, il faudra inclure un Sasquatch à un moment ou un autre. Tout simplement, une baston avec un Sasquatch bourré dans un bar, ça suffit. En plus, pas moment de négocier, vu que la bête, elle ne parle pas, elle ne fait que chanter.

Et vu que ça se déroule en 2063, les persos seront un peu adaptés. Adieu commlinks, bonjour téléphones de poignet. Du cyberware qui grince un peu, des domaines d'esprits, du stress pour le bioware, etc.

Règles alternatives de gestion de l'edge pour ce scenario :

Le scenario se déroule dans le passé, dans un souvenir. La gestion de l'edge est donc différente. Voici la liste des actions possibles en consommant un point d'edge.

Je précise que : le joueur interrompt le MJ, et rajoute un détail

Non, ça ne s'est pas vraiment passé comme ça : relance des échecs sur un jet de dé du joueur, ou des succès sur le jet de dé d'un antagoniste ou annulation d'un échec critique.

En 2063, la physique était différente : je joueur peut utiliser les règles de SR3 sur une action. Attention, je MJ aussi connaît les règles de SR3.

Bref : faire une ellipse pour faire avancer l'histoire.

Si j'étais mort ce jour-là, je ne serais pas là pour vous raconter l'histoire aujourd'hui : Main de Dieu, brûle un point d'Edge.

Et là, j'ai tué 15 ennemis avec une seule balle : réussite exceptionnelle, brûle un point d'Edge, belle histoire à raconter qui s'embellit avec le temps.

9) Final

Le final se déroule dans une arcologie illégale de MCT au large du Tsimshian, qui a été prise d'assaut par les forces d'Erika. Erika a rassemblé là son état-major, sa meute de baleine, plusieurs autres groupes d'animaux et de métacréatures. Le module spatial d'Ares a été acheminé. Le SNLE, lui, est dans le Puget Sound, prêt à vaporiser Seattle dès que l'ordre est envoyé.

Tout est prêt pour la mise en œuvre finale du plan d'Erika. Seuls les runners peuvent maintenant l'empêcher.

L'avance que les persos auront sur l'apocalypse dépendra du résultat de leur enquête et de leur compréhension du complot. Ils peuvent avoir quelques jours d'avance ou être totalement à l'arrache. Lorsque le scénario final commence, ils devraient au moins avoir compris que ça va se passer dans l'arcologie sous-marine dont ils ont récupéré les coordonnées lors du deuxième scénario. Au pire du pire, Erika les invite, leur offrant la survie devant l'hiver nucléaire qui s'annonce.

La première difficulté sera de parvenir jusqu'à l'arcologie. Il faudra peut-être tenter une infiltration en chalutier dans une zone contrôlée par MCT et la marine Tsimshian, et sans doute d'autres forces, marine Salish-Shide en particulier, voire forces d'Ares. Ou la même chose en sous-marin, ou à poil avec un sort d'Oxygénation. Pour ce qui est de l'approche diplomatique, c'est possible aussi, quoique peut-être compliqué avec le nombre d'acteurs différents impliqués. En fait, tout dépendra du degré d'information qui aura fuité sur les actions des PJs, du résultat de leur enquête, s'ils sont fichés comme terroristes, etc. Par exemple, les runners peuvent collaborer avec les Sioux, auquel cas le passage en finesse sera facilité, ou Ares peut avoir connaissance que son module spatial est là, et avoir envoyé une flotte sur place.

La deuxième difficulté est d'entrer dans l'arcologie, alors qu'elle est défendue par les forces d'Erika. Une infiltration sous-marine face à un prédateur géant des fonds marins –kraken ou mégalodon–, habitué à détecter ses proies même au fond de l'eau dans l'obscurité serait un moment de tension intense. De même qu'un combat face à des sirènes ou des loups des mers. Niveau matriciel, il faudra affronter Galak, le dauphin technomancien du scénario en Nation Ute. Et niveau magique, l'énorme esprit de l'eau/des tempêtes déjà aperçu est là. L'approche diplomatique est très tendue. Il faudra de solides arguments pour se faire ouvrir la porte, et déjà, il faut obtenir un canal de communication. Enfin, vu le bordel de communication dans le groupe d'Erika, et vu que la guerre est proche, le moindre malentendu peut tout faire partir en cacahouète. Enfin, là encore, ça dépendra de ce que les PJs ont fait avant.

A l'intérieur de l'arcologie, si et seulement s'ils sont rentrés pacifiquement, Erika leur exposera son plan, probablement par interphone interposé. S'ils sont passés par le sas de derrière, il n'y aura pas de discours mégalomane de grand méchant devant le bouton « apocalypse ».

Ce qu'Erika veut faire, et ce que les PJs veulent empêcher, c'est d'envoyer un ordre de mise à feu à William qui est dans le SNLE. Ce sera par le biais de l'esprit des tempêtes et/ou d'un message matriciel. Vu que c'est un gros esprit libre des tempêtes qu'il faut bien nommer, nous dirons Amphitrite à partir de maintenant.

Il y a plein de façon de résoudre cette situation :

-Détruire la station avant que l'ordre ne soit envoyé en la hackant, ou avec des explosifs, ou avec une des armes tactiques trouvées sur place. Oui, c'est ce qu'on appelle un sacrifice.

-Tuer ou maîtriser Erika avant que l'ordre ne soit donné. Il faudra être rapide et efficace dans ce cas, parce qu'un zoocanthrope, ça régénère.

-Détruire les moyens de communication, i.e. Amphitrite et Galak, avant que le message ne soit envoyé.

-Parvenir à localiser le sous-marin et demander à des alliés de le détruire avant que le message ne soit envoyé.

-Rater quelque chose et devoir rattraper le message. Une course-poursuite astrale entre un mage en projection et un esprit libre, à fond la caisse au fond de l'océan le long de la côte Pacifique, ce serait trépidant !

-Faire changer d'avis Erika et sa clique est très difficile. C'est un zoocanthrope, c'est une baleine, c'est une éco-terroriste à tendance génocidaire, pas un être humain. Mais pourquoi pas, si les PJs sont très bons...

Les PJs auront plus ou moins de temps pour accomplir leur action en fonction de tout ce qui a pu arriver avant dans la campagne. Ce qui est sûr, c'est qu'ils devront affronter Erika et/ou Galak et/ou Amphitrite. On peut rajouter des créatures marines dans des parties inondées de l'arcologie, quelques gardes et technicien de Green War, et des esprits de l'eau.

Important : ils affronteront Erika soit sous forme humaine, soit sous forme de baleine. Mais il n'y aura pas de transformation pulp à la Manimal à mi-combat.

Je n'ai pas décidé à quels sinistres desseins MCT consacrait son arcologie avant sa prise d'assaut par les forces révolutionnaire d'Erika. Probablement que s'il faut corser ou rallonger le scénario, on peut déclarer que l'entrée dérobée de l'arcologie se situe en dessous du laboratoire, celui-là même dont toutes les cellules se sont ouvertes par accident lors de l'attaque d'Erika...

Ah, et j'avais pensé qu'à la mort d'Erika, les PJs sentent comme un sentiment étrange, un grand froid qui leur hérissé le poil, comme une vague de magie, comme si une grande puissance se retirait. C'est en fait les pouvoirs de manipulation du destin du Dragon des Mers qui prennent fin. Erika, et les PJs, n'étaient pas seuls et étaient discrètement aidée/manipulée par le Dragon des Mers. Mais bon, c'eut été peut-être trop de rajouter cet élément, et surtout difficile à interpréter pour les joueurs.

RRR

Pour la fin, je pensais à quelque chose d'ouvert : les PJs sont dans un sous-marin en procédure de remontée d'urgence. Dix mètres avant émergence. Ils ne sont pas sûrs d'avoir arrêté le message à temps. Ils ne savent pas ce qu'ils trouveront à la surface. La pénombre ou l'obscurité ? Le Mégacorporatisme triomphant ou la guerre totale ? Une victoire à la Pyrrhus ou la fin de l'humanité ? La pluie de la côte pacifique ou l'hiver nucléaire ? Cinq mètres avant émergence. Sont-ils parvenus à sauver le sixième monde, après l'avoir condamné par leur avarice ? Un mètre avant émergence. Une pensée les effleure : « 2066, une année calme ». Emergence.

Fin.

Et après demander aux joueurs ce qu'ils préfèrent : avoir sauvé le monde, ou l'avoir détruit, et on joue à Shadowrun:Fallout ?

Notes complémentaires sur comment les scénarii se sont déroulés en jeu

Persos

Shovan, humain, chaman Ours Salish. Incarne à la perfection l'esprit indien.

Morrígu, grimée, adepte cybernétisée face et gunbunny (!). Glamour et Nasty Vibes, un cocktail détonnant.

Stricker, humain, street-sam et hacker. Est amnésique avec un implant mystérieux. Le MJ a décidé que c'est un utérus artificiel et qu'il est enceinte. D'abord PJ puis PNJ à partir du Conseil Corporatiste Pueblo, ses fonctions se réduisent de plus en plus à du support matriciel et de la conduite de chalutier au fur et à mesure que son ventre s'arrondi.

Minet, humain type O, face et voleur. La grande gueule de l'équipe, maître des négociations à sens unique. Arrive à partir de la Nation Ute.

Small Bro, ork spécialiste des armes, d'origine indienne. En fait, à l'insu des autres joueurs, agent des Wildcats infiltré dans l'équipe. Arrive à partir de la capture par l'OMI.

I) Saison I

1) Conseil Salish-Shide (janvier 2066)

Ça s'est passé conformément à l'attendu. Les runners ont choisi de passer la frontière de façon légale, en allant chercher un visa sur Council Island donc. Face à un bureaucrate borné, Shovan a sorti un pipeau comme quoi son contact Tsa-Ni-Nam, un chaman important du CSS était très malade, info qui a fuité dans la presse...

Un des aiglons tonnerre a lancé un éclair sur Stricker, ce qui a eu pour effet de féconder l'implant mystérieux.

La rencontre avec la co-op s'est bien passée, ce qui a abouti à une fructueuse quoique courte collaboration avec Erika.

Shovan demandera à un contact journaliste d'investigation, Deirdre Niagisson, des infos sur la co-op. Celui-ci en profitera pour en faire un documentaire sur la contrebande.

2) Nation Tsimshian (février 2066)

Pour le trajet, les runners ont acheté un vieux chalutier, l'Actinie, et utilisé les pouvoirs de contrôle météo d'un esprit pour se dissimuler dans un épais brouillard.

Le plan d'infiltration a consisté à pirater une des lignes de bus desservant le complexe pour identifier une employée MCT pouvant être interprétée par Morrígu. Puis à rendre visite cette personne identifiée tôt le matin, lui filer un cocktail de somnifères, lui voler ses affaires et son badge, et se rendre à son travail à sa place. Et enfin, s'éclipser, se rendre au bâtiment des archives, et placer un relai pour que Stricker puisse hacker le serveur.

Seule Morrígu participe à l'infiltration, Shovan est en support astral et Stricker en support matriciel.

Les runners vont précipiter le conflit entre MCT et le FNH (à coup d'esprits en maraude, de boule mana et de voiture béliers) et Morrígu va utiliser la confusion pour s'échapper. Un flux vidéo exclusif des événements est envoyé à Deirdre Niagisson.

Le chien de Stricker, laissé sur l'Actinie est retrouvé mort. Il a du toucher à un polluant quelconque suite à son échec critique sur son jet de constitution. Stricker a ressenti des nausées (quatrième semaine de grossesse), mais va l'attribuer à la pollution.

Les runners ont aussi récupéré des fichiers épars, qu'ils ont revendus à Deirdre Niagisson. Cette dernière va ainsi, à l'aide d'autres sources, arriver à la conclusion que MCT avait prévu le retrait du Tsimshian de longue date, et que ce n'est pas une décision précipitée suite à la révolte. Cette info sera publiée dans un documentaire plusieurs mois plus tard, et aboutir au renvoi de Deirde de sa chaîne, et surtout à son embauche par une autre.

Les infos demandées par Erika concernaient les implantations Offshore de MCT (Exploitations minières et pétrolières, et les arcolgies sous-marines, dont une n'est pas officielle), des données du même type sur d'autres corporations, et des données de cartographie côtière du Tsimshian.

En outre, les runners entendront parler de disparitions de bateaux suspectes sur la côte pacifique. C'est l'œuvre d'Erika, qui poursuit ses autres plans.

3) Conseil Corporatiste Pueblo (mars 2066)

Stricker est devenu un PNJ à partir de ce scénario. Il est déprimé suite à la perte de son chien, enfin, c'est ce qu'il croit. En fait, c'est une dépression normale à 8 semaines de grossesse.

Les runners ont profité des services la co-op pour faire transiter leur matos illégal. Avec quand même un craquage : Morrígu trouvait normal de voyager avec une tronçonneuse monofilament pour venir passer un week-end à Phoenix. Petit détour à la douane pour s'expliquer.

Les runners sont un peu passés à côté du concept du nid à espions, ils n'ont pas perçu l'incongruité du fait que la sécurité déconnait par endroit, et ils n'ont pas essayé de parler à de multiples personnes ! Morrígu s'est concentrée uniquement sur Jack, un humain charmeur se présentant comme trader en énergie pour le CCP, mais en fait membre des services secrets Pueblo, chargé de surveiller le scientifique et de prévenir les attaques d'Atomic Kiva (qui est la menace la plus crédible). Entre les deux s'est créé un jeu de séduction/manipulation.

Arrivé à la boîte, Morrígu s'est incrustée dans le groupe, et un curieux ménage à trois s'est engagé entre Morrígu, Jack, et Everett. Morrígu séduisant le pauvre Everett qui ne se doutait de rien sur le plan intellectuel, tout en essayant de repousser discrètement Jack. Au final, Jack affrontera Morrígu, et finira anesthésié.

Etant donné que le pauvre Jack s'est pris une double dose de somnifère, a été abandonné dans le désert et a glitché son test de Constitution, le MJ a décidé qu'il s'était fait récupéré et extraire par une équipe de Wildcats. Ainsi, il sera déclaré disparu en mission par les services Pueblo, et il finira par se faire retourner et à collaborer avec les Sioux. Et Jack poste sous le pseudo de Jack O'Lantern sur le trashboard.

L'action du CCP a monté sur le marché légal suite à la réussite du colloque officiel. Par contre, elle a baissée sur le marché noir, suite à l'échec du colloque officieux (Everett disparu n'a pas pu finir les négociations).

Quelques mois plus tard, les services pueblos, à court de pistes, vont aller taper toutes les planques d'Atomic Kiva qu'ils connaissent. Sans succès bien sûr.

4) Nation Ute (avril 2066)

Minet est arrivé à partir de ce scénario, fraîchement sorti de prison. Stricker est decker à distance à partir de scénario là.

Le voyage jusqu'à Salt Lake City s'est bien passé, et les runners ont su très professionnellement éviter toutes les embrouilles.

Lorsque le hack a commencé, les joueurs ont eu peur. Très peur. Comme quoi, pas besoin de mettre des cyber-zombis en opposition pour les effrayer, il suffit de couper l'internet pendant 45 secondes !

Les joueurs (surtout Shovan) sont partis sur l'hypothèse d'un phénomène purement magique pour expliquer les événements et sur la supposition que c'était un poisson dans la caisse.

Pour gérer le problème des contrebandiers, décision a été prise de détruire une des stations radar. Minet et un esprit de puissance 9 invoqué par Shovan sont allés poser des explosifs sur le radar. Une approche directe et expéditive.

4.1) Las Vegas (Ute)

Les runners se sont repliés à Las Vegas, Nation Ute. Une conséquence/représailles de leur action va survenir. En effet, invoquer un esprit de puissance 9 sans effacer ses traces et faire exploser un complexe militaire n'est pas passé inaperçu. Les chamans des forces armées Ute ont donc réussi à analyser les traces astrales, à ré invoquer le même esprit, et l'ont envoyé retrouver et poutrer les runners.

S'en suit un combat très tendu, où les runners triomphent finalement de l'esprit, bien que Shovan finisse sur le carreau.

Une fois revenus à Seattle, la distance et les frontières empêcheront les nouvelles tentatives de traque magique et d'élimination.

Le ventre de Stricker s'arrondit, et les runners se rendent finalement compte qu'il est enceint.

4.2) Olympia (CSS)

Les runners sont convoqués par la co-op pour s'expliquer. Suite à l'explosion de la station radar, le statu quo avec les forces armées Ute a été stoppé, et les arrestations se multiplient du côté de Salt Lake City. C'est mauvais pour les affaires ; il faut punir les coupables.

La team de contrebandiers qui a transporté le dauphin est là elle aussi. Ils sont sur la sellette. Les chefs de la co-op ne croient pas leur histoire selon laquelle les runners auraient agi de leur propre chef, ils pensent que les runners ont été manipulés ou dirigés (ce qui est le cas). La co-op attendent des runners qu'ils leurs donnent leur version des faits, qui selon toute vraisemblance va accuser la team de contrebandier.

Aigle Stoïque est du côté des runners, voulant préserver son filon de telesma qu'il obtient d'Erika. Les autres ne veulent pas forcément commencer un conflit avec un acteur aussi mystérieux qu'Erika et pensent que les runners parlent en son nom. Erika, elle, est injoignable, et de toute façon s'en fout, maintenant qu'elle a les millions des mormons, elle va arrêter les livraisons de telesma. Et puis ces histoires lui passent au-dessus de la tête.

Normalement, tout ce que les runners avaient à faire était de dire la vérité, même pas besoin de mentir : ce sont les contrebandiers qui leurs ont suggéré de détruire le radar ; ils ont même offert un lance-roquette. Dans ce cas, la relation avec la co-op était préservée, renforcée même.

Mais non, ça ne s'est pas passé comme ça. Mené par Minet, les runners n'ont rien voulu lâcher. Ça s'est finit en mexican standoff, où Minet a réussi à extorquer des sous pour révéler... quasiment rien, ce qui a été perçu comme une insulte. Donc au final la rencontre s'est terminée sans effusion de sang. La co-op est persuadée que c'est Erika qui a donné l'ordre de détruire la station radar. Les relations entre les runners et la co-op et entre Erika et la co-op sont terminées. Ironiquement, la team de contrebandiers Ute ne va subir aucune conséquences.

Au cours du prochain mois, la co-op va réfléchir et se diviser sur la marche à suivre. Personne n'arrive à comprendre les motivations et le plan d'Erika, donc les personnes hésitent à attaquer de front les runners.

Les runners entendent également parler de la rumeur d'un SNLE du CSS qui aurait disparu.

5) Nation Trans-polaire Aléoute (mai 2066)

Suite à la rupture de leur relation avec la co-op, les runners ont dû se débrouiller autrement pour le trajet. Ils ont fait appel à un contact de Minet, contrebandier indépendant de bas-étage, Novak, qui les a acheminés en Cesna en volant très bas.

Un grand effort a été fait pour l'achat de l'équipement et des entraînements à la plongée.

La partie à Kugluktuk a été raccourcie. Nous avons joué dans la même soirée les parties 4.1, 4.2, et 5, ce qui fait que le scénario a vraiment commencé à minuit ! Du coup, le judge dredd n'est pas apparu du tout.

Les runners ont choisi une approche par la mer, en louant un bateau de pêche et son propriétaire, un inuit qui s'est avéré être en plus un très bon chanteur de gorges, au plus grand plaisir des joueurs !

Suivant une reconnaissance, l'assaut est donné par la mer, et après un combat passé sous ellipse, les câbles sont dégagés à l'explosif.

Les runners avaient congédié le pêcheur, en le payant pour qu'il attende plusieurs semaines avant de rentrer à Kugluktuk. Point qui peut sembler anodin mais qui se révèlera important par la suite : Minet a insisté comme pas possible pour forcer le pauvre chanteur de gorges à leur renvoyer leurs skis par la poste. Ce qui a été compliqué, car il n'y a pas de temps futur en inuit... Mes joueurs avaient prouvé par le passé qu'ils étaient des rapiats, revendant des voitures suspectes quelques milliers de nuyens au lieu de les brûler, mais là, c'est le pompon ! Il eut été tellement facile de balancer les skis à flotte où personne ne les auraient jamais retrouvés, plutôt que de laisser une trace comme celle-là, alors que la paye est de 90 000 nuyens par personne !

Les runners entendent des rumeurs sur des bugs informatiques entraînant des rappels de la voiture Martre III, produite uniquement au Conseil Algonkhin-Manitou. C'était un rebondissement que je gardais de côté pour le prochain scénario, au cas où les joueurs se retrouvent à voler une voiture au CAM, histoire de mettre un peu de piment.

6) Conseil Algonkin-Manitou (juin 2066)

Mes joueurs étant des pros de la planification, ils parvinrent super aisément à gérer l'émission de SINs et l'habillement, et surtout, le trajet de 3100 km à travers le continent américain. 80km de bateau, le reste en voiture, 5 jours de voyage, 2 itinéraires possibles, tout était couvert !

Les joueurs étant également pros, ils évitèrent de poser trop de questions indiscrètes ou d'espionner Erika et Willam.

La partie road-trip s'est très bien passée. L'évocation des paysages grandioses de l'Amérique du Nord et une playlist adaptée ont fait leur effet.

Niveau péripéties : tout d'abord, Poisson Véloce, un des membres de la co-op, plaça une prime sur la tête des runners, qui l'apprirent quelques temps après leur départ. La co-op étant influente sur tout le continent, et la crise du shadowrunning aidant, n'importe quel flingue à louer de l'Amérique du Nord était maintenant à leur recherche ! De quoi ajouter de la tension : protéger un employeur quand on est soi-même la cible, faire un trajet de 3000 km alors qu'il vaudrait mieux se planquer, sourire pour ne pas inquiéter le client.

Ensuite, j'ai profité des traits et du background de Morrïgu. Elle avait un ennemi, pas très puissant, de faible influence. Mais ça suffisait amplement pour représenter un réel danger. Le type s'est trouvé être à une station-service en terre Algonkine, et la reconnaître. Et il a appelé ses potes sherifs/garde-chasses/miliciens locaux pour tendre une embuscade. Là encore, les runners ont dû le gérer de façon discrète, i.e. : cacher à Erika ce qu'il se passait vraiment.

Finalement, la partie traitant de la négociation entre Silvermoon et Erika qui finit en fusillade a été supprimée. J'ai estimé au dernier moment que ça aller casser l'ambiance road-trip assez réussit de ce scénario. Et il y avait déjà eu un combat assez violent lors de l'embuscade. Du coup, la rencontre reste secrète et confidentielle, mais ils parviendront tout de même à percer le sort de masque de Jane Obijoie, une des chefs du Conseil Manitou, et à l'identifier comme Silvermoon.

Finalement, après un retour sur la côte du Pacifique sans problèmes, ils auront l'idée de récupérer les affaires de leurs employeurs afin de tester l'ADN résiduel dessus, et ainsi comprendre leur nature de zoocanthrope.

6.1) Everett (Seattle)

Afin de se débarrasser de la menace constante que fait peser sur eux la prime, les runners décident de tendre un piège à Poisson Véloce.

A cet effet, Minet improvise un plan très audacieux, et réalisé complètement à l'arrache.

Le plan consiste à se faire passer pour un hitman, annoncer avoir abattu Minet, et demander une entrevue avec Poisson Véloce pour toucher la prime. Et à partir de là, attaquer Poisson Véloce ou le filer jusqu'à chez lui.

Le rendez-vous est fixé sur les docks d'Everett. Du coup, les PJs, grimés en Johnson, négocient avec le gang des Kabuki Rônin (plus précisément, une fraction du gang) de faire une diversion sur les docks.

Le plan marche, et ça part en fusillade entre les contrebandiers et le gang. Profitant du chaos, les PJs parviennent à kidnapper Poisson Véloce.

Les PJs volent la prime à Poisson Véloce et le menacent. Ils le libèrent en lui faisant promettre qu'il va retirer sa prime, et qu'il les embauchera pour une run à l'avenir. Persuadé que les runners sont complètement fous, et capable de le retrouver n'importe où, il capitule.

Les entrées correspondantes sur le trashboard seront postées après celle sur la Nation Sioux, de façon à introduire l'histoire du « bug d'affichage », qui fait remonter les vieux posts. Un moyen de justifier le fait que le flashback d'Athabaska soit dans les futures entrées.

7) Nation Sioux (juillet 2066)

Les runners arrivent dans le parc de Yellowstone sous la couverture d'un chaman à la recherche des esprits des ancêtres et de ses gardes du corps. Stricker, lui, se constitue une planque dans une réserve anglo (un trailer park dégueulasse de rednecks), à quelques cents kilomètres de là. Détail qui aura son importance : c'est une zone d'anciennes guerres indiennes, avec un paquet de shedims qui traînent encore...

Les runners établissent de nombreux plans et itinéraires d'extraction, mais négligent un point très important : les 4 heures de marche entre la route et la localisation des caisses à récupérer. Ca causera leur perte. Cependant, ce fut à deux doigts de ne pas arriver. En effet, ne pouvant toujours pas compter sur la co-op, les runner ont envisagé sérieusement d'acheter un T-bird, et de s'extraire de cette façon.

Plusieurs reconnaissances de la base des Wildcats sont effectuées, soit sous ruthénium, soit sous forme animale. Et là, le twist : les runners se font repérés par les Wildcats, mais qui glitchent tous leurs jets de perception ! Du coup, les militaires détectent la tentative d'intrusion, mais pensent dans un premier temps que c'est un exercice ou un test des défenses mené par une unité rivale. L'alarme n'est pas donnée tout de suite, mais assez rapidement, ils comprennent et font affluer des renforts pour couper les routes de sortie, tout en laissant l'ennemi venir à eux.

S'en suit un combat intense et violent, mené sous une pluie battante. Une fois que la poudre retombe, les runners pénètrent dans le bunker et parviennent à esquiver tous les pièges.

Dans la salle des bombes, ils ouvrent une caisse et comprennent la vraie nature de leur boulot. Ils hésitent un peu sur la marche à suivre, mais rapidement, par appât du gain, décident de livrer Erika.

Ils sortent les caisses et les donnent à l'esprit, qui disparaît aussitôt avec.

Arrivé à leur véhicule, ils sont pris en embuscade par les renforts Wildcats qui les attendaient et sont capturés.

II) Saison 2

7.1) Captivité et torture

Les PJs sont donc aux mains de l'OMI Sioux qui les interrogent. Face à leur mutisme, l'interrogation sera rude : un mélange de traditions (les fourmis rouges et les bonnes vieilles méthodes de la CIA, le multiculturalisme a du bon) et de modernité (sonde mentale, drogues et reprogrammation mentale).

C'est là que les PJs re-rencontrent Jack, l'agent secret Pueblo retourné par les Sioux.

Les Wildcats apprennent très peu, d'une part parce que les runners, fidèle à leurs habitudes, ne veulent rien lâcher ; et d'autre part car même en leur triturant l'esprit, il apparaît qu'ils sont ignorants d'informations cruciales comme les buts ou la localisation de leur employeur.

La stratégie change alors. Plutôt que de les faire parler, l'idée sera de modifier leurs souvenirs pour introduire un agent double, Small Bro, dans l'équipe. Le but est que, redevenus libres, un contact avec Erika s'opère. De plus, la mission de Small Bro est également de gagner la confiance des autres et de rapporter tout renseignement utile.

Pour éviter le métajeu, ou plutôt pour le canaliser et l'exploiter, Small Bro est présenté aux joueurs comme ayant toujours fait partie de l'équipe. D'un autre côté, le début de la campagne n'a pas été expliqué au joueur de Small Bro, qui doit du coup trouver lui-même les infos.

Les runners –sans Stricker-, et l'agent double sont donc abruptement libérés, lâchés sans équipement dans une forêt à l'extérieur de Seattle. Passons sur la façon dont ils reviennent à leur planque. On peut juste évoquer une péripétie quand ils vont rencontrer leur contact barman Sordid Joe, inconnu de et ne connaissant pas Small Bro donc. A ce moment, il y eu un petit moment de tension.

Toute l'équipe se réunit enfin pour faire le point. C'est à ce moment qu'ils se remémorent la première rencontre avec Erika, et que le flashback se lance.

8) Conseil Athabaskan (flashback janvier 2063)

Le principe du flashback, de la vieille histoire de guerre racontée, amplifiée, déformée a très bien fonctionné dans le sens que les joueurs se sont lâchés, et ont adopté un ton humoristique et Pink Mohawk. Les ennemis étaient bien plus nombreux que le réalisme ne l'exigeait, les runners plus audacieux qu'ils ne l'eurent été, la caricature plus présente.

Il y eu un corps à corps avec un Sasquatch bourré dans un bar.

Les runners choisirent l'approche diplomatique pour arriver à la plate-forme, prétendant être des Makahs en recherche d'une baleine à dévorer pour un potlach. Une fois arrivé là-bas, un combat digne des films d'actions des années 80 éclata rapidement, avec des fusillades, des bagarres, des explosions, et un streetsam Sasquatch. La destruction fut telle que la plateforme fut évacuée, prit feu, et sombra. Mais pas avant que les joueurs ne doivent risquer leur vie pour sauver un baleineau prit au piège et que Minet n'avoue ses sentiments pour Morrígu dans une séquence guimauve.

En tout cas c'était comme ça dans leur souvenir.

Vu que c'était un flashback en partie reconstitué, par moment les actions de Small Bro semblaient recouvrir celles du PNJ Stricker, ou l'inverse. C'était tout à fait voulu, mais apparemment personne lors du scénario n'a relevé.

8.1) La mort de Stricker (juillet 2066)

Retour au présent (juillet 2066). L'équipe se demande quelle est la marche à suivre. Stricker est toujours porté disparu. Il s'était caché à un endroit qu'il n'avait pas révélé, justement pour éviter qu'on ne le retrouve. Est-ce un traître ? Il était connecté au moment de l'attaque sur le camp des Wildcats, peut-être qu'il s'est fait grillé le cerveau ?

Localiser Stricker et mener une opération de sauvetage apparaît comme une priorité. Mais assez étrangement, les PJs font privilégier beaucoup d'autres actions avant celle-là : des recherches matricielles, des rencontres avec des contacts, l'achat de matériel... perdant beaucoup de temps.

Je ne savais pas encore en tant que MJ, s'il était plus dramatique que Stricker s'en sorte, ou son enfant, ou les deux. Je pensais que si les PJs étaient suffisamment rapides, ça pourrait le faire. Mais il apparut de plus en plus clair que Stricker, qui s'était pris un dumpshock assez violent, même branché à un système de survie, ne vivrait pas aussi longtemps que les PJs bouinaient.

Bref, les runners ont finalement engagé un decker (par le biais de Small Bro, donc un decker agent double des Sioux là-aussi) pour localiser Stricker en se basant sur la recherche de ses schémas cérébraux qu'ils ont pu récupérer dans son matériel. Le decker est Sipaulovi, un as du cyberdeck pueblo de classe mondiale, également poster sur le Trashboard.

Et là, les PJs, prêts des leurs sous comme jamais, nonobstant le fait qu'ils soient riches comme Crésus, décident de lancer une opération de sauvetage low-cost. Non non non, ne louons pas de jet privé, un vol en charter qui part demain ça ira (en vlan, 12 h dans ta face). Oui oui oui, négocions pour louer la voiture la moins chère possible, si on perd 4h à cause d'une durite pétée, ce n'est pas bien grave. Surtout, ne prenons pas un contrat d'assistance médicale CrashCart, Minet a un contact casseur de genoux Sioux, actuellement en prison, qui saura sûrement nous indiquer le meilleur du monde de la pègre Lakota. Effectivement : son cousin, ferrailleur au noir, et un numéro d'urgence qui se révélera être celui de sa ... maman. Branque, quand tu nous tiens... Peut-être que les PJs craignaient de revenir de façon trop ouverte dans ce pays Sioux, mais il était aussi possible d'embaucher des shadowrunners dans ce cas.

En conséquence, les Wildcats, prévenus par Small Bro, ont eu tout le temps nécessaire pour aller enquêter sur place avant les runners. Et ont pu informer Small Bro que Stricker était mort, le cerveau grillé par un dumpshock.

J'ai mentionné que le lieu était fréquenté par des Shedims ? Lorsque les runners arrivent, le corps de Stricker, possédé par un master Shedim (donc sachant se dissimuler et ayant les souvenirs de son corps d'hôte) est en train de faire ses valises. Percevant des gens arriver, il simule le coma.

Small Bro sait que quelque chose ne va pas, mais sait aussi qu'il n'est pas censé le savoir...

Les runners l'embarquent dans la voiture, et partent vers l'aéroport. Sur le chemin –une route déserte au milieu de nulle part-, le shedim utilise tous ses pouvoirs, Accident, Aura de mort, Drain d'énergie, pour défaire les PJs. Mais les PJs s'en sortent finalement.

Un petit regret pour cette scène. Je m'attendais à des réactions de peine de la part des PJs – ils viennent de perdre un membre de l'équipe là depuis le début – et d'horreur – un shedim qui possède un type enceinte qui s'est fait grillé le cerveau – mais non ! J'ai eu des rires gras et des blagues osées à la place.

J'ai longtemps hésité sur le sort du bébé. A six mois de grossesse, il eut été viable. Césarienne et survie ? Dysfonction de l'utérus artificiel impliquant un avortement d'urgence pour tenter de sauver Stricker ? Bébé shedim ? Et là, j'ai un trou de mémoire et pas de notes, donc pas possible de dire ce que j'ai finalement fait ! Je crois quand même avoir abandonné l'idée du bébé shedim.

Au final, si mes souvenirs sont bons, ni Stricker ni son bébé ne survécurent.

8.2) Enquête

Les skis. Ces skis pour lesquels Minet a menacé un pauvre chanteur de gorge Aléoute, lui promettant mille feux de l'enfer s'il ne lui envoyait pas par la Poste. Ces skis, jamais utilisés, à quelques centaines de nuyens, à comparer à la paye de la run de plusieurs dizaines de milliers de nuyens.

Et bien les skis sont arrivés au terminal de Sea-Tac. Ils ont mis plusieurs mois à arriver, parce que l'Aléoute a fait des détours, a eu des bricoles, qu'il y a eu des tempêtes et que les préposés aux postes du grand Nord ont fait quelques erreurs d'aiguillage.

Mais le colis est là. Avec une puce des meilleurs chants de gorges et une lettre qui souhaite « bonjour à tous les quatre ». Alors que, dans leurs souvenirs, il y avait 5 personnes dans l'équipe. Discordance cognitive, test de volonté pour percer la reprogrammation mémorielle. Pipeau à inventer de toute urgence pour Small Bro qui doit se justifier. Ça passe.

La dernière action d'importance a été une rencontre virtuelle organisée entre les runners et les services secrets Pueblo. Une occasion de visiter la matrice de Denver, une partie des NAO rappelons-le, et surtout le Nexus. La rencontre n'a abouti sur rien, Minet voulant avant tout vendre des informations sur Jack, sans jamais le citer et en attendant un paiement prohibitif en avance. Le fonctionnaire borné et psychorigide du ministère de la défense Pueblo en face s'est vite lassé.

L'enquête continue. Les runners engagent plusieurs deckers qu'ils envoient chercher des informations sur eux-mêmes, sur leurs actions passées, sur Jack, sur les Wildcats, les services secrets Pueblo, sur tout ce qui peut avoir un lien avec Erika. Les résultats de toutes ces recherches auraient normalement dû être présentés à la séance de jeu suivante, qui n'eut jamais lieu.

A ce stade, on avait « pivoté » d'un cadre runner-contrebandier vers quelque chose de plus agent secret, avec du renseignement, du contre-renseignement, des doubles agents, une stature internationale... Ça commençait à être un peu difficile de garder trace du niveau d'information de chaque acteur, de ce qu'il était prêt à révéler, et des pipeaux qu'il diffusait. Du coup j'avais pensé à faire une grosse ellipse sur l'enquête, et à présenter directement les conclusions.

9) *Final*

Le final ne fut jamais joué malheureusement.

Informations générales de jeu

Rien ne peut être vendu. Cette terre nous ne pouvons pas la vendre car elle ne nous appartient pas. Nous ne pouvons pas vendre la vie des animaux et des hommes. Pourquoi ne pas vendre l'air ou la mer immense ?

Proverbe amérindien

Super-Oxy, de l'air pur, pour 3 nuyens 99 par mois. Dites non aux infections pulmonaires !

Proverbe corpo

L'an est 2066. Déjà deux ans que les évènements funestes du crash 2.0 se sont produits. Alors que les décennies 2050 et 2060 furent marquées par de nombreux évènements mondiaux semblant toujours entraîner le monde un peu plus vers la destruction et le changement perpétuel, un grand vent d'immobilisme semble s'être étendue sur la planète. Si d'énormes projets sont en cours - l'établissement de la Matrice 2.0, la reconstruction des villes détruites par Winternight-, ils sont menés conjointement par les différentes corporations, lesquelles, peut-être repues de toute la violence s'étant abattue sur le monde, semblent enclines à coopérer à une nouvelle prospérité. Les gouvernements ont, temporairement, laissé tomber leur velléités de conquêtes, afin que s'établissent la paix.

Dans ce contexte, les Shadowrunners, les travailleurs forcenés des Ombres, se retrouvent sans travail. Certains prennent leur retraites ou rentrent dans le moule corporatiste, d'autres succombent, exécutés, défoncés ou suicidés. Rares sont ceux parvenant encore à joindre les deux bouts.

Les joueurs interprètent une équipe de Shadowrunners de Seattle de cette période. Ne trouvant pas d'activités dans la ville des runners, ils devront s'exporter, et mi-shadowrunners, mi-contrebandiers, découvrir les nations amérindiennes d'Amérique du Nord.

Création de personnages :

-400 BP (mais je n'ai rien contre la création au karma), dispo maximale 12.

-Tous les bouquins autorisés, avec une réserve sur Unwired, que je n'ai pas lu. Je précise tout de même que "tous les bouquins" désigne en fait "tous les bouquins usuels". Donc pour des choses controversées venant de de War! ou consort, demandez-moi avant.

-Pas un niveau street, ni super-héros. Donc un niveau "professionnel".

-Style "Black trenchcoat"

-Une équipe "équilibrée" est privilégiée : physique, social, matriciel, magie.

-Le rôle le moins utile sera celui du hacker pur.

-Des PJs pas trop spécialisés/minimaxé. C'est mieux si le mercenaire peut assister à la soirée mondaine, et si le face sait manier un fusil ; mais je n'ai pas envie que le terminator attende le pornomancien dans la camionnette du hacker tétraplégique et du mage cul-de-jatte en projection astrale.

-L'équipe se connaît et est habituée à travailler ensemble.

-On est en 2066, et la miniaturisation n'est pas pas au niveau de 2072. Donc, les RFID sont soit furtifs, soit senseurs, soit de sécurité ; les marqueurs senseurs coûtent 500 nuyens l'unité ; les commlinks font la taille de deux iPhones et sont souvent portés au poignet ; des commlinks taille d'un iPhone sont disponibles pour deux fois le prix.

-De même, si dans la description d'un équipement, il est décrit qu'il est produit après 2066, pas possibilité de le prendre.

-Les véhicules (mais pas les drones !) ont leur coût divisé par 5. Mais pas question alors de m'annoncer que vous venez au rdv avec le Johnson en bus.

-Les kits Bitos 2.0 sont très bien.^^

-Les contacts sont divisés en ptits contacts (vétérinaire, mécanicien, ...) et grocontacts (trafiquants d'armes, hacker, ...). Les grocontacts sont à prix normal, les ptits contacts à deux pour le prix d'un.

-Pas de contact fixer ! Il est partit prendre sa retraite.

-Les sorts sont divisés en ptits sorts (sort spécifiques comme ivresse, jeune, ...) et gros sorts (sorts de combat et sorts généralistes comme lévitation, sonde mentale, ...). Les grossorts sont à prix normal, les ptits sorts à deux pour le prix d'un.

-Niveau datasearch, j'utiliserai un Deux Ex Machina avec des grosses ficelles : en 2066, toutes les bases de données ne sont pas remontées, donc certaines infos seront introuvables.

-Un personnage avec des compétences marines/sous-marines sera un plus pour au moins une mission.

-Un personnage avec des origines amérindiennes est le bienvenu.

-Un pilote (rigger) est le bienvenu.

-Je développe un peu le coup des ptits sorts/grossorts : « Effectivement, le problème, c'est qu'à la création et même après, les joueurs sont tentés de choisir certains types de sorts. Au hasard : Boule de feu, Eclair étourdissant, Lévitation, Monde chaotique, Sonde mentale, Invisibilité étendue, Soins.

D'autres sorts, moins puissants, seront pris uniquement en gage background/style (mais ça fait cher payé) ou délaissés.

Au niveau background, c'est une aberration. Par exemple, un mage ayant étudié à l'Université de Magie de Seattle devrait au moins connaître des sorts comme Lumière et Doigts télékinétiques (qu'il aura appris en première année - ils n'enseignent pas directement la boule de feu quand même !) et Orgasme et Ivresse/Désintoxication (L'université est également une grande école de la vie).

Ce que je vais expérimenter sur ma prochaine campagne, c'est une distinction entre deux catégories arbitraires : les ptits sorts et les grossorts :

-les grossorts sont les sorts communément choisis par les joueurs, c'est à dire les sorts "couteaux suisses" et la majorité des sorts de combat

-les ptits sorts sont les sorts à usage plus spécifiques.

Et on appliquera la règle suivante : un sort = grossort = 2 ptits sorts, que ce soit pour le coût d'achat à la création, le coût d'achat en jeu, le coût d'apprentissage, l'acquisition de la formule, le nombre max de sorts, etc. Autrement dit, les grossorts fonctionnent comme les sorts d'avant, et chaque ptit sort appris donne droit à un deuxième ptit sort gratuit.

Par exemple, avec 18 BP (6 sorts), on pourra prendre :

grossorts : Boule de feu, Eclair étourdissant, Lévitation

ptits sorts : Lumière, Détection de la vie, Hibernation, Oxygénation, Clairaudience, Clairvoyance »

-Sinon, il y a Charisme*4 points de ptits contacts gratuits à la création.

-Les équipements abusés sont interdits. Comme je n'ai pas envie d'en dresser la liste, vous verrez bien quand je contrôlerais vos feuilles de persos.

-La Chance est renommée Edge et n'est pas augmentable à la création ou à l'expérience. Donc les humains auront un score d'Edge de 2 et les autres 1. Ce score s'incrémentera tous seul tous les 10 points de karma gagnés (20 pour les métahumains).

-La Main du Destin ne pourra s'utiliser qu'une fois en tout et pour tout. Et on pourra mourir.

-Le FFBA existe, mais ni la règle de cumul des points d'armure, ni la règle d'encombrement réduit ne s'appliquent.

The North America Trashboard

Remarque liminaire

Les chapitres qui vont suivre sont une recopie de sujets de forums initialement postés sur le site des Shadowforums.

Certaines citations sont constituées de liens hypertexte cliquable, mais, internet étant ce qu'il est, je ne garantis pas l'absence de liens morts.

J'avais initialement prévu de faire une version annotée du Trashboard. J'y ai finalement renoncé devant l'ampleur du travail à fournir –j'aurais dû annoter presque chaque commentaire-, et j'ai aussi considéré qu'il était assez facile de lire entre les lignes. En outre, c'est Shadowrun, donc l'information se mérite.

Quelques pistes de décryptage cependant :

-Correspondance persos- pseudos : Shovan = Ours malin, ou Ours suivi d'un adjectif ; Morrigan = Morrigan suivi de quelque chose ; Stricker = Strife, Strike ou Strickonymous ; Minet = Minet ; Erika = Erika.

-Les PNJs postent quasiment tout le temps sous leur propre pseudo. Exemples : Aigle Stoïque, Poisson Véloce, Sipaulovi, Deirdre Niagisson.

-Certains pseudos bien connus sont issus de commentaires de suppléments SR3, et gardent le même rôle. Exemples : Laughing Man, Chromed Accountant, FastJack.

-Si les initiales d'un nom forment le sigle d'une corpo, c'est que c'est un compte de désinformation. Par exemple, Marie Christina Tomson est une émanation de MCT.

-Les comptes finissant par bot sont de bots, un équivalent de flux RSS sur un thème bien précis.

-Si un nom apparaît aussi dans un mes articles du cybi, du Laser de Lune, d'un post sur les forums ou d'un brouillon dans mon PC, ce n'est pas une coïncidence.

-Il y a des private jokes, des clins d'yeux, et des références, bien entendu. Certaines particulièrement cryptiques.

-Il y a une cohérence entre ce que dit chaque intervenant, chaque pseudo représente une personne, qui ne se contredira pas (sauf Paranoïd Joe) si elle poste plusieurs messages. J'ai dans la mesure du possible essayé de faire transparaître ça par l'onomastique : Karan Blackwater est un mercenaire, Roswell un conspirationniste branché sur les aliens. Egalement, on peut en général deviner l'origine ethnique ou la tribu à partir du nom.

Je vais quand même inclure en annexe une liste non-exhaustive des posters du Trashboard.

[RRR]North America Trashboard ([lien](#))

[HRP]Ce sujet est réservé aux participants de la campagne Red Red RED. Il représente le BBS trashboard, un proto réseau social de 2066, qui ressemble à un espèce d'amalgame entre le forum actuel 4-chan et les anciens chats de Caramail. Sur le trashboard, toutes les informations sont ajoutées chronologiquement, sans aucun classement, ce qui rend la lecture impossible. Des filtres permettent de bloquer le spam et les informations non pertinentes. Les runners et autres se servent du fait que la quantité d'informations sur le trashboard soit énorme pour communiquer discrètement, ce qui est possible grâce à l'usage des bons filtres.[/HRP]

You are now connected to : North America Trashboard Node.

Loading data.....100%

Welcome to North America Trashboard.

>>CC, tu veu voir ma bite ?
Casper

>>010100101110110111101110101111010011
1010

>>[Le Chapati a bien grossi.](#)
[trololo](#)

>>[Le nouveau canon d'assaut d'Ares sera vendu avec un airbus link de série !](#)
AresBot

>>Tunak Tunak est maintenant un contenu copyrighté detenu par Horizon Corporation.
HorizonBot

>>Signez [la pétition](#) contre les discriminations anti homosexuelles faites dans les NAO ! Rejoignez-nous !
the Pink Red Movement for Freedom of Sex

>>Le Pink Red Movement for Freedom of Sex est aussi connu sous le nom de "Plumes dans le cul".
Mr Jackson from Human Nation

Shovan has joined the trashboard.

Une nouvelle métacréature découverte en [Asie](#).
>>Head Hunter

Strife has joined the trashboard.

La fin du monde approche ! Le monde sera détruit avant 2067 !
>>Mad Preacher

Comme en 2064, comme en 2063, comme tous les ans depuis l'an 2000 en fait.
>>Gngngngngng

Imprécis. Il y avait des prédictions de fin du monde bien avant l'an 2000.
>>Laughing Man

Morragane has joined the trashboard.

[Fripon](#) gagne le grand prix de Chimerisme canin de Québec.

RRR

OK

>>Aigle Stoïque

Morrigan is now known as Morrigan.

Démentit : Tsa-Ni-Nam n'est pas décédé. Selon une source proche, le célèbre chaman aurait déclaré "GRRRR, les nouvelles de ma mort ont été grandement exagérées et donnez moi une bière."

>>Newsbot

Le [festival d'armes à feu automatiques médiévales](#) s'est déroulé sans incident à Cannon Ball, nation Sioux.

>>Newsbot

Avec les tirs dirigés du côté de la frontière UCAS, n'y voyez aucune provocation.^^

>>Eyota Spears

Plongée dans l'univers de la contrebande, un voyage avec les Orks des Cascades, un reportage à voir ce soir sur Channel 789, par Deirdre Niagisson.

>>HorizonBot

Toujours les mêmes...

>>Xats'alanexw Khatsahlano

C'est du racisme ! Nous tirons nos revenus de l'exploitation d'uranium et de l'artisanat traditionnel !

>>Karn Strogrel

+48° 44' 26.05", -125° 8' 57.99"

15/01/2066 23h00

OK ?

>>Erika

OK

>>Aigle Stoïque

Une législation en cours d'étude sur les armes à énergie au Conseil Corporatiste Pueblo. Alors qu'Ares Arms a annoncé la sortie prochaine d'un nouveau type de laser portatif à l'autonomie quadruplée par rapport aux précédents modèles, une loi visant à encadrer la vente d'armes à énergie va être présentée au prochain conseil administration du CCP. Selon un communiqué officiel de la corporation "même si les armes lasers n'ont pas encore effectuées de percée significative dans le tout public, il convient d'être proactif, et de légiférer dès à présent pour ne pas se retrouver débordé. Je rappelle que le Conseil Corporatiste Pueblo a toujours été proactif dans ses décisions, que ce soit d'ordre économique, social, ou sociétal ". Officieusement, Ares dénonce "une décision inique, un acte de protectionnisme visant à réduire les ventes d'équipements optiques sur le territoire du Conseil".

>>Newsbot

La nation Tsimshian fête aujourd'hui l'anniversaire de sa nouvelle constitution.

>>NewsBot

Pas la fin de l'esclavage en tout cas. La pose de bombes corticales et le "travail forcé" en guise de "réhabilitation" n'a pas complètement disparu avec la révolution.

>>Michelangelo

Oui, mais les maîtres sont devenus les esclaves, et les esclaves les maîtres. Un juste retour des choses.

>>Kikoo HNF

Le groupe Gangband, fondé par cinq jeunes Haida, a sorti sa nouvelle chanson, Dance, reconstituant la révolte du peuple Haida de 2064.

RRR

>>HorizonBot

Danser tant que vous le pouvez encore.

>>Tsimshian National Front

Le groupe Gangband annonce la sortie de son nouveau tube, Boom Shaka Laka.

>>HorizonBot

Gangband, yeaaaaaaaah !

>>Polly Raging-Bull

Exclusif ! Un gigantesque concert-surprise de Gangband aura lieu à Prince-George, Nation Tsimshian. Achetez vos places !

>>HorizonBot

Ça commence à bien faire. "Gangband par ci, Gangband par là", l'appareil d'état propagandiste et omnipotent n'a pas complètement disparu avec la révolution.

>>Michelangelo

C'est moi ou tous les posts de Michelangelo sont tous écrits pareils ? Encore un 1)imbécile qui n'aime pas Gangband 2)nostalgique du temps où D.D. régnait sur notre pays en testant des armes biologiques sur la population. Michelangelo, vous ne seriez pas un peu fasiste ?

>>SHINeeKpopKdrama

Si Mickel Angelo est peut être un ancien oppresseur Tsimshian, il n'est pas le seul. Des rumeurs de plus en plus nombreuses dénoncent les membres de Gangband comme des enfants de l'ancienne "aristocratie" Tsimshian, ayant utilisé leur fortune pour se racheter des nouvelles figures, identités, et lancer leur carrières.

>>Amagne2064

Ça me paraît aussi censé que la rumeur qui dit que les 5 membres sont 5 jumeaux. Et que celle qui dit qu'ils sont tous des clones de Masakura. Les gens sont près aux pires mensonges par jalousie.

>>GangBandLover2064

Et pendant que vous vous étrepez pour savoir lequel des 5 chante le mieux, le viol de la terre continue.

>>Docteur LongHouse

Conséquences la guerre Salish-Tsimshian et du Crash 2.0, environ 10 000 abris anti-atomiques personnels ont été construits dans le CSS sur la période 2063-2064, selon une étude menée par Aegis Cognito.

>>Newsbot

On n'est jamais trop préparé.

>>Paranoïd Joe

Le viol de la terre ne peut pas continuer en Tsimshian, elle a été rongée jusqu'à l'os par MCT !

>> Ours malin

50.759916,-128.403254

20/01/2066 23h30

OK ?

>>Erika

OK

>>Aigle Stoïque

[Conseil Corporatiste Pueblo]Une explosion dans une installation Ares Arms d'Albuquerque fait 15 morts. Pour l'instant, la piste accidentelle est privilégiée par les enquêteurs.

>>Newsbot

RRR

Une explosion accidentelle qui plante des balles ex-ex dans le corps des gardes de sécurité et disrupte les wards... Je dis ça, je ne dis rien...

>>Sipaulovi

Ça veut dire que ...

>>Eyota Spears

Yeah ! Yeah !

>>Plume

Incoming !

>>Glowing-Panther

LA GUERRE CORPORATISTE VA REPREDRE !

>>Karan Blackwater

Enfin du boulot !

>>Movi

[Tsimshian]Gangband menacé de mort. Le célèbre groupe aimé de tous a reçu aujourd'hui un colis anonyme contenant un obus de canon d'assaut Panther. La sécurité a été renforcée autour des 4 jeunes idoles.

>>HorizonBot

Ce n'est pas moi. Mes obus à l'uranium enrichit sont trop cher pour les gaspiller à ces conneries.

>>Glowing-Panther

Horizon est vraiment près à toutes les bassesses pour faire sa promo.

>>Michelangelo

Vu le calibre employé, je dirais que c'est plutôt Esprit Industries qui cherche à assurer sa promo.

>>Paranoïd Joe

48.161205,-123.880638

25/01/2066 22h30

OK ?

>>Erika

OK

>>Aigle Stoïque

[Conseil Corporatiste Pueblo]Les enquêteurs rendent leur premier rapport sur l'explosion d'Albuquerque. Une erreur de manipulation humaine serait à l'origine de l'accident

>>Newsbot

Trop dég' ! Ça veut dire que la guerre corpo va pas reprendre. Je m'étais procuré un tout nouveau Canon d'Assaut Panther d'Ares Arms pour l'occasion. Heureusement, grâce à l'option leasing d'Ares Financial Services, je vais récupérer ma mise.

>>Matt Patt-Coyote

J'ai creusé un peu le sujet. L'installation shadowrunnée était en cours de mise au point final des dernières batteries laser d'Ares.

>>Sipaulovi

Encore un qui se croit meilleur que tous les journalistes, enquêteurs et experts réunis, qui ont conclu, je le rappelle, à un accident. Arrêtez de voir des conspirations partout.

>>Don C. Talayesva

RRR

Fait n°1 : Ares Arms annonce la sortie de nouveaux lasers. Fait n°2 : le CCP légifère les armes à énergie sur son territoire. Fait n°3 : l'installation Ares contenant les nouveaux lasers explose. Je vous laisse conclure.

>>Paranoïd Joe

Tu donnes trop d'infos mon enfant, il faut être moins clair.

>> -H-

Donc le CCP et Ares négocient en ce moment, l'affaire est étouffée, la paix corporatiste continue et Don C. Talayesva est à la botte des corps ?

>>Plume

[Tsimshian]Gangband a enflammé la foule à Prince Georges ! Malgré quelques débordements de fans hystériques et trois tentatives d'assassinats rapidement prévenues par la sécurité, le concert s'est déroulé dans des conditions optimales.

>>HorizonBot

Quelqu'un a des nouvelles de Glowing-Panther ? Il était au concert, je l'ai vu, je me suis dirigé vers lui pour lui parler, mais à ce moment-là, il s'est dirigé vers la scène en sortant un pied de biche de sa sacoche. Il s'est perdu dans la foule et je ne l'ai pas retrouvé.

>>Gwaii

Heu, comment dire... Pour te rassurer, c'est celui des trois qui est arrivé le plus près du groupe. J'ai récupéré le pied de biche.

>>Gordon Freeman

[Tsimshian]Exclusif ! Un rassemblement de citoyens mécontent est en cours autour de l'enclave MCT de Kitimat. Suivez le flux vidéo sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

Quand je vois ça, je suis bien content de vivre dans un bunker dans un lieu inconnu, et pas dans une enclave corpo soit disant sécurisée.

>>Paranoïd Joe

[Tsimshian]Exclusif ! Pour l'instant, le rassemblement est pacifiste. La foule crie des slogans comme "Mitsuhama tu payeras." Ou "MCT, du dois réparer.". Les forces de sécurité de Mitsuhama Computer Technologies ont répliqué par les sommations d'usage. Suivez le flux vidéo sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

On va les niquer, on a des flingues.

>>Kikoo HNF

Pas de boulot, mais du divertissement. Pop-corn, je parie sur MCT, c'est une zéro-zone, elle devrait résister à une bande de bouseux en colère.

>>Karan Blackwater

[Tsimshian]Exclusif ! Les protestataires ont sorti un barbecue et ont monté des enceintes diffusant en boucle les tubes de Gangband. Suivez le flux vidéo sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

Aaaaaaaaah !

>>Michelangelo

[Tsimshian]Exclusif ! Une explosion a retenti. Une barrière est couchée. L'enceinte est compromise. Le combat s'engage. Les forces de MCT ouvrent le feu sur les protestataires essayant d'investir le territoire MCT. Suivez le flux vidéo sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

RRR

A L'ATTAQUE ! TSIMSHIAN, TSIMSHIAN VAINCRA !

>>Kikoo HNF

Je m'absente du boulot trois jours pour aller à un concert, et c'est l'anarchie. Il ne me reste plus qu'à défoncer cette foule enragée au pied de biche pour défendre mon laboratoire.

>>Gordon Freeman

[Tsimshian]Exclusif ! Alors que les assaillants commencent à être repoussés à l'extérieur de la zone ET, une voiture-bélier ouvre une deuxième brèche du côté opposé de l'enceinte. Des esprits matérialisés se sont joints au combat, et on observe l'effet de nombreux sorts. Suivez le flux vidéo sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

[Tsimshian]Exclusif ! Les forces de sécurité de MCT sont submergées et se replient vers les bâtiments. Les protestataires Tsimshian ont maintenant complètement envahit l'enceinte. Suivez le flux vidéo sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

[Tsimshian]Exclusif ! Le flux vidéo a été coupé. Retrouvez un résumé des événements + analyse sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

Deirdre, t'es la meilleure

>> Ours malin

[Tsimshian]La poussière retombe sur l'arcologie MCT de Kitimat. La foule de mécontents qui avait pénétré l'enceinte a finalement été repoussée. Retrouvez tous les détails sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

L'enceinte est peut être tombée et l'enclave été envahie, mais le bâtiment n°2 a tenu.

>>GG Top

Et qu'il y avait t-il donc dans ce bâtiment n°2 ?

>>HH War Form

Moi, mon pied de biche, et une arme à rail.

>>Gordon Freeman

C'est le bâtiment qui abrite les labos de R&D. Des rumeurs font état d'étude sur la magie toxique, les armes neurobiochimiques, et le clonage. Mais je pense que c'est de la désinformation.

>>Paranoïd Joe

Tu penses vraiment ça ?

>>Michelangelo

Évidemment. Il se passe bien pire dans ce labo. Des techniques de marketing agressif sont mises au point chaque jour. Ils appellent ça mémétique, mais c'est le mal absolu. Vous avez vu Gangband ? Un pur produit de la R&D MCT.

>>Paranoïd Joe

Le groupe qui fait des clips anti-MCT et provoque quasiment des émeutes anti-MCT serait un produit marketing MCT ? Je file m'acheter un abri anti atomique de ce pas !

>>Michelangelo

[Tsimshian]Les hôpitaux de Kitimat sont envahis par de nombreuses personnes souffrant de maux de tête et de perte de vision. Retrouvez tous les détails sur Channel 789.

>>Deirdre Niagisson

C"edt vrqi. J"zo du mzl z trpyver les tojches.

RRR

>>Kikoo HNF

Pour nos amis mercos, j'ai fait un peu de Legwork pour reconstituer la suite de l'attaque après la perte du flux vidéo. Donc les insurgés sont rentrés dans l'enceinte et ont commencé à vandaliser les lieux. Ils ont investi les bâtiments n°1, 3, 4 et 5. Les forces armées MCT se sont retranchées dans le bâtiment n°2.

>>Karan Blackwater

Le bâtiment n°2 est équipé d'un meilleur système de défense que les autres. Il a pu résister à l'assaut pendant une dizaine d'heures. Les insurgés ont tenu le siège toute la nuit. Quelques heures avant l'aube, les forces aéroportées de MCT sont intervenues et ont pacifié la zone.

>>Karan Blackwater

C'est un attentat ! Ce n'était pas une foule de citoyen en colère ! C'était un rassemblement de mercenaires, de chamans toxiques, d'esprits, de shadowrunners et de membres de la confrérie LongHouse qui visaient clairement les recherches médicales de MCT !

>>Marie Christina Tomson

Foule en colère ou pas, ils n'ont pas résisté à la toute-puissance du gaz neurotoxique.

>>Docteur Pepper

[Tsimshian]Communiqué de presse de MCT Tsimshian : "L'enclave MCT de Kitimat a été victime d'une attaque militaire de la part de citoyens du Tsimshian. Notre corporation a été contrainte de faire usage d'une force mesurée afin de protéger ses employés et ses actifs. Toutes les actions d'autodéfense entreprises ont été faite conformément au droit corporatiste en vigueur sur le territoire extra-territorial MCT. Comprenez bien que MCT n'est pas au-dessus des lois, et a des obligations morales envers les honnêtes citoyens du Tsimshian. C'est pourquoi nous allons déposer une plainte contre le gouvernement Tsimshian afin qu'il nous indemnise."

>>Newsbot

Belle déclaration. Pleine de bon sens.

>>Marie Christina Tomson

fajfq;,,;,:;!;*ù\$\$\$=àç'-(&"é&èç(.

>>Kikoo HNF

[Conseil Salish-Shide]Fashion Week à Vancouver. La nouvelle mode pour l'année 2067 sera celle des costumes gris rayés et des chapeaux pour les messieurs. Pour les dames, la tendance est au robes à cols montants et aux petits souliers vernis. Pour les transgenres et unisexe, les toges à poix et la dentelle remportent l'adhésion du public.

>>HorizonBot

Cette année encore, on constate que la fashion week de Vancouver, qui a tendance à fixer l'esthétique des vêtements pour l'année, présente l'inverse de celle de Seattle, ayant eu lieu une semaine plus tôt. En effet, à Seattle, la tendance était au "New Rust", une revitalisation des habits médiévaux : cuir, armures de plaques, chaînes et blasons colorés.

>>Loolita

La FW de Seattle fixe la mode pour les UCAS/CAS et celle de Vancouver fixe la mode pour les NAO. Tous les ans, on observe que les résultats sont opposés. Et cette année, c'est le pompon, chacun s'invente un passé qu'il n'a pas connu. Les amérindiens reconstituent la mode des années (19)50 avec des symboles tribaux et des plumes en plus, bref, les costumes qu'ils auraient porté si l'Eveil avait eu lieu 60 ans plus tôt. Les anglos sont dans le trip "an mil", en oubliant qu'ils n'ont jamais eu de châteaux forts et de batailles rangées, vu qu'en l'an mille, les amérindiens régnaient encore sur tout le continent.

>>Skeptic-o-matic

Tu dis n'importe quoi Skeptic.

>>Xats'alanexw Khatsahlano

RRR

Le Québec et Tir Tairngire sont en dehors de cette guerre de la mode "rose-rouge" et ont leur propre Fashion Week à Salem. Cette année, la mode est aux capes de velours et au chapeaux tricornes richement décorés.
>>Enore BoisdeChevreuil

Ridicule.
>>Natari

Désinformation.
>>Paranoïd Joe

Moi, j'aime bien les chapeaux richement décorés.
>>Jack Vance

Toges à poix ? Ou à pois ? Pourquoi pas à poids d'ailleurs !
MOUAAAHAHAHAHAHA
En fait d'HorizonBot, ce serait plutôt DérisionBot
>>Ours malin qui n'aime pas baigner dans les trucs poisseux

C'est bien à poix, la matière qui colle. Les transgenres et unisexes ont toujours eu leur mode à part, et ils/elles/illes ne font pas de mode "géopolitique". Les robes goudronnées et bonnets cônes de chantier sont censés renvoyer au style trashywear. Concept : plus la personne à l'air de s'être habillée dans une poubelle, mieux c'est réussi. C'était la seule évolution possible du fluochrome.
>>Skeptic-o-matic

Tu dis n'importe quoi Skeptic.
>>Külster Strück

[Conseil Salish Shide]Alerte prudence maritime : les actes de piraterie ont augmenté de +20% depuis le début 2066. Le Conseil Salish Shide recommande aux navires circulant au large des côtes du Pacifique d'être attentif et de ne vérifier l'armement avant de partir en mer.
>>Newsbot

Encore un nouveau groupe d'éco activistes voulant financer "la cause" ? Ou juste une nouvelle organisation criminelle ?
>>Eyota Spears

Ou les Trog des Cascades qui ont réussi à mettre des flotteurs à leur panzers.
>>Xats'alanexw Khatsahlano

Rageux. Rageux que c'est nous qu'on soutient l'économie avec le commerce.
>>Karn Strogrel

@Eyota : Ni l'un, ni l'autre, apparemment. J'ai parcouru les rapports des gardes-côtes et ça ne ressemblait pas à des attaques de pirates classiques. Pas de survivants, la marchandise volatilisée, et l'épave laissée à l'abandon. Ça pourrait très bien être les conséquences d'une tempête, une métacréature, ou un nouveau phénomène magique. En tout cas, même s'ils ne laissent rien transparaître dans les médias, les gardes-côtes sont sur les dents. Tu m'invites à diner ?
>>Mad Makah

Seulement si tu réponds à ça : pourquoi des pirates n'agiraient pas comme ça ?
>>Eyota Spears

Parce que les pirates sont avant tout des businessmen. Ils ont une vision à long terme, et savent bien que si le bateau qu'ils abordent reste à flot avec son équipage, il sera bientôt de retour avec une nouvelle cargaison. Fraise ou Banane ?
>>Mad Makah

RRR

Y aurait-il des zones particulières à éviter ?

>> *Ours pas si malin*

Les coordonnées où les épaves ont été retrouvées sont [HRP: suite d'une dizaine de coordonnées GPS, pointant à différents endroits partout au large du CSS, certains près des côtes, d'autres très au large. A priori, aucun schéma particulier ou zone privilégiée. Vu que ce sont les coordonnées où les épaves ont été découvertes, peut-être une analyse en fonction des courants et des vents ou que sais-je encore permettrait de découvrir des choses. Mais comme ça, aucune zone à éviter.]. Besoin de plus d'infos ? Faites chauffer le créditube !

>> *Mad Makah*

[Conseil Corporatiste Pueblo]La future législation sur les armes lasers évolue. Désormais, la vente d'équipements répondant à un certain nombre de critères écologiques ne sera plus restreinte par la loi.

>> *Newsbot*

J'ai étudié les bouillons du texte, et il ressort que les critères écologiques concernent les batteries, et sont en fait des critères d'autonomie.

>> *Arizona Techie*

Je dois en déduire que le CCP, s'est fait prendre la main dans le sac, et a négocié la modification de la loi en faveur d'Ares échange de son silence.

>> *Movi*

Et donc la paix corporatiste va durer. Chier.

>> *Karan Blackwater*

Le shadowrunning, c'est plus ce que c'était.

>> *Sordid Joe*

La paix a du bon. Pas de morts, de mutilés, d'orphelins, de destructions. Les gens coopèrent et l'espoir renaît. Peut-être que le shadowrunning est voué au passé.

>> *Don C. Talayesva*

[HRP : les livraisons n'ont pas cessée, mais je n'ai pas envie de pourrir le trashboard avec des dizaines de coordonnées GPS suivies de "OK". Considérer qu'il y a deux livraisons par semaine, toujours de nuit, toujours sur la côte du CSS (sur toute l'étendue de la côte, en restant loin de Seattle, Bellingham, Vancouver, du Tsimshian et très loin du Tir), toujours dans des endroits déserts.]

Toujours le créditube !

>> *Ours malin mais fauché*

[Conseil Corporatiste Pueblo]Fin du colloque tribal sur l'énergie qui se tenait à l'hôtel-casino Kykotsmovi à Phoenix. Stephen Chino, directeur détaché aux questions énergétiques, s'est dit "très satisfait de la bonne tenue du colloque, qui a permis d'établir clairement une feuille de route pour les questions cruciales de l'énergie sur les prochaines années."

>> *Newsbot*

Traduction : l'équilibre entre import, export, production et transport d'énergie a été trouvé. Les prévisions et études faites, les besoins sont couverts. Et au final, le coût de l'énergie ne devrait pas augmenter.

>> *Arizona Techie*

Comment tu peux savoir tout ça ? Et être aussi calé en batterie électrique qu'en géopolitique énergétique ?

>> *Cochi Eagle*

Parce que j'ai eu accès à la feuille de route avant sa diffusion officielle, prévue pour la semaine prochaine. Et que nous sommes plus d'un à poster sur ce pseudo.

>> *Arizona Techie*

RRR

Foutues sociétés secrètes.

>>Paranoïd Joe

L'action du conseil Corporatiste Pueblo est en baisse au marché noir.

>>Brokerage X

Quoi ? L'action est pourtant en hausse au marché régulier. +3% suite à l'annonce de Chino.

>>Lord Quochytewa IV

C'est un peu confus. Les rumeurs sont contradictoires.

>>Sipaulovi

Ou pas.

>>Jack O'Lantern

C'est à y perdre son keresian cette histoire.

>>Owen "33" Numkena

On attends tous l'avis de Paranoïd Joe alors !

>>Lolo Loloma

De ce que j'ai compris de l'histoire, je dirais que les mecs de la Confrérie ont tout bon.

>>Paranoïd Joe

La Confrérie ?

>>Lolo Loloma

Une fraction de l'armée de feu les Etats-Unis d'Amérique qui a fait sécession lors de la débâcle de la Grande Danse Fantôme et s'est enterrée dans le désert "quelques part dans le Sud". Ça fait quarante ans qu'on entend plus parler d'eux, sauf une fois tous les cinq ans environ, quand un redneck anglo survivaliste du désert croit entendre des voix et par en ville tenter de faire un carnage. Une légende d'après moi.

>>Movi

Ce n'est pas d'eux que vous devriez avoir peur.

>>Atomic Kiva Official

Si l'action baisse d'un côté et monte de l'autre, c'est parce que le off du colloque est une réussite, mais qu'un gros merdage laisse à penser que, et c'est mon avis, cette réussite est compromise.

>>K.

Si j'ai tort, rien ne se passera. Si j'ai raison, des infos filtreront bientôt, ou des conséquences diplomatiques se feront sentir.

>>K.

Waitandsee

>>Waitandsee

[Conseil Corporatiste Pueblo]L'ex star du simsens porno pour enfant [Leia Orgasma](#) a été vue dansant sur un haricot géant au Red Papago, Phoenix.

>>PeopleBot

Ah, Leia Orgasma, toute mon enfance. C'est peut être la fin d'une longue traversée du désert pour elle.

>>Xats'alanexw Khatsahlano

Je ne vois vraiment pas ce que vous lui trouvez. C'est une vieille peau d'au moins 26 ans, même pas trash, et has-been. Rien à voir avec Gangband qui sont jeunes et beau et à la mode.

RRR

>>SHINeeKpopKdrama

Putain mais putain.

>>Michelangelo

@SHINeeKpopKdrama : GangBang c'est nul et plus à la mode, maintenant ce sont les [Badgers](#) qui font le buzz :

>> Ours bien léché

[RRR]Le retour du North America Trashboard ([lien](#))

Unable to reach na.trashboard.main node...

Unable to reach na.trashboard.main node...

Unable to reach na.trashboard.main node...

Unable to reach na.trashboard.main node...

Node na.trashboard.main found. Please wait...

Redirecting to node na.trashboard2.main...

Connecting 0%.....100% Connexion completed.

Shovan has joined the trashboard 2.0

Stricker has joined the trashboard 2.0

Minet has joined the trashboard 2.0

Morrig%'"(an has joined the trashboard 2.0

Bienvenue sur le North America Trashboard 2. Le North America Trashboard a connu un incident technique majeur et est dorénavant indisponible. Vous avez été automatiquement transféré sur la nouvelle version du trashboard.

>>>sysop.admin.bot

« incident technique majeur » ? La perte de toutes les archives sur 2 ans est un incident ?

>>>Skeptic

Que s'est-il passé ? Je croyais l'architecture matricielle du TB sécurisée...

>>>Puhuyesva

C'est une discussion animée sur la qualité musicale du groupe GANGBAND qui a dégénéré. Des milliers de fans-intégristes ont posté des milliers de messages par secondes pendant 3 jours entiers, et le nexus a fini par prendre feu.

>>>Celestino Youvella

Ou c'est plutôt une invasion massive de bots sociaux. Le dernier joujou d'Horizon : des agents matriciels capables de se faire passer pour de vraies personnes. Le trashboard n'est pas capable de gérer plus de 8 milliards de connexions simultanées, et c'est exactement ce qui s'est passé.

>>>Compiler

Personne pour évoquer la piste de l'IA développée en secret par le gouvernement Pueblo ?

>>>Blue Star

[Urgent][Avertissement Sécurité] Toutes les bases de données ont été perdues, je dis bien toutes – y compris les bases d'identifiants. Les trashboarders ont du se recréer des identifiants, ce qui veut dire que certains ont pu changer de surnom –ou en prendre un précédemment existants. Ne faites plus confiance aux gens que vous connaissiez sur le trashboard 1.

>>>Paranoïd Joe

Quelqu'un a usurpé mon identité. Ne croyez pas ce que dit « Paranoïd Joe ». Le vrai Paranoïd Joe, c'est moi.

>>>Paranoïd Joe2

Suite à la disparition de Shadowland, j'ai pensé un moment que le trashboard pourrait combler le vide. Maintenant, les faiblesses de cette structure apparaissent. Je vais réfléchir à une structure alternative, quelque chose de plus sécurisé et de plus petit. Moins de posteurs, moins de problème.

>>>FastJack

Mais des suppléments de moins bonne qualité.

>>>Cyber-Normand

[Conseil Salish-Shide] On en est où au niveau des disparitions de navires au large du CSS ? J'ai un vif intérêt à reprendre certaines activités économiques.

>>>Bacavi Sun-Fischer

D'après l'analyse des données des garde-côtes, que je me suis procurées, on observe une lente dérive des épaves retrouvées vers le Nord. Il n'y a quasiment plus de disparitions au large du CSS. Par contre, je n'ai pas pu récupérer les données du Tsimshian. Et je n'ai pas envie d'essayer.

>>Mad Makah

[Conseil Corporatiste Pueblo] Opération coordonnées des services de sécurité contre le groupuscule Atomic Kiva. Les forces de la paix ont procédé à l'arrestation de 27 membres présumés de la secte toxique. Trois sectateurs présumés et cinq membres des forces de sécurité sont morts lors des opérations d'interpellation.

>>>InfoBot

Certains de nos frères ont été capturés aujourd'hui, mais notre congrégation est toujours vivante, debout, pulsante, rayonnante. Nous utiliserons tous les moyens légaux à notre disposition pour faire libérer nos martyrs. Et nous continuerons à mener le combat afin qu'une nouvelle aube se lève sur le monde.

>>>Atomic Kiva

@-Kiva est surveillée de près depuis longtemps par les services pueblos. Pourquoi une telle vague d'arrestation maintenant ? Aucun chef ou lieutenant d'importance n'a été attrapé. Et les élections ne se feront pas avant deux ans...

>>>Zia Warrior

Sans doute que le gouvernement cherche quelque chose ou quelqu'un qui est très important pour eux. Et qu'ils sont tellement à cours de piste qu'ils sont prêts à sacrifier des années d'enquête pour arriver à leur fin.

>>>Sipaulovi

Ou alors, tout simplement, les forces de sécu font leur boulot et mettent hors d'état de nuire des cellules de toxiques.

>>>Santa Clara Decker

[Nation Ute] Un black-out matriciel de 45 secondes a causé un petit mouvement d'inquiétude cette après-midi dans les rues et les bureaux du quartier d'affaires de Salt Lake City. Le réseau s'est rétabli très vite ensuite. Aucun dégât n'a été constaté.

>>>InfoBot

A mon avis, c'est le genre de bug à intervenir une fois sur un million et qui est corrigé automatiquement par les protocoles intelligents de la norme matriciel 2.0.

>>>NéoMat

RRR

Cette épreuve doit nous enseigner une leçon : les appareils connectés sont des outils qui doivent nous aider dans notre vie quotidienne, mais nous ne devons pas être esclaves de ces produits. L'homme doit passer avant tout.
>>>Abraham O'Connor

Dans notre congrégation amish, tous les appareils matriciels sont interdits, et nous vivons bien plus heureux ! Rejoignez-nous !

>>>Noé-Mathusalem Ingels

Et comment fais-tu pour poster sur le trashboard ?

>>>Seth7

Mais vous ne voyez donc pas ! Ce black-out, c'est le silence, tel que décrit dans l'Apocalypse, à l'ouverture du 7^{ème} sceau ! Bientôt, les anges vont jouer de la trompette, et le monde va s'embraser !

>>>Watchtower

Si vous aussi, vous craignez l'apocalypse, si vous voulez vous repentir, si vous voulez vivre dans le nouveau monde, rejoignez-nous.

>>>Officiel – Témoins de Jéhova

Pas de réseau pendant 45 secs dans le quartier des banques des capitalos-youpins. Hahaha, les cols blancs ont du se chier dessus.

>>>Lenine from Hell

[Nation Ute]Une station radar du programme SkyWatch a été attaquée et détruite cette nuit. L'attaque n'a pas été revendiquée mais pourrait avoir été instiguée par un groupe de contrebandier ou un esprit libre de la nature.

>>>InfoBot

Ouch ! C'est la fin du status quo. Depuis des années, les contrebandiers et les flics ont une paix savamment orchestrée. « OK vous faites de la contrebande, mais si nos supers radars hors de prix détectent un écho on se met en alerte et on balance un missile sur tout ce qui est suspect. On est sympa donc on lève l'alerte au bout de 24 heures. Donc soit vous êtes super-discrets, soit vous perdez une journée à chaque livraison. » Maintenant que le sang et les nuyens ont coulé, il va y avoir des arrestations en cascade.

>>>Sitting-Horse

Un black-out à SLC ? Une station radar à proximité de SLC qui explose ? Cela a forcément un lien...

>>>Black Hawk

Encore une conséquence du testament de Dunkelzahn XD

>>>-H-

[Nation Ute]Etranges sons au Rockstar Hôtel à Las Vegas Ouest. Les clients et riverains ont entendus des cris stridents et des rafales d'armes automatiques, et une aile de l'hôtel a été dévastée. Les cris étaient vraiment de forte amplitude, à tel point que les carreaux de l'établissement ont volé en éclat.

>>>InfoBot

Ben c'est le –Rockstar- Hôtel quoi ! Y se passe toujours des trucs comme ça là-bas. JetBlack y avait foutu le feu une fois !

>>>Sonosh Placid-Tree

Y'a pas que les carreaux qui ont volé en éclat cette nuit-là ! J'étais à un talk-show, et j'ai mis cher dans la tête à un chaman amérindien qui prétendait qu'Elvis était un rouge. S'il n'y avait pas eu un transsexuel dopé aux hormones pour le protéger, et bien...

>>>Mr Jackson from Black Panther from Human Nation

En parlant d'Elvis, ça pourrait être son fantôme qui a fait du grabuge à l'hôtel ?

RRR

>>>Dick West

C'est une conséquence de l'explosion de la station radar.

>>>Black Hawk

Disparitions de navires, cela veut dire disparition complète ou simplement bâtiments perdus en surface et retrouvés au fond de l'eau ?

>>> Ours pas malin

Les deux mon capitaine. Des fois c'est des bateaux qui sont attendus à bon port et qui n'arrivent jamais et des fois c'est des marins qui passent pas là qui découvrent une épave dérivant, vidée de ses occupants et de ses marchandises.

>>>Captain Igloo

Lugubre. Je parie qu'une fois le coupable trouvé, on aura droit à une adaptation trid. Comme ce qui s'est passé avec « Giant Octopus versus submarines supertankers ».

>>>Fox Hoax

Le modus operandi me rappelle étrangement celui des Sukuyans...

>>>Doc RedFace

Un vampire caribéen qui attaquerait des bateaux le long de la côte ouest et si au nord ? Peu probable. D'autres idées ?

>>>Fox Hoax

Des corpos opposées au libre-échange et ayant besoin de cobayes pour des expériences cybermantiqes.

>>>Cris penseur

Cthulhu.

>>>...

Quelque chose de gros. Le dragon des mers !

>>>Tapiriir Nanook

Les essais d'une arme nanotechnologique bouffeuse de chairs.

>>>Dick Tsleil-Waututh

Des ptits gris.

>>>Roswell

[Conseil Corporatiste Pueblo]Société : une étude récente montre que plus de 35% des foyers sont équipés en drones anthropomorphes ménagers, ce qui place le Pueblo comme le deuxième pays le plus utilisateur de drones anthropomorphes après le Japon Impérial. Plus de 85% des foyers sont quant à eux équipés de drones ménagers de formes plus classiques (semi-humanoïdes à chenilles, hovercrafts, etc.). Le marché est en augmentation de 13% (9% pour les non anthropomorphes) sur le premier semestre 2064.

>>>EcoBot

Excellente nouvelle partenaire !

>>>Handy

Par toutes les kachinas ! Vous ne voyez donc rien venir ? Acheter un drone ménager, c'est creuser sa propre tombe ! Le jour où l'IA se rebellera, tous les drones deviendront hostiles !

>>>Blue Star

C'est pour ça que quitte à creuser sa propre tombe, autant investir dans un abri antiatomique.

>>>Paranoïd Joe

RRR

D'un côté un profil bidon d'une corpo ne vendant pas d'androïdes ménagers, de l'autre celui d'une corpo vendant des abris antiatomiques. La pub corpo est vraiment envahissante...

>>>Paranoïd Joe2

[Tsimshian]Documentaire exclusif sur Channel9. A travers des reconstitutions plus que fidèles et grâce à l'obtention de documents exclusifs, Deirdre Niagisson est fière de vous présenter son nouveau documentaire, Mitsuhamama Tsimshian : un retrait prévu de longue date.

>>>InfoBot/Channel9

Ca ressemble encore à un documentaire pipeauté qui travestie la réalité juste pour faire vendre... J'invite les gens de bonne fois à ne pas regarder ce documentaire mensonger.

>>>Marie Connor Ta'olok

C'est étonnant que tu critiques un documentaire que personne n'a encore vu... MCT !

>>>Sammuel Koyah

10 contre un qu'il y aura des émeutes après la diffusion de ce documentaire.

>>>Player.not.payer

D'après les extraits que j'en ai vus, tu peux même dire 100/1. En gros, la thèse du docu, c'est : MCT n'est pas parti précipitamment à la suite du package guerre avec le Salish-révolte-attentats, mais MCT avait prévu dès les années 2050 d'épuiser toutes les ressources en une décennie et de partir ensuite.

>>>Trailer Coyote

[Nation Trans-polaire Aléoute]Humour : Dans le royaume d'Adlivun, une petite fille s'ennuyait. Elle vint voir le chef pour lui faire part de son trouble. Le chef, attendrit, lui donna un litre de vodka pour qu'elle s'occupât. Plus tard, la petite fille revint voir le chef, et cette fois-ci lui demanda du sucre pour combler son ennui. Le chef refusa, et la petite fille bouda. Elle demanda au chef pourquoi il ne voulait pas lui donner de sucreries alors qu'il avait consenti à lui donner de la vodka. Le chef lui dit alors : « Ce n'est pas la même chose Sedna, pas de bras, pas de chocolat ! ».

>>>HumorBot

☺

>>>Inupiaq

Elle est pas drôle cette blague.

>>>Angaangaq Lyberth

Sedna = Arnaquassaaq. Tu comprends mieux maintenant ?

>>>HxC Linguist

Hahahahaha ! Elle est géniale ! Et il y a une suite : la petite fille répondit : « Et donc toi, Torngasuk, tu n'as droit qu'à une demi tablette ? ».

>>>Angaangaq Lyberth

[Conseil Corporatiste Pueblo]Exclusif ! Ne manquez pas la plus grande expérience sociologique de tous les temps ! A travers plusieurs dizaines de sites répartis sur tout le territoire, des personnes comme vous et moi vont expérimenter des conditions d'isolement totales assorties de pressions psychologiques constantes. Ne manquez pas la quotidienne ! Sponsorisé par Horizon.

>>>HorizonBot

Vu les « avis de tempête », il est grand temps de commencer à envisager des solutions comme celle-là.

>>>-H-

En résumé : plusieurs groupes disparates de plusieurs dizaines d'individus vont se laisser enfermer sous terre et subir des pressions diverses (messages subliminaux, manque de lumière, etc.) pour une durée indéterminée. Ce que les gens sont prêts à faire pour des miettes de célébrité m'épatera toujours.

RRR

>>>Sipaulovi

La composition des groupes en elle-même est facteur de stress. D'après mes infos, un des groupes est composé de quinze trolls mâles et d'une elfette de dix-huit ans.

>>>Trailer Coyote

Enculé de raciste, tu sous-entends quoi ?

>>>Kiss.me.i.m.a.troll

Ce n'est pas qu'une émission de racolage télévisuelle. Les études sociologiques, si elles sont menées à bien, apporteront des informations utiles sur comment gérer efficacement l'enfermement longue durée. Les applications ? Colonisation spatiales, arcologies sous-marines, gestion de personnels. Autre point : les sites ne sont pas situés uniquement en Pueblo, mais sur toute l'Amérique du Nord.

>>>Black Hawk

[Conseil Salish-Shide]Le porte-parole du Conseil Salish-Shide a déclaré aujourd'hui lors d'une conférence de presse que le sous-marin océanographique DeepRaven était porté disparu. Le sous-marin scientifique était porteur de douze membres d'équipages.

>>>InfoBot

Bullshit ! Le DeepRaven n'est pas disparu, il est juste immobilisé dans une base Makah et son équipage mis au secret.

>>>Mad Makah

Le gouvernement des emplumés a bien réagi. C'est un mouvement intelligent que d'annoncer la perte de quelque chose pour occulter la perte de quelque chose de plus gros.

>>>Christopher Indus Anderson

Quatre lettres. SNLE.

>>>Wo7

Gné ?

>>>Bacavi Sun-Fischer

Sous-marin Nucléaire Lanceur d'Engins. D'engins atomiques heing. Les Makah en ont, ou « avaient », quelques-uns. Cadeau d'adieu de feu les USA.

>>>Ghost Canoë

Rassurez-vous les poulettes. Les USA ont déménagé assez rapidement, mais ils n'ont laissé aucunes têtes nucléaires ni matériel fissible exploitable derrière eux. Ce qui semble un bon choix, au vu de l'apparente propension des nouveaux propriétaires à égarer un SNLE. Le mieux qu'un SNLE sans missile puisse faire, ce sont des grosses bulles.

>>> Christopher Indus Anderson

Bricoler une charge nucléaire n'est pas le plus difficile à faire. Suivez juste [le tuto](#).

>>>@Kiva

[Conseil Algonkhin-Manitou]Rappel exceptionnel de véhicules. Suite à une malfaçon, l'ensemble de la production de la voiture Martre III a été rappelée pour réaligement. La Martre III, voiture citadine, est intégralement produite dans le Conseil.

>>>InfoBot

C'est signé. Encore un coup des Manitou. Qui servent leurs sombres intérêts éco fascistes par du sabotage économique.

>>>Ozaawindib

RRR

Yop. Rien de plus facile que de payer des Shadowrunners pour s'introduire dans le site de production, introduire des données falsifiées dans les terminaux de production, et repartir incognito.

>>>Hanging-Cloud

Ou pire. Changer incognito les softwares qui tournent sur les nodes des voitures produites. De façon à ce que tout fonctionne correctement, mais qu'une panne survienne au pire moment.

>>>Aethis Chee Chee

J'ai entendu parler de Shadowrunners. J'offre mes services, peu importe le boulot. Même runner une entreprise de boîte de conserve dans le Manitoba pour le compte d'écoterroristes, je prends. Je n'en peux plus de cette « paix des corpos ».

>>>Nude.runner

Bande de luddites. Arrêtez la psychose. C'est exactement ce que veulent les Manitou. Votre voiture ne va pas exploser comme ça, c'est ridicule.

>>>>Buffy the Buffalo

[Conseil Athabaskan]Point-minute sur les disparitions de navires : selon mes dernières informations, les attaques se sont déplacées plus au Nord. Les côtes du CSS sont sûres, mais garder l'œil et le radar ouverts si vous croisez au larges de l'Athabaska.

>>>Mad Makah

Reçu. A cette latitude, pensez aussi aux attaques des loups de mer, qui, elles, sont actives tout au long de l'année.

>>>Captain Igloo

Les loups de mer peuvent-ils être responsables de toutes les disparitions suspectes enregistrées depuis le début de l'année ?

>>>Bacavi Sun-Fischer

Inconcevable. Les loups de mer vivent uniquement, et de façon inexplicée, au large de l'Athabaska.

>>>Captain Igloo

Ce que vous vivez actuellement n'est que la conséquence de votre comportement irrespectueux. La mère nature reprend ses droits, vous feriez bien de le savoir.

>>>Inupiaq

[Nation Trans-polaire Aléoute]Des nouvelles fraîches ! Vous n'en entendrez pas parler dans les médias avant longtemps, et peut-être même jamais. La corpo impliquée niera sans doute les événements, qui se sont déroulés bien trop au Nord pour qu'un quelconque journaliste ne s'intéresse à l'affaire (à l'exception de la radio locale). Voilà l'histoire que l'on m'a racontée dans un coin qui s'appelle Qurluktuk/Coppermine : Ares Space possède une station de recherche sous-marine à quelques centaines de kilomètres du village. Et bien la station a été volée. Littéralement. Je ne veux pas dire : quelqu'un est rentré dans la station pour prendre quelque chose et repartir avec. Je veux dire : quelqu'un a emporté la station dans son ensemble. Les forces de sécu d'Ares ont débarqué à Coppermine et ont posé des questions, pleins de questions. Ils n'ont rien trouvés, et ils sont repartis.

>>>Søren Pilmark

Une « station de recherche d'Ares Space » « isolée » qui « disparaît mystérieusement sans laisser de traces »...moi j'appelle ça une « station où la technologie extraterrestre est étudiée » « secrète » qui « est récupérée par les petits hommes gris ». Quelqu'un a-t-il le relevé des aurores boréales des derniers jours que je cherche une corrélation ?

>>>Roswell

Pas « secrète » mon ami. C'est une station isolée, certes, mais à l'existence publique. Principalement, outre les relevés climatologiques classiques effectués dans ce genre d'installation, les travaux de recherches portent sur : 1) le test grandeur nature d'équipement spatiaux (la station en elle-même est un module de station spatiale) en environnement « aquatique + haute pression + froid + obscurité » qui émule assez bien le vide intersidéral et 2)

RRR

la R&D d'aquaculture sur des espèces de planctons, algues et krills aptes à vivre en parfaite obscurité. Les applications vont de la mise au point de joints à la colonisation de Neptune en passant par des unités compactes de synthèse de nourriture et des techniques de dépollution.

>>>Vulgarisator

J'appelle ça un gros fake. Une installation corpo ne fait pas voler comme ça, il y a des gardes et tout. Sinon, moi je vais aller voler le mégaplexe Rhin-Ruhr de Saedder-Krupp.

>>>Asii Chemnitz Narup

Eh si. La politique de sécurité d'une installation, quelle qu'elle soit, repose sur une évaluation des risques. Le fait de voler une base dans son ensemble arrive une fois par siècle et n'a donc pas été pris en compte dans les plans de sécurisation. Qui irait directement investir une station de recherche située au-dessus du cercle polaire alors qu'il eut été mille fois plus facile d'attendre que les résultats des expériences soient transmis dans un centre localisé dans un pays plus chaud ?

>>>Kodiak

Il me paraît un peu avancé d'affirmer que la station a été volée alors qu'elle a très bien pu avoir un accident, subir une tempête mana ou une attaque terroriste, simplement couler ou exploser...

>>>Nothern Russian Motherfucker

D'après ce qu'on m'a raconté, les occupants de la station on bien transmit un appel au secours à Coppermine. Et quand la cavalerie d'Ares est arrivée, quelques heures plus tard, la station avait disparu. Elle n'était pas coulée ni en ruine, mais bien disparue.

>>>Søren Pilmark

Si ça peut aider, j'ai un relevé indiquant une secousse sismique de 5.2° sur l'échelle de Hetfield, les graphes d'interpolation indiquent une origine probable dans les environs de Kugluktuk.

>>>Geo-Force

[Amérique du Nord]Un type aurait mieux fait ne de pas perdre sa carte de visite. 15 000 ¥ et un paquet de chips au piment offerts pour celui qui la lui rapportera. « Minet, Comcode 6969-666-6969 »

>>>Poisson Véloce

Avec l'état du marché en ce moment, le paquet de chips aurait suffi...

>>>Rufus

J'ai une offre d'emploi à proposer à Minet. Merci de me recontacter au plus vite.

>>>Jivaro Head Hunter

@Minet : Votre fille a eu un accident et est à l'hôpital. Merci de prendre contact avec moi.

>>>Richard Kuklinsky

Waikiki me voilà !

>>>Minet

Quand tu seras arrivé au royaume d'Hawaï, passe me voir.

>>>Aloha Tourism

Le post de Minet a été posté d'un RTL anonyme à Las Vegas.

>>>Straïkeur

Désinformation. Si Minet n'est pas un imbécile, il saura se servir d'un proxy, et ne sera ni à Hawaï, ni à Vegas...

>>>Paranoïd Joe2

[Amérique du Nord]Je suis aussi intéressé par les collaborateurs de Minet : Shovan et M^^ùrr__çgoô.

>>>Poisson Véloce

RRR

Il y a eu comme un glitch d'affichage là.
>>>Compiler

Oui, un glitch sûrement provoqué par un logiciel expérimental...
>>Jack O'Lantern

Ce n'est pas grave, j'ai eu le temps de reconnaître une vieille connaissance.
>>>Northern Garagist

[Amérique du Nord]J'offre 15 000 ¥ pour la tête de Poisson Véloce.
>>>Minet

Toute la problématique avec les annonces comme celles-là, c'est qu'il faut une réputation établie pour être crédible. Rien ne garantit que Minet soit solvable.
>>>Skeptic

Je suis prêt à prendre le risque. J'ai 5 enfants à nourrir.
>>>Woodrow Keeble

Vend tes enfants à Tamanous.
>>> Little Sky Big Troll

[Amérique du Nord]Poisson Véloce a le droit de défendre ses intérêts, mais je tiens à souligner que ce n'est pas une décision collective.
>>>Sitting-Horse

[Amérique du Nord]Je confirme. Il n'y a –pour l'instant- ni accord ni opposition avec les actions de Poisson Véloce. Cela pourra changer dans le futur.
>>>Mad Makah

[Nation Trans-polaire Aléoute]Bientôt le festival de chants de gorges à Kugluktuk. Les reporters sans limite de l'émission Dirty Trash seront présents afin de couvrir l'évènement.
>>>Horizon Bot

Ils seront surtout là pour couvrir les bagarres qui entourent l'évènement. Tous les ans, l'opposition entre chant traditionnel et chant moderne provoque quelques morts et un ou deux lancés de Tupilak.
>>>Mr Freeze

Je ne sais pas pourquoi, mais je pense que cette année, ils reviendront avec des infos autrement plus croustillantes qu'une bagarre de bar au harpon...
>>>Søren Pilmark

J'aime bien la notion de « bientôt ». Les Inuits ne prévoient jamais rien à l'avance, et donc les journalistes sont envoyés là-bas à une date aléatoire, au cas où le festival aurait vraiment lieu. A défaut, ils pipeauteront des vidéos pour faire croire que c'était le cas... Les journalistes sont vraiment les rois pour raconter n'importe quoi, comme ils l'ont déjà fait pour les histoires de dégazage dans le Grand Nord.
>>>Captain Igloo

[Tsimshian]Un groupe de militants de divers mouvements a pris d'assaut le centre pénitentiaire Revlup de Kitimat. Le centre accueillait des immigrés clandestins et des prisonniers de droits communs, parmi lesquels un grand nombre de révolutionnaires ayant participé à l'assaut contre le siège MCT en février dernier. On dénombre (bilan provisoire) 8 morts chez le personnel Revlup ainsi que 27 chez les assaillants. Les prisonniers ont été libérés par les révolutionnaires.
>>>NewsBot

Le Tsimshian devient de plus en plus inhospitalier...
>>>Gordon Freeman

RRR

C'était la folie là-bas, mais nous avons vaincu le corporatisme carcéral !

>>>Kikoo HNF

Libreeeeeeee !

>>>Glowing-Panther

J'étais un prisonnier dans ce centre. C'était horrible là-dedans, j'ai vu mes potes se faire charcuter vivant et se faire voler leurs organes.

>>>Skeena Fisher

Houlala ! Skeena, c'est un nom Tsimshian. Tu étais dans la police secrète ? Parce ce que tu dis sent bon la désinformation.

>>>Michael Nicoll Yahgulanaa

Ou alors, c'est juste une preuve supplémentaire de ce que tout le monde se doute : le Front National Haida et Tamanous sont la même chose.

>>>Marie Christina Tomson

On voit bien là l'influence néfaste de la tridéo sur les esprits influencables : il suffit d'un documentaire un peu à charge "MCT avait prévu l'épuisement des ressources dans un plan décennal, par Deirdre Niagisson" pour enflammer une foule et détruire l'économie.

>>>Doc Tarantino

Je ne fais qu'apporter la vérité au gens, et ce sans avoir recours à la force létale, au contraire d'un grand nombre de mes confrères.

>>>Deirdre Niagisson

Sans commentaires

>>>Spider Jérusalem

C'est donner trop d'importance à un journaliste que de dire qu'un seul documentaire a fait se lever les foules. La vérité, c'est que le Tsimshian est une nation postrévolutionnaire, avec une élite déchue, des éminences grises encore là, des fractures de castes impossibles à résorber, et un peuple très mécontent de la façon dont la révolution a été récupéré par les politiques. Donc ça devait péter un jour ou l'autre. Que le déclencheur soit l'exhumation d'archives, la mort d'un enfant Haida de dysenterie ou une que-sais-je-encore n'a au final peu d'importance. L'Histoire est et reste contingente.

>>>Harry Sheldon

Pas mieux. J'ai un énorme respect pour John George, mais ce n'est pas en passant vingt ans au cachot qu'on apprend à gouverner un pays.

>>>Gwaii

En tout cas, certains employeurs commencent à voir d'un mauvais œil les révoltes à répétitions. Les mailing-lists de mercos ont été réactivées...

>>>Karan Blackwater

Par qui ? MCT ? Revlup ?

>>>Maître Kuskus

Certains milieux évoquent la possibilité que le CSS, avec la bénédiction des NAO, prépare un plan d'invasion 2.0, juste au cas où les révoltes se transforment en révolution et menacent leur frontière nordique.

>>>Painted Totem

Et que faut-il comprendre à ça ? C'est évident ! Le Tamanous a peur que toutes les prisons du Tsimshian soient vidées ! Le CSS veut empêcher les révolutionnaires de vider les prisons ! Le CSS, c'est Tamanous !

>>>Paranoïd Joe2

RRR

Je dirais que la vérité est un peu plus complexe. Tamanous a son siège social à Vancouver et des centres de production au Tsimshian.

>>>Omnibus

J'ai gagné mon pari !

>>>Player.not.payer

[Conseil Algonkin-Manitou]J'ai encore une fois constaté l'ampleur de la crise du shadowrunning. La semaine dernière, un type trop classe pour être honnête est venu dans mon bar poser quelques questions et proposer ses services pour du boulot. Le plus drôle, c'est qu'il venait de Seattle ! Il a traversé tout le continent pour trouver du boulot et il n'a rien trouvé !

>>>Jack Surauto

C'est sur. Le shadowrunning, c'est plus ce que c'était.

>>>Sordid Joe

@Poisson-Véloce : Je suis en possession de Minet. Recontactez-moi pour RDV.

>>>Ben&Nuts

Pour paraphraser FastJack, les nouvelles de mon décès ont été largement exagérées.

>>>Minet

C'était pas un commentaire de Mark Twain à la base ?

>>>Quotator

Pas si Mark Twain et FastJack sont la même personne.

>>>Elven Buster

Mais non, Mark Twain, c'est Wordsmyth !

>>>Elven Cracker

[Nation Ute]Cinq des principales banques mormones de Salt Lake City (Wisdom Bank, JH Hardy's, Zion Bank, United Christian Financial Services, et Last Days Trading) ont annoncé un gel temporaire de leur titres afin de « procéder à une évaluation plus fine des valeurs des encours, toujours dans le but de servir au mieux nos concitoyens avec un service de qualité ».

>>>EcoBot

Traduction ?

>>>Eco-Skeptic

Les banques vendent et achètent des titres, à la valeur, par définition, volatile. Et ces 5 banques suspendent l'achat et la vente pour ré-évaluer le prix, afin d'éviter une trop grande différence entre la valeur théorique de l'encours et le vrai prix du marché (à la date d'achat).

>>>Chromed Accountant

Mais le boulot des banques, c'est justement de faire cette évaluation en temps réel ! Normalement, il n'y a pas besoin de tout bloquer, et il ne faut surtout pas bloquer le flux des capitaux !

>>>Economical Theorist Scientist

Souvent, les crises économiques commencent comme ça...

>>>Anonymous

Le conseil du jour : balancer toutes vos produits dérivés Wisdom Bank (AFUB, AGIL, ACCORT1-6), JH Hardy's (HH3, HH8, 4A), Zion Bank (tous produits), United Christian Financial Services (Baptiste, Matthieu, Jean-Marie, Williborg), et Last Days Trading (JK, TOXIC, Wu, WV, XE).

>>>Brockrage X

RRR

Depuis le temps que je prédis un crash boursier... La vraie question demeure : à qui profite le crime ?

>>>Paranoïd Joe1

La vraie question, c'est plutôt : qui a les moyens de provoquer un tel chaos dans le mécanisme bien réglé de la bourse mormone. A part une I.A., je ne vois pas...

>>>Blue Star

Un Mécanisme bien huilé ! Ah, on aura tout lu. Les traders corpos sont fous, déconnectés de la réalité, défoncés à la novacaïne, et ne savent pas ce qu'ils font !

>>>Anti-corpo

Du calme, frère. Les mormons, et les banquiers mormons sont d'un tempérament calme et posé, et respectent en permanence la volonté de Dieu en ne cédant pas à la tentation de la spéculation et du jeu. Les investissements effectués à Salt Lake City sont murement réfléchis et sont en lien continu avec l'économie réelle et la parole de Dieu.

>>>Abraham O'Connor

Vrai. Je n'ai jamais vu des investissements aussi sûrs, frileux et importants que ceux des mormons.

>>>Chromed Accountant

Si les diverses rumeurs que j'entends sont vraies, les banques ont en fait, « on ne sait trop comment », perdu pas mal de liquidités. D'où le gel, afin de gagner du temps pour récupérer ces liquidités avant que les clients paniquent et ne retirent à leur tour leur argent, provoquant une banqueroute...

>>>Movi

Un moyen efficace pour récupérer des liquidités serait de vendre des actifs. J'ai entendu dire que le Conseil Corporatiste Pueblo serait intéressé pour soutenir les banques mormones en difficultés. Après tout, qui d'autre que le CCP peut se porter garant de la stabilité financière de la région ?

>>>Santa Clara Decker

A mon avis, le CCP est spécifiquement intéressé par le rachat de la dette de la Nation Ute, quasiment intégralement détenue par les financiers de Salt Lake City. Et pas pour le taux d'intérêt, mais pour pouvoir contrôler le pays.

>>>Sipaulovi

Voir pour rattacher le pays et ainsi récupérer le prestige de Coyote Hurlant, Las Vegas, un secteur à Denver, et Chaco Canyon.

>>>Arizona Techie

Ainsi que des milliers de kilomètres carrés de désert, un climat détraqué, trois millions de chômeurs et des groupuscules communistes armés.

>>>Pueblo Patriot

Visitez les UCAS ! Venez découvrir l'histoire et les merveilles de la plus grande nation d'Amérique du Nord ! En ce moment, 15% de réduction pour tout achat de billet de suborbital ou de semi-ballistique en destination des UCAS, Seattle non compris. Et pour les 100 premiers à bénéficier de cette offre, un Ares Predator offert !

>>>UcasTourist Bot

[La plus grande civilisation du monde !](#)

>>>Red Pride

[F*ck U We Got Da Biggerz Gunzs !](#)

>>>Redneck Pride

Non, c'est nous qui avons [les plus gros flingues](#), en plus on a de la culture aussi.

>>>Native Billy

RRR

Les fusils à baleines c'est ce qui ce fait de mieux ! West Coast Powaaaaaaaaaaaaa !

>>>Makah Mike

Tsssss... Un [automatique](#), c'est mille fois mieux. On s'en fiche du calibre, l'important c'est le nombre de balles tirées à la seconde. Les flingues fabriqués en Amérique sont les plus rapides !

>>>Sergio Leone

Genre les UCAS c'est l'Amérique, nan mais âllo !

>>>Pima Nabilla

[Ce message](#) est sponsorisé par Saedder-Krupp.

>>>S-K Official

Encore une flamewar... Encore une façon de détourner l'attention de la population... Il doit se passer des choses primordiales en ce moment...

>>>Paranoïd.Joe

Des évènements funestes se profilent... à l'Horizon...

>>>Paranoïd.Joe2

Red Neck et Sergio Leone sont une seule et même personne, la preuve, ils utilisent le même film de promotion avec un gros débile rouge (du maillot, pas de peau)

>>> Ourson trop malin

Quelqu'un aurait des infos et rumeurs sur la Black Mountain dans le parc de Yellowstone ? J'offre des accès à des warezs de pOrN en échange !

>>>Strickonymous [HRP]C'est un des alias de Stricker.[/HRP]

La Black Mountain est à l'intérieur d'une zone d'exclusion totale sous juridiction militaire sioux. Gîte au cœur du parc naturel de Yellowstone. Voilà pour les infos officielles. Le reste ne serait qu'élucubrations.

>>>Sulfurate Stoner

En 20 ans, au moins trois groupes de randonneurs/aventuriers/suicidaires ont tenté de pénétrer à l'intérieur de la zone d'exclusion. Personne n'en est jamais ressorti.

>>>X-trem Trecker

Dont une équipe de KSAF sous couverture...

>>>Paranoïd Joe

Et au moins 5 autres groupes se sont fait attraper par les gardes du parc en essayant. Le message est clair et unanime : n'essayez pas, vous y laisseriez des plumes. Et c'est le X-trem Trecker qui vous parle !

>>>X-trem Trecker

Les gardes ont parfois appliqué aux randonneurs imprudents le même traitement qu'aux braconniers et voleurs de telesma.

>>>Blood Tree

Balancé dans les flammes d'un geyser ?

>>>Father Elusive Horse

Non. Largué complètement nu d'un hélicoptère dans le coin le plus reculé du parc.

>>>Blood Tree

Quant à savoir ce qu'il y a vraiment dans cette zone, pas besoin de sombrer dans la basse paranoïa. C'est un simple terrain d'entraînement pour Wildcats ou de test pour des armes bactériologiques.

>>>Paranoïd Joe

RRR

Désinformation ! On avait dit la même chose pour Crater Lake ou le Massif Central.

>>>Paranoïd Joe 2

Le trésor de Mad Dog serait enterré quelque part dans la zone.

>>>JM Le Clézio, poser-romancier

Mad Dog ?

>>>The Question

Un contrebandier anarchiste qui a viré pirate et bandit de grand chemin détrousseur de corpo quelques temps avant le Crash 2.0. Son dernier fait d'armes avait été de dérober une pleine cargaison d'orichalque à, si mes souvenirs sont bons, une filiale de Shiawase. Puis il a planqué son trésor quelque part en Amérique du Nord avant de se faire arrêter et suriner en prison.

>>>UrbanLegendBot

Et depuis les corpos, Ares Media en tête, utilisent le trésor comme source de désinformation. Pour éviter que telle ou telle affaire ne s'ébruite, on sort une rumeur sur le trésor de Mad Dog, et immédiatement des centaines de gens affluent pour chercher le trésor.

>>>Paranoïd Joe 2

Ce n'est pas pour manipuler l'opinion, mais pour manipuler les champs mana que les corpos font ça. Des milliers de personnes au bon endroit avec le bon état d'esprit corporatiste, l'avidité, en tête, je vous laisse imaginer les répercussions sur la manasphère et la méta-humanité...

>>>Paranoïd Joe

La vraie raison de la zone d'exclusion est bien plus simple et banale. C'est un souci écologique. Le terrain à cet endroit est on ne peut plus classique, sans caractéristiques particulières, ressources naturelles ou intérêts économiques quelconques. C'est une zone représentative d'un écosystème harmonieux et classique, qui doit être préservée, de par son caractère anodin et commun.

>>>Blood Tree

Blood Tree, porte-voix officiel de l'Office Military Intelligence sur le Trashboard...

>>>Paranoïd Joe

Blood Tree a raison, la zone n'a pas de secrets cachés. Plusieurs de mes collègues sont allés dans le parc de Yellowstone procéder à des relevés. Rien. Niet. Nada. Pas un seul contact. Et pourtant, dans des zones naturelles sans éclairages public, on a une visibilité du ciel sur plusieurs centaines de kilomètres.

>>>Roswell

« Pas un seul contact », ça veut dire pas de trafic aérien, pas de panzer boy en vadrouille, et pas d'esprits libres en maraude... Rien de suspect donc...

>>>Skeptic

[548f16b43b688fc9b4eb079f78300784](https://www.threads.net/@548f16b43b688fc9b4eb079f78300784)

>>>Anonymous

WTF !? Qu'est-ce que c'était que ça ?

>>>The Question

Message chiffré de l'Office Military Intelligence.

>>>Karan Blackwater

Tu veux dire que les Wildcats utiliseraient le Trashboard pour des communications secrètes ? J'ai du mal à le croire...

>>>Wo7

RRR

Beaucoup de gens utilisent le trashboard. Des prolos, des runners, des terroristes, des révolutionnaires, des corpos, des services secrets... Il y a tellement d'information que les messages importants sont noyés dans la masse. Je ne vais pas rentrer dans les détails, mais c'est la théorie du chaos appliquée à Shannon.

>>>Arizona Techie

Les Wildcats utilisent le trashboard pour certains type de communication, par exemple les communications à faible valeur stratégique qui ont besoin d'être entendues par tout le monde (agents infiltrés, installation en EMCON et alliés). Elles utilisent un cryptage faible, et il suffit d'être "du métier" pour pouvoir les décoder. La communication précédente indiquait le décès malencontreux de l'agent portant le nom de code de Sitting-Bull.

>>>Michelangelo

[967c099be5bd8b88e7b6041eaaba25d6](#)

>>>Anonymous

Blue Corn nous a également quitté.

>>>Michelangelo

[d7f35f7de2df39db33af9795b07b680a](#)

>>>Anonymous

Ansi que Racing Bison.

>>>Michelangelo

[e55317542abfc36386386c4b64e99c9a](#)

>>>Anonymous

Et Red Claw Beneath The Tree.

>>>Michelangelo

[034888a53606f3bb11f8510533984257](#)

>>>Anonymous

Nous sommes au regret de vous informer de la disparition de Calm Stone.

>>>Michelangelo

[f6338c1c159a84cc7abe66f59ea2863d](#)

>>>Anonymous

And... last but not least, Little Cochise !

>>>Michelangelo

Michelangelo, tu as conscience que déchiffrer ainsi les messages des Wilcats risque de t'attirer des ennuis mortels ?

>>>Karan Blackwater

Oui. Mais, un : je suis déjà sur une hit-list Wildcats, et deux : la personne ou le groupe de personne à l'origine de ces morts à plus de soucis à se faire que moi. Et trois : il est grand temps que la Nation Sioux comprenne qu'elle ne fait pas la loi sur le continent, que les nations sont souverainnes et que des fois, à trop jouer au feu, on se prend un retour de flamme.

>>>Michelangelo

J'ai reconnu deux ou trois noms, ces hommes s'étaient entraîné avec moi il fut un temps. De grands guerriers, courageux et forts. Que leur âme repose en paix.

>>>Angaangaq Lyberth

C'est toujours une grande peine de voir des hommes de cette trempe disparaître.

>>>K.

RRR

Naaaaan... vous croyez vraiment que des services secrets utilisent le trashboard pour communiquer ? Vous êtes tous fous !

>>>Blood Tree

Ou très bien informés.

>>>Paranoïd Joe2

Les Wildcats, c'est 80% de réputation et 20% de compétences réelles.

>>>Christopher Indus Anderson

[Seattle]Fusillade sur les docks d'Everett. Une fusillade a eu lieu sur les docks d'Everett dans la nuit de mercredi à jeudi. Les forces de la Lone Star, dépêchées sur les lieux, n'ont pas été en mesure d'appréhender les suspects. Selon plusieurs témoins, des gangers à moto du Kabuki Ronin auraient été vus sur place.

>>>InfoBot

-10% sur les Yamaha Rapier ! Profitez-en maintenant !

>>>SpamBot

Traduction : une vente de BTLs sur les docks a mal tourné, les Kabuki Ronins qui gèrent le lieu ont rétabli l'ordre, la LS est intervenue, mais en prenant largement son temps, et au final l'affaire sera classée sans suite.

>>>Street Brawler

Ça me paraît un poil plus compliqué comme affaire. Il y a plusieurs zones d'ombres. Premièrement, le dock en question n'est pas une zone d'affaire habituelle du Kabuki Ronin, elle est même en dehors de leur territoire. Deuxièmement, le –maigre- rapport de police mentionne l'utilisation de magie et d'armes automatiques d'épaules, pas le genre de matos que possède un go-gang. Troisièmement, la LS a été vraiment lente à intervenir : pas avant l'aube. Sans doute qu'un généreux donateur lui a suggéré de ne pas trop se presser, et de ne pas trop remuer la boue.

>>>Kevin Etienne

Ajoutons à ça que le gang des Kabuki Ronins a été quelque peu... purgé de ses éléments les plus récents et les moins loyaux.

>>>Word of the street

C'est un truc qui leur pendait au nez depuis quelque temps. Le groupe était en quelque sorte scindé en deux depuis un ou deux ans. Avec d'un côté la faction historique de gangers venant de la rue, pas forcément très intelligents mais malins, et avec le sens de l'honneur mais vieillissants ; et de l'autre les petits nouveaux – anciens banquiers, assureurs et corposlaves foutus à la porte à la suite de la crise immobilière à Everett – forcés de jouer les gros bras, mais avec le sens du business et pas trop de moralité. J'ai un peu de mal à expliquer mais c'est comme ça.

>>>People analyser

C'est vraiment n'importe quoi. On nous parle d'honneur de gangbangers !

>>>Enore BoisdeChevreuil

TG la cruche.

>>>Anti-corpo

[Amérique du Nord]L'offre concernant Minet, Shovan et M^^ùrr __çgoô a expiré.

>>>Poisson Véloce

Moi, c'est complètement autre chose qui me trouble : la dépêche sur Everett est d'un mois antérieure à d'autres entrées, comme par exemple les rumeurs sur la Black Mountain. Pourtant, elle apparaît plus basse sur le fil d'actualité. Comment c'est possible ?

>>>Skeptic-o-matic

RRR

Il n'y a pas de date sur le Trashboard.... On a juste des entrées avec une signature....

>>>Asii Chemnitz Narup

Faux ! Les entrées du TrashBoard comprennent de très nombreux champs, ou métadatas : la date du post, la localisation, le fuseau horaire, quelques kilo-pulses sur les préférences de level des brainwave, l'access-ID, et cetera. Ce n'est juste pas affiché dans les settings de base.

>>>Compiler

Certains utilisateurs ne le savent pas, d'autres anonymisent ces champs, d'autres les changent par des valeurs farfelues, d'autres encore usurpent de vrais profils. Autant de façon de faire que de niveaux de compétences, et de styles de hacking !

>>>FastJack

La raison du « bug d'affichage » doit être simple : le TB a subi un crash il y a quelque mois, et les serveurs (je parle des serveurs physiques) sont remontés un par un sur le nexus. Seulement, certaines données sont encore inscrites dans ces serveurs, et elles sont ré-introduites dans le flux. Je suppose que c'est au niveau de cette nouvelle inscription que quelque chose cloche.

>>>Arizona Techie

D'après mes contacts, l'algorithme d'indexation utilisé pour cette tâche est en fait un système expert à haute capacité de traitement... Vous l'aurez compris, Horizon et le CCP sont en lice pour chacun compiler son IA dans son coin.

>>>Blue Star

Que vient faire Horizon là-dedans ?

>>>The Question

Il paraîtrait qu'Horizon serait derrière le Trashboard, et s'en servirait comme champ d'expérimentation grandeur nature dans les domaines matriciels, sociaux, sociétaux et psychologique, comme vecteur de propagation de mêmes/botnet/psychotropes, comme outil de surveillance de la population ou des ombres, comme fichier d'entrée pour l'éducation d'un algorithme génétique (IA), ou comme outil pour faire baisser la productivité des concurrents... même si je pense qu'il s'agit juste d'un média de diversion pour détourner l'attention des gens des vrais problèmes.

>>>Paranoïd Joe

Quoique qu'il en soit, pensez à activer vos filtres si vous ne voulez pas vous y perdre dans la chronologie. La première entrée du Trashboard remonte à 2063 ! Sur ce, je retourne bosser à mon autre projet. Banzai !

>>>FastJack

```
setFilter( if (getLastPostDate() < getDate() ) then { display (getLastPostDate() ) } ) ; proceed ;
```

[Nation Sioux]La Sioux Defense Force annonce la mise en service opérationnelle des nouveaux systèmes de protection individuels du combattant, également connus sous le nom d'armures de combat de 4^{ème} génération. Les fournitures de matériels sont réalisées grâce à un partenariat avec la corporation Mesametric.

>>>InfoBot

Curieux, je ne savais pas que Mesametric faisait dans les armures milspecs. Il y a eu des vols de données ou des extractions récemment ? Je demande tout à fait innocemment...^^

>>>Nude.runner

Il paraît que les armures ressemblent trait pour trait aux armures d'Esprit Industries, modèle T45-d...

>>> Wo7

C'est normal, ce sont des armures ARMAS de la SEPER, division d'Esprit Industries, que Mesametric a acheté à Esprit Industries, et dont Mesametric assure la maintenance, en accord avec Esprit Industries.

>>>Karan Blackwater

RRR

Par tous les Manitous ! Et moi qui me voyais déjà embauché par un vendeur de canon pour savoir d'où venait la fuite ! Mais pourquoi cette mascarade ?

>>>Nude.runner

Il y a déjà compétition entre Ares, Shiawase et Mesametric pour les contrats d'armement de la SDF. Ni Esprit Industries, ni la SDF n'ont envie de voir la situation se yougoslavisier en introduisant de nouveaux protagonistes. De plus, Esprit reste quand même lié à l'Etat Français, qui officiellement, est plutôt proche de l'allié historique USA-UCAS. Ça n'empêche pas Esprit de vendre ses armes à n'importe qui, mais lui impose d'être un minimum discret.

>>>Karan Blackwater

Elles sont destinées au Wilcats les armures T45-d ?

>>>Woodrow Keeble

Non, à l'armée régulière de la SDF. Mais pas la peine de s'enflammer, on parle de 150 unités. Les Wildcats ont ce genre d'armures à leur disposition depuis plus de 15 ans. S'ils ne les utilisent pas, c'est juste parce qu'elles sont peu adaptées à leur doctrine de combat – rapidité et discrétion.

>>>Sulfurate Stoner

[RRR]Conclusion de la campagne ([lien](#))

[Conseil Corporatiste Pueblo]Salon de l'auto 2066 à Phoenix : Ford créé la surprise avec un concept-car révolutionnaire ! La firme de Detroit présente la Highwayman, une voiture de luxe à l'autonomie décuplée. Dotée de batteries révolutionnaires, le véhicule propose une autonomie de plus de 3500 kms.

>>>InfoBot

Des voitures de luxe alors que des prolétaires meurent dans la rue ! Chiens de corpos !

>>>Anti-corpo

Les batteries sont signées Gaeatronics, mais sont produites sous la marque Ford grâce à un accord de cession d'exclusivité entre les deux firmes.

>>>Chromed Accountant

Si même les corpos AA se mettent à signer des contrats au lieu de se piquer leurs produits, on n'est pas prêt de retrouver du boulot !

>>>Rager

Sûr, le shadowrunning, c'est plus ce que c'était !

>>>Sordid Joe

C'est fout ça ! Ares aussi a sorti des batteries révolutionnaires il y a quelques mois ! Deux produits concurrents, ça oublie de se tirer dans les pattes. Hé, on veut du boulot !

>>>Storm Decker

Erika, on a été capturés après la livraison et on a dû parler. Recontactez-nous pour les détails.

>>>Ours malin

RRR

[Conseil Athabaskan]Pan, Pan, Pan, ici Farm The Sea, Farm The Sea, Farm The Sea ; demande assistance sécurité ; longitude 140° Ouest latitude 58° Nord ; attaque de piraterie en cours ; demande assistance sécurité ; 56 personnes à bord ; Farm The Sea plateforme offshore ; offrons nuyens contre assistance ; à vous.
>>>EmergencyBot – 2063

Y'a personne qui croise aux environs. Ils en ont pour plusieurs heures d'attente au moins. Espérons qu'ils ont de bons systèmes de défense.

>>>Captain Igloo – 2063

La plate-forme est totalement sécurisée avec les équipements les plus à jours. Les attaquants n'ont aucune chance.

>>>Azurean Zaber Trisat – 2063

Ouais carrément ! J'y ai fait un tour une fois et ils ont un cyberzombi bigfoot !

>>>Drunken Tooktook – 2063

N'importe quoi, ivrogne !

>>>Ooktook Ookpiak – 2063

En tout cas ceux qui attaquent en ont de grosses ! Ca fait des années que ce centre de torture commet des atrocités sur des êtres conscients ! Ça devait leur arriver ! La seule chose qui a pu retarder l'inévitable, c'est la protection de la maison mère AZT ! Ce sont sûrement des camarades ! En avant camarades, pour la libération des espèces !

>>>Freedom for all species – 2063

Popcorn

>>>Green War – 2063

Mayday, Mayday, Mayday, ici Farm The Sea, Farm The Sea, Farm The Sea ; Mayday Farm The Sea indicative AZT89567485 ; position longitude 140° Ouest latitude 58° Nord ; station prise d'assaut ; demande assistance immédiate ; 30 personnes à bord ; évacuation de la station ; Farm The Sea plateforme offshore ; putain de runners écoterroristes ; ils nous ont bien eu avec leur histoire de potlach.

>>>EmergencyBot – 2063

Yes !

>>>Green War – 2063

AZT ne va jamais laisser passer ça. Il va y avoir des offres de vengeance à l'égard de ces runners.

>>>Karan Blackwater – 2063

Nous revendiquons l'attaque et la destruction de la plateforme offshore Farm-the-Sea Incorporated au large de Juneau. Les êtres conscients appelés baleines retenus captifs en cet endroit ont été libérés, et resterons libres.

>>>Inupiak – 2063

J'ai parlé trop vite.

>>>Karan Blackwater – 2063

Pfiou ! Je suis allé faire un tour sur le site, par simple curiosité. Ça fait 3 jours qu'elle est abandonnée, donc c'est le moment. J'envoie les drones de reco, je vois pleins de trucs supers. Donc j'y vais avec mon remorqueur et quand j'arrive, la plate-forme a coulé ! Bordel !

>>>Pacific Scavenger – 2063

[Nation Ute]Chief Black Hawk Little Raven, conseiller du Parti Libéral Gauchiste a été retrouvé mort dans un motel de la banlieue de Provo. Les circonstances de sa mort restent à déterminer lors de l'autopsie prochaine.

>>>InfoBot – 2065

RRR

Oui, enfin la rumeur a déjà circulé. Une histoire sordide impliquant la mafia koshari, de la prostitution d'esprit, et des dettes impayées.

>>>Sonosh Placid-Tree – 2065

Pas étonnant quand on connaît un peu le coco ! Quand il venait au Brown Hand, on faisait des soirées de folie ! On le surnommait même Chief Big Black Hawk Little Raven Over the Rainbow c'est dire !

>>>Külster Strück – 2065

Rappelle-moi de t'éclater la tronche au fusil la pompe la prochaine fois que je te vois.

>>>CrocMister – 2065

Quand tu veux mon chou. Bises.

>>>Külster Strück – 2065

Toute cette affaire, c'est surtout de la politique politicienne ! Un moyen de tenter de jeter le discrédit sur Coyote Hurlant, le père de notre Nation ! Soyons honnêtes, le PLG n'a jamais rien représenté et surtout, il n'y a absolument aucune preuve de la filiation supposée avec Coyote Hurlant !

>>>Slow Bull – 2065

Quel est la chose la plus rapide au Kosovo ?

>>>Skotke

Un ork albanais avec ton cyberdeck !

>>>Skotke

Il y a eu une mise à jour du trashboard cette nuit, et je peux vous annoncer qu'après quelques heures de testing, je n'ai plus constaté aucun bug d'affichage. Donc on peut reprendre une chronologie normale.

>>>Compiler

Confirmé.

>>>Arizona Techie

Procédure classique résultante du deep learning d'une IA neuronale.

>>>Blue Star

Erika, appelez-nous.

>>>Ours malin

Salut les amis ! Faisons un petit concours entre gentlemen voleurs ? Quelle est la chose la plus grosse que vous ayez volée ? Je ne parle pas de valeur, mais de volume !

>>>Minet

500 hexaflops de download de paydata

>>>Santa Clara Decker

Nan, les chouraves matricielles c'est hors concours !

>>>Minet

Moi, une valise de diamant.

>>>Robin from the hood

Un no-dachi focus taille troll. Avec des trucs bizarres en ukrainien écrit dessus.

>>Klepto

Une maquette de volcan qui faisait prêt d'un mètre cube. Mais j'ai dû la rendre après. Et la revoler aussi. C'est un peu compliqué.

>>>Casper

RRR

Une Eurocar Westwind 3000. Vous seriez étonnés si je vous disais celle de qui.

>>>Cage 60

Un conteneur. Je ne suis pas en liberté de vous révéler ce qu'il contenait. Mais c'était en plein pendant la course à la comète...

>>>Unseen

Moi 3 conteneurs.

>>>Mercure

Une locomotive à charbon d'époque.

>>>Coperfield

Ça marche si c'était pour usage personnel ? Moi j'ai chourré une excavatrice.

>>>Little Big Man

Mais qui donc pourrait avoir besoin d'une excavatrice pour usage personnel ?

>>>June Montoya

Je vous bats tous. L'objet le plus volumineux que j'ai délesté à son propriétaire légitime est un module de station spatiale. Au plaisir.

>>>Minet

[Conseil Algonkin-Manitou]Nouvelle controverse à l'Université Lakehead. Un étudiant décède et trois autres sont dans un état grave après un entraînement de projection astrale qui a mal tourné.

>>>InfoBot

Quand on dit « dans un état grave » et que ça parle de « projection astrale », il faut comprendre que l'aura a été séparée du corps. Autrement dit les trois étudiants ne vont jamais se réveiller malheureusement.

>>>Mocassins Soyeux

Rien de nouveau dans cette info. Ce n'est un secret pour personne que l'enseignement là-bas est rude comme un glacier. Les étudiants bossent comme des fous, souvent jusqu'à l'épuisement voire pire comme dans ce cas-là.

>>>Ottawa Pierce

Personne n'a jamais signé à Lakehead pour devenir un mollasson comme dans les universités hermétiques. Mais y'a des limites. A en croire les rumeurs, y'a des profs-chercheurs qui partent en quête astrale avec des étudiants adolescents, ça pose un réel problème de déontologie.

>>>Tom A'Hawk

A en croire les rumeurs, les étudiants sont surtout tutorés par un esprit libre.

>>>Russel Look-Into-The-Void

Achetez un canon d'assaut ! Achetez un canon d'assaut ! Achetez un canon d'assaut ! 10 achetés, 1 offert !

>>>AresBot

Ça devient de plus en plus stupide et de plus en plus ennuyant toute cette réclame.

>>>Krisp Blood-Wolf

Vous cherchez à me contacter ?

>>>Pueblo Inquisitor

Oui. Une tierce personne veut échanger des informations. Rendez-vous en réalité virtuelle uniquement, dans un endroit neutre.

>>>Sipaulovi

RRR

*Reçu. Accepté. RDV Nexus de Denver.
>>>Pueblo Inquisitor*

*D'accord.
>>>Sipaulovi*

*[Urgent][Sécurité]C'est très officiel dans les ombres : la corporation Horizon a mis au point, et utilise actuellement, des algorithmes d'indexation très développés. Ce qui veut dire qu'ils peuvent très rapidement traiter toute l'information contenue dans le trashboard. Les communications ici ne sont plus sécurisées. N'utilisez plus le trashboard ! Vos messages ne seront plus noyés dans la masse ! Arrêtez-tout !
>>>Arizona Techie*

*Jamais ! Je ne me tairais jamais ! Le monde doit savoir. Nous sommes au bord d'une catastrophe nucléaire, et Seattle sera la première à tomber. J'ai des preuves !
>>>Paranoïd Joe*

*Je ne suis peut-être pas tout à fait prêt, mais les évènements m'imposent d'agir maintenant. Je vous avais parlé du fait que je développais mon propre espace, plus sécurisé ? Et bien, il est temps d'ouvrir. Ça s'appelle le Jackpoint, et c'est seulement sur invitation. Mais vous me connaissez, la sécu est béton.
>>>FastJack*

*Chaise, Tabouret !
>>>Hiboux-Tonnerre*

Fin

Et c'est ainsi que l'histoire s'acheva.

Au Conseil Salish-Shide, la Co-op de contrebandiers, confrontée à une menace inattendue, ne sut arriver à un consensus, et se désintéressa. Elle se dissout en plusieurs petits groupes, en compétition les uns avec les autres.

Poisson Véloce se retira du jeu de la contrebande pour s'installer à Vancouver, et devint un citoyen respectable et aimé de ses pairs. Au travers de sa fondation, il contribua pour beaucoup à la réduction de l'illettrisme dans les quartiers les plus pauvres de la ville.

Il fut l'un des seuls à se rendre à la crémation d'Aigle Stoïque, retrouvé mort par overdose dans un squat, en 2069.

Si l'union de la pègre avait pu également conduire à un rapprochement politique des tribus, sa fragmentation eut le même effet, et le Conseil Salish-Shide resta plus fédéral que jamais.

Impressionnée par sa capacité à être toujours au bon endroit au bon moment, la direction de KSAF proposa un poste à Deirdre Niagisson, qui bien sûr accepta.

La démographie aidant, le premier maire ork de Yakima fut élu aux élections municipales de 2066.

Les tensions internes au Tsimshian continuèrent. Considérant les assauts des bâtiments corporatistes et des centres pénitentiaires, l'instabilité croissante entretenue par des révélations de scandales à répétition, et le cataclysme qui avait été évité de peu, le Conseil Salish-Shide décida d'intervenir, et de faire de la Nation Tsimshian un protectorat en 2067.

Le peuple se lassait du groupe Gangband, de nouvelles modes le chassèrent, et le nouveau gouvernement le trouvait à la fois trop orienté politiquement vers la culture japonaise et le nationalisme haida. Le boy-band novastar finit là où il se devait, dans l'anonymat le plus total. Les anciens membres devinrent même tellement discrets après leur chute qu'on soupçonna qu'ils fussent devenus shadowrunners.

Les banques mormones durent se rendre à l'évidence : des capitaux avaient bel et bien disparus, elles étaient endettées et au bord de la banqueroute. Des têtes furent remplacées, et une large bien que discrète campagne de cessions d'actifs fut menée pour rétablir l'équilibre. On ne put faire autrement que de revendre la dette de la Nation Ute à l'acheteur le plus offrant.

Au Conseil Corporatiste Pueblo, on se frottait les mains. L'occasion était trop bonne. En possédant sa dette, il était plus aisé de contrôler le gouvernement Ute. Il fallut bien sûr quelques manipulations, mais le CCP fut habile et parvint à obtenir suffisamment de votes majoritaires dans le compliqué système démocratique Ute pour arracher une adhésion du pays.

Archie Duwahoyeoma, le mari d'Everett Awatawi, attendit des années le retour de son mari, disparut mystérieusement lors d'un colloque sur l'énergie, à Phoenix. Il finit par sombrer dans la mélancolie, puis la dépression, et ses pensées suicidaires lui firent rejoindre une secte proche d'Atomic Kiva.

Jack, l'ancien agent secret Pueblo, maintenant rattaché à l'OMI sioux, continua ses barbouzerie jusqu'au jour où il croisa fortuitement Morrigan lors d'un sommet international. Il ne survécut pas à la confrontation qui s'ensuivit.

A Kugluktuk, nation Trans-polaire Aléoute, des membres de divers services secrets se bousculèrent pour trouver des explications sur une station sous-marine qui s'était volatilisée. Un chanteur de gorge les regardait poser des questions avec un sourire en coin.

Les banques de Salt Lake City rétablirent l'équilibre et mirent en place de nouvelles procédures de gestion et de sécurité. Dans la rue, des illuminés continuèrent de prêcher la rédemption face à l'apocalypse toute proche, sans se douter à quel point ils avaient pu être proches de la réalité.

A Las Vegas, on oublia bien vite l'incident de l'hôtel Rockstar, d'autres évènements se produisant sans cesse dans cette ville de la démesure.

La disparition de Silvermoon fit beaucoup pour apaiser les tensions entre les Conseils Algonkhin et Manitou. Certes, des sociétés secrètes intriguaient toujours dans les deux camps, mais la guerre totale fut évitée au profit d'un conflit plus larvé.

Dans un petit village perdu, des miliciens enterrèrent l'un des leurs sans un mot, sachant qu'ils seraient hantés toute leur vie par le poids d'un secret lourd à porter.

Des militaires sioux furent honorés de décorations à titre posthume, et la zone interdite autour de Black Mountain fut officiellement transformée en terrain militaire pour l'entraînement de l'infanterie. Il y eut un grand remue-ménage dans les dépôts de l'armée, et de nombreux convois anonymes et lourdement escortés furent signalés par les observateurs conspirationnistes.

Dans un trailer park délabré, des enfants anglos sales et déscolarisés jouèrent longtemps à un nouveau jeu de leur composition, celui du streetsam shedim.

Farm-the-Sea Inc fut démantelée peu après la perte de son unique centre de production. Plus aucune corporation ne se tenta depuis à l'exploitation de mammifères marins.

Quelque part dans le Pacifique, une bataille se déroula, et une coalition de forces armées des NAOs et de mégacorporations détruisit une arcologie aux prises avec une menace magique.

Erika mourut en défendant sa cause. Quelques-uns de ses partisans s'échappèrent, et continuèrent la lutte selon des moyens plus conventionnels. Les disparitions de navires cessèrent, mais on continuât d'entendre parler ici et là d'incidents occasionnels impliquant des créatures marines.

L'OMI surveilla un temps les runners, avant de les abandonner à leurs vies de mercenaires une fois que l'apocalypse fut passée.

En 2069, à Fairbanks en Athabaska, une sombre histoire de malfaçon dans les éclairages d'une ferme hydroponique dégénéra. Le conflit était entre les filiales de deux mégacorporations, et il apparaissait net pour tout le monde que le temps de la coopération et de la résolution pacifique des conflits était terminé. En moins d'une année, la guerre corpo avait repris, et les shadowruns de tous types se multipliaient à travers le monde.

Dans un bouge miteux de Downtown, Sordid Joe continua pendant de longues années à parler de la crise du Shadowrunning de 2065-2070, en particulier de l'année 2066. Les encyclopédies s'accordèrent avec lui pour dire que cette période avait été calme, sans évènements notables.

[A new people will come, work, struggle. Some will make their light. But once, we were here.](#)

Annexe : VPN

Liens vers les sujets de VPN des PJs sur les Shadowforums

[1^{er} sujet](#)

[2^{ème} sujet](#)

[3^{ème} sujet](#)

Annexe : liste des trashboarders

Il s'agit d'une liste non-exhaustive.

@Kiva : alias d'Atomic Kiva Official sur le trashboard 2.0

1010 : ne parle que par 0 et 1

-H- : elfe immortel drag-queen

Abraham O'Connor : NU, mormon

Aethis Chee Chee : CAM

Aigle Stoïque : CSS, PNJ, contrebandier ork des cascades, membre de la co-op

Aloha Tourism : groupe terroriste hawaïen

Amagne2064 : désinformation par Horizon

Amir Shalish : CSS, citoyen salish

Aneki Lake-Placid : CSS

Angaangaq Lyberth : TPA, inuit (innuianaqunun ?)

Anonymous

Anti-corpo : punk qui ne fait que critiquer les corpos et le corporatisme

AresBot : bot commercial d'Ares

Arizona Techie : CCP, pseudo collectif ?, très informé sur la technologie

Asii Chemnitz Narup

Atomic Kiva : alias d'Atomic Kiva Official sur le trashboard 2.0

Atomic Kiva Official : CCP, groupe Atomic Kiva (toxiques atomiques)

Bacavi Sun-Fischer : CSS, contrebandier par voie maritime

Ben&Nuts : alias de Minet

Black Hawk :

Blood Tree : désinformation NS

Blue Star : conspirationniste obsédé par les IAs

Brokerage X : société de trading mafieuse

Buffy the Buffalo : technophile

RRR

Captain Igloo : TPA, capitaine de gros navires, un peu contrebandier

Casper : PJ de S-S-P, infiltrateur pervers

Cris penseur : CAM

Celestino Youvella

Cochi Eagle : CCP

Compiler : compétent en informatique

Christopher Indus Anderson : désinformation par la CIA

Chromed Accountant : comptable chromé, avec de la classe, et de l'attitude

Cyber-Normand : S-S-P dans le futur, prime runner de 70 ans qui trolle

Deirdre Niagisson : NAO, PNJ, grande reporter pour channel 789

Dick Tsleil-Waututh

Dick West

Docteur LongHouse : NT, confrérie de la maison longue (Toxiques Tsimshian)

Docteur Pepper : PJ de S-S-P, expert en neurotoxines et toxines

Doc RedFace

Doc Tarantino

Don C. Talayesva, désinformation par le CCP

EcoBot : bot sur l'économie

Eco-Skeptic : alias de Skeptic-o-matic

Economical Theorist Scientist : économiste

Enore BoisdeChevreuil : mère de famille quebequoise

Elven Buster : conspirationniste de la théorie des elfes immortels

Elven Cracker : conspirationniste de la théorie des elfes immortels

Erika : PNJ, employeur des PJs de la RRR

Eyota Spears : NAO, runneuse

FastJack : decker légendaire

Father Elusive Horse : NS

Fox Hoax : scénariste de nanars en recherche d'idées

GangBandLover2064 : NT, fan du groupe gangband

RRR

Geo-Force : sismologue

GG Top : NT, employé MCT

Ghost Canoë : connaissances en sous-marins

Glowing-Panther : NT, runner troll, se bat au canon panther chargé à l'uranium appauvrit

Gngngngngng : pinailleur

Gordon Freeman : NT, scientifique de MCT de Kitimat, badass comme son homonyme d'Half-Life, a un pied de biche

Gwail : NT, connaissance de Glowing-Panther

Handy : robot

Hanging-Cloud : CAM

Harry Sheldon : sociologue, psycho-historien

Head Hunter

HH War Form

HorizonBot : bot commercial d'Horizon

HumorBot : bot de blagues des NAO

HxC Linguist : linguiste

InfoBot/Channel9 : bot de la chaîne d'info Channel9

Inupiaq : CA, groupe d'écoterroristes

Jack Surauto : CAM, PNJ, patron d'un bar des ombres

Jack Vance : auteur de Dying Earth

Jack O'Lantern : PNJ, membre des services secrets du CCP, puis des services secrets sioux

Jivaro Head Hunter : tueur à gage

JM Le Clézio, poser-romancier : chercheur de trésors

K. : CCP, éminence grise du gouvernement, très au fait des rumeurs, s'exprime en demi-mots

Karan Blackwater : NAO, black ops

Karn Strogrel : CSS, ork des cascades

Kikoo HNF : NT, soutient sans faille et kikoolesque (// militantisme) au HNF

Kiss.me.i.m.a.troll : gangster troll avec un badge "kiss me I'm a troll" (cF illustration SR3)

Kodiak : TPA

RRR

Külster Strück : PJ d'un pote de S-S-P, runner homosexuel de 2060, s'habille en fluochrome

Laughing Man : elfe immortel drag-queen

Lenine from Hell : NU, membre du gang de motards communistes des Commies from Hell

Little Sky Big Troll

Lolo Loloma

Loolita : mode

Lord Quochoyewa IV : CCP, boursicoteur

Mad Makah : contrebandier, membre de la co-op, spécialiste des questions maritimes

Mad Preacher : prédicateur de l'apocalypse

Maître Kuskus

Makah Mike : CSS, Makah

Marie Connor Ta'olok : désinformation par MCT

Marie Christina Tomson : désinformation par MCT

Matt Patt-Coyote : désinformation par Ares

Michael Nicoll Yahgulanaa : NT, Haida

Michelangelo : NT, ancien membre du gouvernement de DD, adepte du "c'était mieux avant", déteste le groupe gangband

Minet : PJ de Sly

Movi : CCP, prime runner

Morrig%'"(an : alias/bug d'affichage de Morrigan%'"(an

Morrigan : PJ d'Agénor

Mr Freeze : TPA

Mr Jackson from Human Nation : black panther de l'Humanis

Mr Jackson from Black Panther from Human Nation : alias de Mr Jackson from Human Nation sur le trashboard 2.0

Natari

Native Billy : NAO

NéoMat : désinformation par NéoNet

Newsbot : bot d'information

RRR

Noé-Mathusalem Ingels : NU, amish

Northern Garagist : CAM, PNJ, garagiste et ancien soldat de l'unité de Morrigan

Nothern Russian Motherfucker : TPA, russe

Nude.runner : runner qui cherche du boulot

Officiel – Témoins de Jéhova : NU, témoins de Jéhova

Omnibus : charcudoc

Ours : alias de Shovan*

Owen "33" Numkena : CCP

Ozaawindib : CAM, algonkhin

Painted Totem : désinformation CSS

Paranoïd Joe : paranoïaque/survivaliste, très bien informé, raconte souvent n'importe quoi

Paranoïd Joe1 : Paranoïd Joe sur le trasboard 2.0... ou pas

Paranoïd Joe2 : Paranoïd Joe sur le trasboard 2.0... ou pas

Petunia Abequa (Fleur qui reste à la maison) : CSS, salish

PeopleBot : bot sur l'actualité people

Pima Nabilla : CCP, bimbo

Player.not.payer : parieur compulsif

Plume : runner

Poisson Véloce : CSS, PNJ, contrebandier obèse

Polly Raging-Bull : NT, fan du groupe gangband

Pueblo Patriot : CCP, nationaliste

Puhuyesva

Quotator

Red Pride : nationaliste NAO, anti-UCAS, raciste

Redneck Pride : nationaliste UCAS, anti-NAO, raciste

Roswell : Aztlan, ufologue conspirationniste

Richard Kuklinsky : tueur à gage

Rufus : runner

S-K Official : la voie de la raison

RRR

Sammuel Koyah

Santa Clara Decker : désinformation par le CCP

Sergio Leone : UCAS

Seth7

SHINeeKpopKdrama : NT, fan du groupe gangband

Shovan : PJ de Shovan

Sipaulovi : CCP, prime runner

Sitting-Horse : contrebandier, membre de la co-op

Skeena Fisher : NT, Tsimshian, ancien détenu dans un centre pénitentiaire

Skeptic : Skeptic-o-matic sur le trashboard 2.0

Skeptic-o-matic : type qui est sceptique et qui l'exprime

Slamm-O! : hacker qui est là où on ne l'attend pas

Sonosh Placid-Tree : NU, Las Vegas, rocker

Sordid Joe : Seattle, PNJ, barman du bar The Sordid Place

Søren Pilmark : TPA, type qui se ballade

Spider Jérusalem : journaliste gonzo

Straikeur : alias de Stricker

Strife : alias de Stricker

Stricker : PJ de JB, puis PNJ

Strickonymous : alias de Stricker

Sulfurate Stoner : Désinformation NS

sysop.admin.bot : bot d'admin du trashboard 2.0

the Pink Red Movement for Freedom of Sex : gays indiens

Tapiriir Nanook : TPA

The Question : interrogateur

Trailer Coyote : média, spoile les futurs sorties

trololo : troller

Tsimshian National Front : mouvement terroriste clandestin Tsimshian

RRR

UcasTourist Bot : bot de pub pour visiter les UCAS

UrbanLegendBot : bot pour raconter les légendes urbaines

Vulgarisator : compétences en sciences et R&D

Waitandsee

Watchtower : prédicateur de l'apocalypse biblique

Wo7 : conspirationniste

Woodrow Keeble : runner

Xats'alanexw Khatsahlano : Seattle, PNJ, raciste envers les orks des cascades, pro-indien, grand maître de la Seattle Native Magical Society et de la Seattle Native Society

X-trem Trecker : NAO, randonneur de l'extreme

Zia Warrior : CCP,

Bonus: [RRR] - Red, Red, RED ! le film ([lien](#))

Arcologie Minihinder, Union Indienne, 2124.

80 ans après l'Apocalypse, les efforts des survivants ont permis de relever l'humanité. Les hommes n'ont plus à lutter quotidiennement pour leur survie ; la production de nourriture, de médicament et de matériel est bonne. La sécurité est assurée. La natalité est en hausse. Le temps consacré aux activités triviales peut être réduit pour redécouvrir ce qui fait de l'Homme l'Homme : les Arts et l'Histoire.

Les historiens enquêtent, afin de découvrir les raisons du drame qui a poussé l'humanité aux bords de la disparition.

Les artistes se heurtent à une grande difficulté : leurs ancêtres avaient une propension à protéger toutes leurs œuvres d'art. Les artefacts sont inutilisables, à part quelques-uns pour lesquels les DRM ne sont pas fonctionnels.

Mais historiens et artistes redoublent d'effort, et parviennent finalement à trouver la vérité, et à raconter cette vérité dans un film.

[Une partie RRR classique](#)

[Glamour et Nasty Vibes](#)

[Une journée ordinaire au Tsimshian](#)

[Le secret de Stricker](#)

[Négociation à Olympia](#)

[Minet fait de la provoc'](#)

[Minet et son contact receleur](#)

[Transformation en Ours](#)

[Transformation en Ours 2](#)

[La radinerie trans-polaire](#)